



アイ・オー

Microcomputer

TV Game

Music Synthesizer

Laser Art

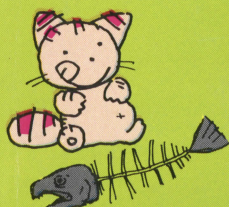
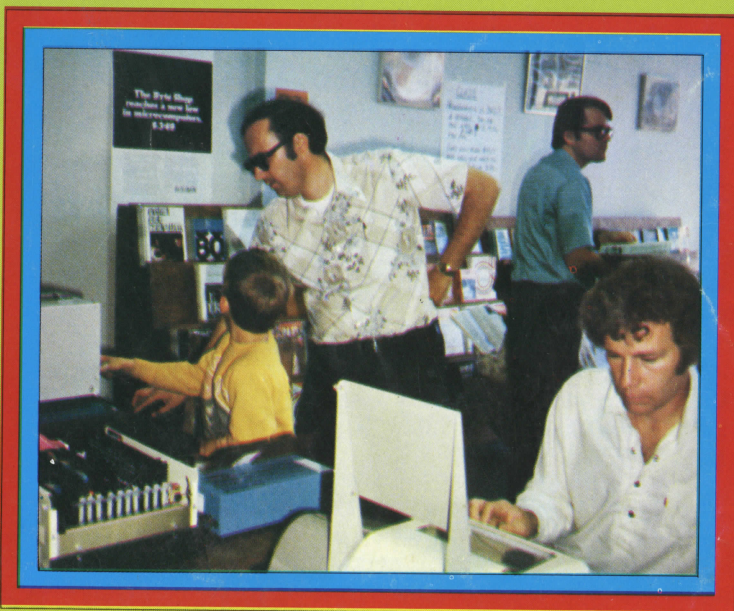
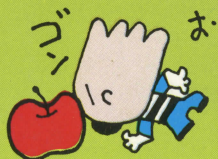
特集 マイコンに **強力なI/O**をつけよう?

超安価 放電プリンタをつなごう

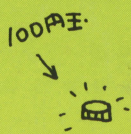
SC/MP オーディオ・カセットをつなごう

TVゲーム **INDY500**でカーレース・ゲームをつくろう

徹底ガイド **日本で安く手に入るBASICアセンブラ**



夏休み準備号



1977 7

月刊—300 yen

リリースバック端末・ミニコン・周辺機器続々入荷中

ミニコン系統

(1/0付システム) 以下は一例です

FACOM RE システム・1/0・ラインプリンター付
HITAC IO ASR-33・(大量入荷)
HITAC IO II/A(OEM価格にて販売中)
WANG 720B(磁気ディスク・IBMコンソール付)
MELCOM83 STANDARD フルセット
MELCOM83 DELUXE フルセット
DEC PDP8E
オリベッティP603(MLU付)フルセット
リコム8
リコム6(56時間使用一新品)システム
NEAC1240システム
リコ-416B・416C
FACOM230-10
USAC-720-10(高速PTP-PTR付131KW)
TOSBAC 1500/20フルシステム
HITAC 8300フルシステム
ザイネックス1100(NOVA+XYプロッター他)
OKITAC 4300 フルシステム

¥1,300,000
¥*****
¥*****
¥1,350,000
¥580,000
¥610,000
¥1,400,000
¥400,000
¥500,000
¥850,000
¥680,000
¥250,000
¥1,200,000
¥850,000
¥2,500,000
¥2,350,000
¥4,500,000
¥1,600,000

マイコンコーナー

(KIT・完成品) 以下は一例です。

ALTAIR 680B (キット) ¥235,000
ALTAIR 680B ¥320,000
ALTAIR 8800A (キット) ¥285,000
ALTAIR 8800A ¥390,000
¥ 予定価格 300,000
APPLE-I ¥79,000
BIG-ONE 90L ¥76,800
BIG-ONE 91L ¥325,000
FAIRCHILD F8S(完成品)開発用モジュール ¥62,000
FAIRCHILD F8(キット) ¥64,900
FAIRCHILD F8CMM(完成品) ¥83,000
INTEL SDK-80 ¥180,000
INTEL SBC-80/10 ¥326,000
INTEL SBC-80/20 ¥140,000
INTERCEPT JR ¥
INTERFIL 6100 ¥25,000
(CMOS FAMI SAMPLE)チップのみ ¥336,000
IMSAI 8080 ¥63,000
JOLT(キット)(MOSテクノロジー) ¥119,000
KIM-1(完成品)(MOSテクノロジー) ¥110,000
MB2102 CPUボード(富士通) ¥79,000
MEK 6800DIIA(モトローラ) ¥79,200
MICRO 8/16-80/10 ¥39,500
NS SC/MP ¥90,000
TOSHIBA TLCS-12A EX-O(キット) ¥498,000
TOSHIBA TLCS-12A EX-1A(完成品) ¥89,500
TK-80 ¥99,000
UD990 1/0 ¥

デスクトップ型

HP9100A 磁気カードプログラム・プリンター付
HITAC MINI
オリベッティP101(DELAY LINE IK)
セイコー S301
リコタイプバック16B(MCT付)
オリベッティログス250・320

¥160,000
¥220,000
¥90,000
¥115,000
¥120,000
¥10,000

端末機系統

(他多数在庫)

テレタイプ社ASR-33 (ASCII) 新同様
オリベッティE308-318(ASCII)
リコタイプバースタンダード(4種)他200・600型
ブラシ×1
ブラシ×2 (リーダー装備数)
フォト×1
フォト×2
オキタイバ-6000
富士通DR7300
谷村PTS1000
NEAC-G-201(新品同様)IBM使用
谷村SKS100
岩通ターミナル2020
サイバ-コムKEY TOCASSET
サイバ-コムCASSET TOMT
IBM029カードバンチャ-
IBM029カードバンチャ- P付
リコテープバンチャ-
リコテープリーダー(ブラシ)
リコテープリーダー(フォト)
IBM 1/0タイプライター
バリバンチ(電動小型カードバンチャ-)
富士通テープバンチャ- (6/8bit)
富士通テープリーダー

¥350,000
¥180,000
¥
¥85,000
¥90,000
¥95,000
¥100,000
¥120,000
¥180,000
¥100,000
¥220,000
¥40,000
¥130,000
¥60,000
¥150,000
¥150,000
¥300,000
¥19,000
¥14,000
¥19,000
¥65,000
¥80,000
¥21,000
¥18,000

MOSTEK Z-80 好評発売中

富士通デバイス

区 分	品 名	構 成	構 造	機 能	備 考	相当品	外形	価 格
C P U	M B 8861	8Bit	N-ch	Processor	20ns	MC6800	Dip-40	¥ 9,000
	M B 7052	256 X 4	Bipolar	P-ROM	60ns	IM5623	Dip-16	¥ 1,500
	M B 8513	256 X 8	P-ch	E-P-ROM	1,000ns	I-1702A	Dip-24	¥ 3,900
	M B 8518	1024 X 8	N-ch	E-P-ROM	450ns	I-2708	Dip-24	¥12,000
	M B 8101	256 X 4	"	static RAM	"	I-2101	Dip-22	"
R A M	M B 8111	256 X 4	"	"	"	I-2111	Dip-18	¥ 1,000
	M B 8102	1004 X 1	"	"	"	I-2002	Dip-16	¥ 850
	M B 8107	4090 X 1	"	Dynamic RAM	300ns	I-2107	Dip-22	¥ 2,200
	M B 8224	"	"	"	280ns	I-2104	Dip-16	¥ 2,200
	M B 8862	"	"	peripheral interface Adapter	"	MC-6820	Dip-40	¥ 4,200
	M B 8863	"	"	A - C - I - A	"	MC-6850	Dip-24	¥ 5,000
	M B 8867	"	"	Bipolar clock Geuerator	"	—	Dip-24	¥ 3,800
	M B 8868	"	"	N-ch Transmitter/Receiver	"	WP1602A	Dip-40	¥ 5,000
	M B 424	4Bit	Bipolar	Bus Driver/Receiver	8 T 26	Dip-16	¥ 950	
	M B 425	"	"	Bus Driver Non Inverting	I-8216	Dip-16	¥ 950	
	M B 426	"	"	" Inverting	I-8226	Dip-16	¥ 950	
	M B 427a	"	"	Clock Driver	"	SN75113	Dip-16	¥ 950
	M B 471	8Bit	"	Input/output port	I-8212	Dip-24	¥ 1,200	

通信販売を行っておりますので御利用下さい

◆DOT PRINTER *5×7BIT *75行/分 *40キヤラ/行 *64文字・ASCII

*40キヤラFIFOメモリ *パラレル入力

¥150,000(キット)

CRT DISPLAY VT-1020/II

- ASCIIコード ●5×7DOTマトリックス
- 16行×32文字×2ページ(増設時6ページ)
- テレタイプ仕様インターフェイス
- 110ボー~300ボー可変ボリューム付・PTP・PTRへの接続容易
- CLOCK内蔵 ●シリアル入力(パラレル可)
- オーディオカセットインターフェイス付(300まで可)
- 内部編集機能付 ●各種オプション取付可
- カーソルコントロール(6機能) ●家庭用TVに接続可能です
(GO HOME・バックスペース・ラインフィード・バックライン等)
- ASR-33コンパチブル(20mA カレントループ)



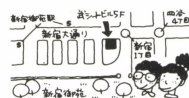
¥183,000(本体価格)

ショールーム

(株)アスターインターナショナル

〒160 東京都新宿区新宿1-1-11 武シートビル1F・5F
(新宿1丁目バス停前)

☎東京03-354-2661・2662・2663(代表)



特集 マイコンに安くて強力なI/Oをつけよう!

M6800	ローコスト放電プリンタ	森 昭助……20
8080	プリンタ・コントローラの製作	松浦裕之……38
SC/MP	オーディオ・カセット	鎌田 勇……56
●マイコンによるジャーナル・プリンタの制御		内藤次郎……28
工業英語講座		工業英語事始め
		榊原祐輔……49

徹底ガイド

日本で安く手に入るBASICアセンブラ

田中一夫……54

TVゲーム

INDY500でカーレース・ゲームをつくろう

中山 寛……50

連載

ミスターXのプログラム何でも相談室③	……60
《誌上学習塾》M6800マイコン製作ガイド③ 荻原丈夫	……32
コンピュータおじさんの昔話② 宮永好道	……46

●M. Comchanのじょだん半分	……27
●チャットレス・奥山のいいたいほうだい	……63
BOOK GUIDE	……59
伝言板	……67
秋葉原マップ&日本橋マップ	……68
I/Oバザール	……62
NEW PRODUCTS	……45
丸善洋書案内/マイコン連盟ニュース	……66
●BIG I/Oプラザ	……65
●I/Oポート《TMCCの巻》	……64
●らんだむ・あくせす・でくしよなり	……2

買物ガイド

アスター・インターナショナル…表2	新技術開発センター……12
コンピュータ・ラブ……3	アドテック……13
サウスウェスト……4	アドバンスドエクイップメント
関東バイトショップ……5	リサーチ……14
共立電子産業……6	バイトショップ・ソーゴ……17
データ・プロ……7	ロビン電子……18
ムーン・ベース……8	キョードー……19
若松通商……9	信越電機商会……66
テクノ……10	パナファコム……表3
伸光……11	東京電子科学機材……表4

広告目次

HOBBY
ELECTRONICS
JOURNAL

I/O

らんだむ・あくせず・でくしょなり

Randum Access Dictionary

●オペランド

オペレーション（操作）に対して操作部につけられた言葉。

コンピュータの命令は、“何々をせよ”というオペレーション，例えば“加算せよ”とか“シフトせよ”

を示すオペレーション部と，どのレジスターとか，ストレージ（メモリー）の何番地に対して，そのオペレーションを実行するかを指定するオペランド(operand, operands)にわけられる。

例えばモトローラ6800のアセンブラー命令，

“LDA A OPRND”

では“LDA”がオペレーションで，“ロードせよ”という動作を示し，“A OPRND”というのがオペランドである。この命令は『OPRNDという所の内容をA Reg. にもってくる。』という意味になっている。

●絶体アドレッシングと相対アドレッシング

CPUとストレージとの命令や，データのやりとりには，必ずストレージ内の何番地というアドレス情報が必要である。

従ってストレージにはバイトあるいは，ワード単位で固有の番地がふってあり，これが絶体アドレスと，呼ばれる。

マイコンでは通常，アドレス・バスに乗るのは，この絶体アドレスである。

ところで，プログラム上で命令の分岐先や，データの番地にこの絶体番地を使うと不便な点がある。

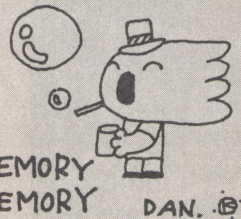
つまり，プログラムを作るにあたって，“それが何番地から始めるか，という事が決まらないうと，オブジェクトが作れない”とか，“程々の理由でプログラムを移動しなければならぬ時，例え1バイトでも動かす

時には，命令や，データの番地部を変えなくてはならない”等々である。

これに対して，相対アドレスとは，番地の指定に，ある基準点を設定し，そこを0番地として考え，そこから何番地目という基準アドレスと目的のアドレスの相対差を使って番地の指定を行うものである。

多くの場合，相対アドレスの基準として，その命令自身のアドレスが利用られる。

例えば，6800の分岐系命令は，相対型式をとっていて，その命令の番地+2が基準値となり，そこから-128(16進で80)～+127(7F)の範囲



で相対命令が効く。

図中の①のオペランドF9というのは，この次の命令の番地マイナス7バイトの番地つまりB5+2-7=B0を示し，②の31は，B7+2+31=E A番地という事を示す。

なお③の0102は絶体アドレスである。

```

B0 E60102 REF LDA B COMP ..... ③
B3 CB05          ADD B #05
B5 25F9          BCS REF ..... ①
B7 2031          BRA NON ..... ②
.....
EA 8B01 NON ADD A #01
.....

```

●バイト

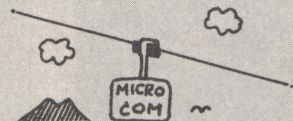
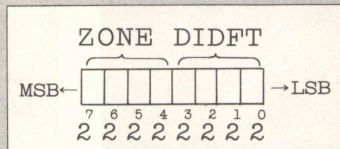
8 bits つまり2進法の8桁を1つのまとまりとして考え，これをバイトと呼んでいる。

バイトの上位4bitsをゾーン(ZONE)部，下位4bitsをディジッ

ト(DIGIT)部とよび，通常，16進2桁を使って表現できる。

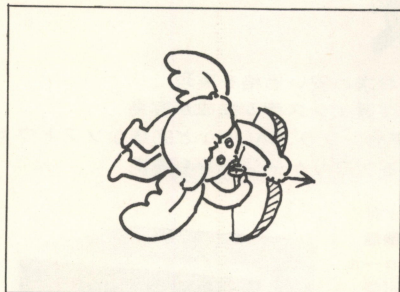
最近のコンピュータではこれを7つの単位としてアドレスが付けられ，1文字を1バイトで表すものが多い。

本来は，bit 0,1,2,3,4,5,6,7 と呼ぶ。





新しいスタイルのマイコンショップ



COMPUTER Lab.

コンピュータ ラブ

- あなたはマイクロコンピュータで何をやってみたいですか？
- どこのどんなチップを使いますか？ 参考になる本は、回路は、実例は？
- リレーやモータのドライブ、装置のコントロールは？ ロボットは？
- プログラムのことを忘れてはいませんか？
- つくり方は、アセンブラは、ベーシックは、そしてP-ROMの書き込みは？

じっくり取組みたい方の“のんびりショップ”です。

いろいろ迷っている方も、ぜひおいで下さい。

機種は実際にたしかめてから、きめるべきです

マイクロコンピュータやアナログ、デジタル回路の応用、システム作り等に経験豊富なイーエスディ・ラボラトリーの社員が、あなたのお手伝いをします。ただ単にチップやキットを売るのはありません。サークルを作ってすばらしいホビイストになりましょう。

営 業 内 容

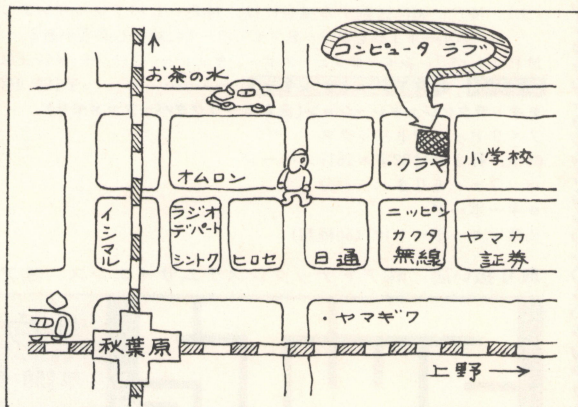
- 1 マイクロコンピュータ、RAM等モステクノロジ、インタシル、MMI、NS、インテル、富士通
- 2 各種インタフェイス
- 3 ソフトウェア
(アセンブラ、BASIC、FAP、各種ゲーム)
- 4 PROM 書き込みサービス
- 5 マイコン・セミナー 昼、夜間、出張も可
- 6 理化学測定機器の開発、設計、試作

千代田特殊無線(株)
(株)イーエスディ ラボラトリ

東京都千代田区外神田3-3-4 ☎101
千代田特殊無線ビル4F
☎(03)253-0737 816-3911

営 業 時 間

- ◇ 火、水、金 13時～19時
- ◇ 土、日、祭日 11時～17時
- ◇ セミナー 月、木、日



マイコンの《システム・コンポ》

SWTPC 6800シリーズ

- 大量生産でお求め安い価格を実現
- 豊富な周辺装置でシステム構成が容易
- エディタ、アセンブラ、BASICなど完璧なソフトウェア
- BASICによるアプリケーションも完備

ハードウェア構成

MP-68 マイコンシステムキット ¥198,000

最大32Kバイトまでメモリ拡張可
8I/O インターフェース組込み可
次の各ボードキットより構成されている

●**MP-A CPUボードキット** ¥89,000
MPC (セントラルプロセッサ), ROM (ミニオペレーティング用), RAM (スクラッチパッドメモリ用), クロックオシレーター, クロックドライバ, データバスバッファ, コネクタ, CPUボード等を含む。

●**MP-B マザーボードキット** ¥25,000
CPUボード1枚+メモリボード4枚+将来拡張用ボード2枚および最大8枚のI/O インターフェースボードが組込まれるマザーボードキット (コネクタ付)。

●**MP-C TTYインタフェースボードキット** ¥25,000
RS-232C, 20mAカレントループに準拠したインタフェース (インタフェースボード, コネクタ付)。

●**MP-M メモリボードキット** ¥39,000
2Kバイト付メモリ
レギュレタ, メモリボード, コネクタ付
(合計4Kバイトまで拡張可)

●**MP-MX 2Kバイトメモリ** ¥21,000
10A, 25Aのダイオード, 91,000 μ Fのコンデンサ, 電源ボード

●**MP-P 電源(16Kバイトまで供給可)** ¥21,000

●**MP-F シャシ及びカバー** ¥18,000
8KバイトRAMメモリ (MP-8M) 近日発売予定

PR-40 ドットプリンタキット ¥153,000

- ASCIIコード, 64種類
- 75行/行 40字/行
- 75行/分 (60MHz)
- 5×7ドットマトリックス
- サイズ (250W×220H×270D)
- TTLコンパチブルインタフェース
- フリクションフィード式
- ロールペーパー巾 (9.84cm)
- リボン付
- 電源付

(注) MP-68に接続する場合には, MP-Lパラレルインタフェースボード1枚をMP-Bマザーボードに組込む必要がある。

MP-Lパラレルインタフェースボードキット ¥19,800

CT-64 CRTターミナルキット ¥195,000

- キャラクタジェネレーション(含むキャラクタバッファメモリ)
- 7×9ドットマトリックス
- 64字/行または32×16行/ページ
- バッファメモリ2ページ分
- キーボード
- 英数字キーボード付 (56種類)

ASIIエンコーダ付

- コントロール機能
- カーソルコントロール
- スクローリング可能
- プリンキング機能付
- リバース機能付

●その他

シリアルインタフェース付
電源付 110BPS, 1200BPS
TTLコンパチブル
シャシ及びカバー付

なお、ミニフロッピーディスクは、近日発売の予定

CT-VM ビデオモニター(組立済) ¥107,000

- 9インチ (国産化計画中)
- ソリッドステート
- ケース付

GT-61 グラフィックディスプレイキット ¥59,000

- グラフィックパターンバッファリングメモリ 6144ビット
 - これにより色々な面白いパターンを画面に表示し楽しめます。
- (注) MP-68と併用の場合は, MP-Lパラレルインタフェースが1枚及び電源が必要です。

PPG-J ジョイスティックキット ¥24,000

- ディシタイザ
- 360度転回によりグラフィックディスプレイの前後左右操作を自在に行ない楽しめます。

AC-30 オーディオカセットインタフェースキット ¥48,000

- デュアルカセットドライブ付
- カンサスシステースタンドードインタフェースボード
- 電源付
- シャシおよびケース付

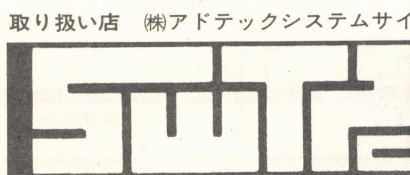
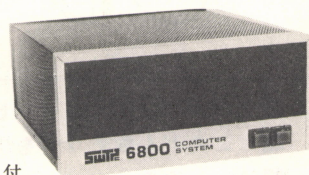
ソフトウェア構成

システムソフトウェア(カセットテープにて供給)

- 1) ミニOS MP-68のROMに組み済
- 2) 4K BASIC ¥8,000
(ユーザズエリアとして4Kバイト以上あることが望ましい)
- 3) 8K BASIC ¥12,000
(ユーザズエリアとして8Kバイト以上あることが望ましい)
- 4) Editor/Assembler ¥12,000

アプリケーションソフトウェア

- 1) 本(英語版), "101 BASIC COMPUTER GAME" ¥5,000
例: ゴルフ, 野球, フットボール, バスケットボール, ビンゴ, スヌービー等面白いゲームが101種類あります。
- 2) カセットテープ
GAMI(ブラックジャックゲーム他1ゲーム:要6Kバイトメモリ) ¥3,300
ANIM(子供用動物ゲーム:要2Kバイトメモリ) ¥3,300
RACE(宇宙船ゲーム:要4Kバイトメモリ) ¥3,300



サウスウエスト テクニカルプロダクツジャパン(株)

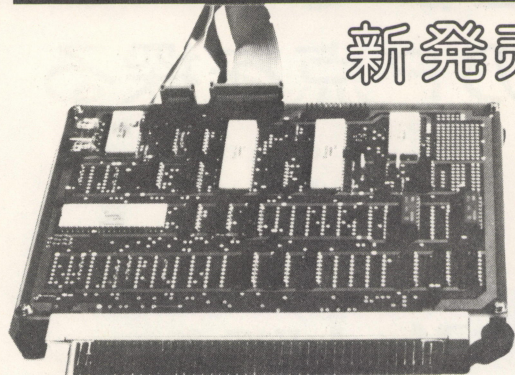
〒150 東京都渋谷区宇田川町2-1 渋谷ホームズ518号
☎ (03) 476-0750

取り扱い店 (株)アドテックシステムサイエンス/(株)アスターインターナショナル

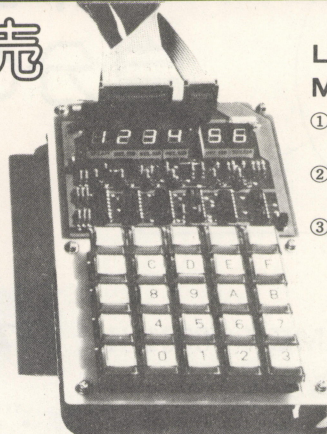
8Bit Microcomputer
FACOM

エルキット-8
LKIT-8 / MB2103

新発売



MB2104(CPUボードのみ)



**LKIT-8
MB2103(CPU・KEYボード)**

- ①P-ROM内部にファームウェア化されたモニタによりコントロール可能。
- ②KEYボードにより入力しその情報はLEDにディスプレイ。
- ③シリアルI/Oポート内蔵

MB2104(CPUボード)

- ①KEYボードなしでワンボードコンピュータとして用いることが可能。
- ②トータル4個の8ビットパラレルI/Oポート
- ③シリアルI/Oポート内蔵。

LKIT-8はすべて組立・各種試験済製品です。

信頼性の高い産業用素子による構成

- ホームユースおよび産業用としてのニーズにご利用いただけます。
- 豊富な拡張性(既存のL-8Aファミリモジュールとバスコンパティブル)

LKIT-8/MB2103
+5V ±5% 1.4A ¥85,000
MB2104
+5V ±5% 1.2A ¥70,000

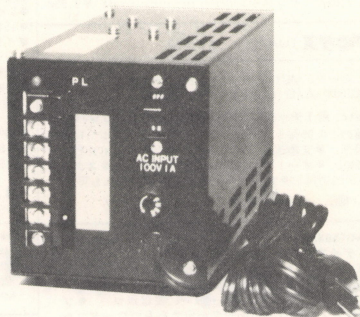
LKIT-8の仕様

CPU	MB8861 8ビットパラレルプロセッサ
クロック	1MHz 2相(ϕ_1, ϕ_2) MB8867による16MHzクリスタル発振
P-ROM	1Kバイト(MB7054×2)、(増設1Kバイト)
RAM	0.75Kバイト(MB8112×6)、(増設0.5Kバイト)
I/Oポート	8ビットパラレル入出力ポート×4、(MB8862×2) シリアルI/Oポート1(MB8863)
表示	7セグメントLED6桁 16進数表示
動作モード	オート&シングル
入力KEY	ファンクションKEY9個(ADRS-SET、DATA、STORE、START、DISP-INCR、DISP-DECR、CASST-LOAD、CASST-STORE、STEP、RESET)、データKEY16個(0、1、2、3、4、5、6、7、8、9、A、B、C、D、E、F)
電源	+5VDC±5%1.4A(max)
動作温度	0℃～50℃
外形寸法	CPUボード160×230mmプリント板寸法、KEYボード120×200mmプリント板寸法
ケーブル	12本フラットケーブル600mm、26本フラットケーブル600mm
システムプログラム	P-ROM書き込み済

マイコン用電源

- +5V 2A、
- +12V 0.4A、
- 12V 0.2A、
- +5V 2A、
- +12V 0.4A、
- 5V 0.1A、

入力：AC100V±10%
外形寸法：90W×100H×190D(幅)



近日開店のお知らせ
大阪Byteショップ
名古屋Byteショップ

マイコンキット送料は、すべて¥1,000
送金はすべて現金書留でお願いします。

秋葉原駅前 ラジオ会館4F

社員募集中!! 販売員及び技術社員
勤務地…各BYTEショップ

●問合せ ☎03(251)2921 関東電子機器㈱

関東Byteショップ
(木曜日定休)

〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ☎03(253)5264~5

マイコンで 自分のP点を探る



モトローラ MEK-6800DII

値下げ価格で登場!!

¥79,000 (千円)

■ 9 チップ構成

- MC6800(MPU)×1
- MC6810(IK RAM)×3
- MC6820(PIA)×2
- MC6850(ACIA)×1
- MC6871(CLOCK)×1
- MCM6830(J-BUG)×1

アコム LKIT-8

新発売 **¥85,000 (千円)**

LKIT-8の仕様

- CPU: MB 8861 8ビットパラレルプロセッサ ● クロック: 1MHz 2相 (φ₁, φ₂)
- MB 8867による16MHzクリスタル発振 ● P-ROM: 1Kバイト (MB7054×2) (増設1Kバイト) ● RAM: 0.75Kバイト (MB8112×6) (増設0.5Kバイト) ● I/Oポート: 8ビットパラレル入出力ポート×4, (MB8862×2)シリアルI/Oポート1 (MB 8863)
- 表示: 7セグメントLED 6桁 16進数表示 ● 動作モード: オート&シングル ● 入力KEY: ファンクションキー9個 (ADDRS-SET, DATA-STORE, START-DISP-INCR, DISP-DECR, CASST-LOAD, CASST-STORE, STEP-RESET), データKEY16個 (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F) ● 電源: +5V, D_{OUT}±5% 1.4A(max) ● ケーブル: 12本フラットケーブル600%, 26本フラットケーブル600% ● システムプログラム: P-ROM書き込み済
- オーディオカセット インターフェースキット……………¥1,500

モトローラ マイコン用チップ

MCM6800P 8Bit CPU	¥ 9,000
MCM6810AP 128×8スタックRAM450ns	¥ 2,200
MCM6820L 8Bit×2 パラレルインターフェース	¥ 5,800
MCM6820P (プラスチックモールド)	¥ 5,100
MCM6830L-7 1K×8 カスタムP-ROM Tacc 550 ns	¥ 6,800
MCM6850L 非同期シリアル・インターフェース(ACIA)	¥ 5,800
MCM6850P (プラスチックモールド)	¥ 5,100
MC6860 0-600bps デジタル・モデム	¥ 7,500
MC6871 クロックゼネレーター	¥ 7,000
MCM6890P(MC8T26) バス・ドライバ	¥ 1,200
MCM6896P(MC8T96P) アドレス・バッファ	¥ 900
C-MOS データ・Book……………(千300)……	¥ 1,000

NEC マイコン用チップ

μPD8080A 8Bit 並列処理 CPU	¥ 8,500
μPD8255C-E プログラマブル周辺インターフェース	¥ 6,000
μPD751D 4Bit 並列処理 CPU	¥ 6,600
μPD5101E フルデコード256×4Bit スタック RAM	¥ 5,200
μPD454D 256W×8Bit EE P-ROM	¥ 6,000
μPD473D-01 4032Bit キャラクターゼネレーター・ROM	¥10,000
μPD473D-02	¥10,000
μPD474D-01	¥10,000
μPD474D-02	¥10,000
μPD2101AL-4 フルデコード 256×4Bit スタック RAM	¥ 1,200
μPD2102AL-4 1024Bit スタック RAM	¥ 1,100
μPB8212D 8Bit I/Oポート	¥ 2,100
μPB8216D 4Bit 双方向バス・ドライバ	¥ 2,000
μPB8224D クロックゼネレーター	¥ 3,400
μPB8228D システムコントローラー	¥ 5,300

富士通 マイコン用チップ

MB 8861 (MC6800) 8Bit CPU20ns	¥ 9,000
MB 8513 (1702A) 256×8 E-P-ROM 1000 ns	¥ 3,900
MB 8518 (2708) 1024×8 E-P-ROM 450 ns	¥ 1,100
MB 8101 (2101) 256×4 スタックRAM 450 ns	¥ 1,200
MB 8102 (2102) 1024×1 スタックRAM 450 ns	¥ 850
MB 8107 (2107) 4096×1 ダイナミックRAM300 ns	¥ 2,200
MB 8111 (2111) 256×4 スタックRAM 450 ns	¥ 1,000
MB 8224 (2104) 4096×1 ダイナミックRAM280 ns	¥ 2,200
MB 8862 (MC6820) Peripheral インターフェース	¥ 4,200
MB 8863 (MC6850) A・C・I・A……………	¥ 5,000
MB 8867 クロック・ゼネレーター……………	¥ 3,800
MB 8868 (WD1602A) Transm. I/F & Receiver	¥ 5,000
MB 42 4 (MC820, 8126) 4Bitバスドライバ/レシーバ	¥ 950
MB 42 7 P SN75113 4Bitクロックドライバ	¥ 950
MB 47 1 (3212/8212) 4Bit I/Oポート	¥ 1,200
MB 48 6 (MC6886, 81396) Receiver/Buffer/Inverter	¥ 850

★ 各社の各種データブックを店頭にて発売中!!

RO-8-2513/CGR-001(GI)……¥4,500 (データ付)

キャラクター・ジェネレーター用MSKROM
● 2560Bit(64×8×5) Stat ROM 450ns ● 5×7ドット、アルファニューメリック&シリアル ● TTL/DTLコンパチブル
● RASTER SCAN CRT DISPLAYS(ROW-out put) ● Vcc: +5V 単一電源 ● シグネティクス2513N/CM2170 コンパチブル

MK-2302P(MOSTEK)……………¥5,000 (データ付)

2240Bit ROMキャラクター・ジェネレーター
■ 特長
● TTL/DTL完全コンパチブル ● 5×7ドット64文字構成2240Bit・ストレージ ● 7×10行単位、64文字の出力可能 ● ASC IIコーディングでプログラム ● 内部クロックド、リセレクト ● 外部キャラクターアドレス・レジスタをアップデートするためのカウンタ出力 ● 1又は2列のキャラクター・スペース ● 出力インパルス/ランキン機能 ● 動作電圧: +5V, -12V

MCM6573AP(モトローラ)……………¥5,500 (データ付)

● キャラクターゼネレーター ● 7×9ドット、126文字、● 英字(アルファニューメリック) & カタカナ ● ROW, out put

2102L-1(F・C)1024×1 BitスタックRAM 450ns……………特 ¥900
F 9368(F・C)7セグメント・デコーダ・ドライバ・ラッチ・カソードコモン¥600
(Active HIGH)Out Puts: 20mA LED直接駆動
F 9370(F・C)7セグメント・デコーダ・ドライバ・ラッチ・アノードコモン¥600
(Active LOW)Out Puts: 25mA LED直接駆動
ICL8052A ICL7103A((インターシル)……………Isit ¥9,950

TMS6011(テキサス)UART……………¥2,800

新製品 / モトローラ, MC14433P……………¥3,500(データ付)

3½DIGIT A/D CONVERTER 24PIN

■ DVM, DPMtc. 用 1チップC-MOS高精度3½桁A/Dコンバータ
● 精度: 読取値の±0.05%±1カウント ● フルスケール: 1,999Vと199.9mVの範囲 ● 交換速度: 最高25回/秒 ● 入力インピーダンス: 最小1000MΩ ● オートゼロ・オートポラリティ ● スタンド・バイ・モード出力 ● クロック: 内部、外部いずれも可
● 基準電圧: 正1電圧 ● 低消費電力: 8mW(標準)@±5V

MOSTEK, MK50395N……………¥5,000 (データ付)

6桁カウンタ/デシマル・デュータ用LSI (特 徴)
● 単一電源 ● カウント・インプットのシフト・トリガー ● 各桁の同期up/downカウンタ ● キセリ・又はポロ・リセツタブルカウンタ ● コンバータ出力をフロー・ダブ・比較レジスタ ● マルチプルセグメントBCD及び7セグメント出力 ● 内部スキャン発振器 ● 直接LEDセグメント・ドライバ ● C-MOS ロック直接インターフェース

16Bitマイクロコンピュータ

部品からマニュアル迄 完全パック

LKIT-16……………¥98,000 (千円)

NEC μCOM Training Kit TK-80

¥88,000 (千円)

● インターフェースサービス
NOR-1251 TK-80用 完全D/C電源……………¥11,000
カセットインターフェース (TK-80CMT)
カセットレコーダーとTK-80のインターフェース
用キット……………¥2,000

intel SDK-80

System Design Kit ¥83,000 (千円)

■ SDK-80のキット構成
● 8080A(CPU)×1 ● 8224(クロック・ジェネレーター)×1
● 8228(システムコントローラ)×1 ● 8255(パラレルI/O)×1
● 8251(シリアルI/O)×1 ● 8205(デコーダ)×2
● 8111(IKRAM)×2 ● 8708(PROM)×1
● 8308(マスクROMモニタ)×1

■ MOSTEK.Z80

● MK3880P 8Bit CPU……………¥25,000
● MK3880N (プラスチックパッケージ)……………¥22,000
● MK3881N Parallel I/O Controller(PIO)……………¥7,500
● MK3882N Counter/Timer Circuit(CTC)……………¥7,500
● L-SUFFIX CERAMIC PACKAGE
P-SUFFIX PLASTIC PACKAGE
■ ナショナル・放電プリンターユニット(EUY-10ET型)
● 5×7ドットマトリックス、アルファニューメリック&シリアル
● 15桁、21桁、32桁、40桁各種共¥14,000(データ付)
● インターフェース基板コントロールドライバ回路……………
● 放電記録紙 60%巾×30=ロール……………¥450
● キャラクターゼネレーター MK-2302P ¥5,000(データ付)
(5×7ドット ASCII 6Bit入力)

● 沖電気式周用 C-MOS IC
MSM5562(14,15,16,Stage Binary Counter) ¥820
MSM5563(16,17,18, ……) ¥820

● 4桁BCD-Decadeカウンター
MSM5502(JIC-MOS)……………¥1,280

● B-BD
MN3001 Dual 512-Stage……………¥3,700
MN3002 512-Stage……………¥3,200
MN3003 Dual 64-Stage……………¥2,000
MN3004 Low Noise 512-Stage 低価格発売予定

● フジック DIP-W
DSS102 (2P) ¥400 DSS106 (6 P) ¥650
103 (3P) ¥450 107 (7 P) ¥700
104 (4P) ¥500 108 (8 P) ¥800
105 (5P) ¥570 110 (10P) ¥900

WAVE KIT

ウェーブキットを店頭にて販売中!!

I/O 誌扱いの商品は合計金額3,000円以上送料無料!! 3,000円以下は送料150円加算して下さい。1,000円未満は切手可。●ご注文は、住所、氏名、商品名をハッキリ書いて商品価格・送料の合計金額を「現金書留」、「定額小為替」、「郵便為替」もしくは「郵便振替」(口座番号: 大阪312711)にてお申し込み下さい。*(テンワがあればテンワ番号も書いて下さい。便利です。)

共立電子産業 I/O 係

〒556 大阪市浪速区日本橋筋5丁目3の15

TEL 06(631) 5963

営業時間 AM10:00~PM7:00 定休日 毎週水曜日

新大阪

マイコン専門店

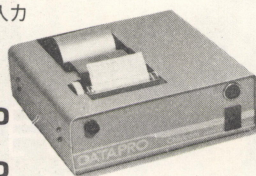
テクニカルサービスショップ

取扱商品 日電、NS、東芝、MOTOROLA、三菱、TI、シャープ、松下、富士通

データ プロ オリジナルキット

アルファニューメリック プリンタ

ASCⅡコードパラレル入力
AC100V ケース付
キャラゼネ内蔵
放電タイプ



¥59,800

感熱タイプ

¥63,800

CRTディスプレイ

R F付(アンテナ接続) 5V単一電源動作
英数・カタカナ全128文字種(MCM6573P使用)
カーソル付制御コマンド有 32文字×16行×2ページ
完全キット構成 ¥49,800
電源ケースナシ ¥42,000

データ・プロ・オリジナルキットは、I/Fが
容易 PIA(6820)や8255, 8212, 等と直結!!
つまりTK-80やMEK-6800DⅡ等ともそのまま接続
可能です。
アセンプル品もあります。

Kit

TK-80 ¥88,500
MEK-6800DⅡ ¥79,000
L-Kit16 ¥98,000

キットの分割払いもできます。
詳しくは、当社でお尋ね下さい。

無料サービス

工作指導
作業場提供
工具、測定器の使用
クラブ活動後援

キャラクタ ゼネレータ MCM6573AP ¥4,900
キーボード用 キースイッチ (キー及びキートップ ¥60
クリア・キャップ ¥10
TMS-6011(UART) ¥2,800
P-ROM 1702A ¥3,800
454D ¥4,000

お買い上げの方P-ROM WRITER 開放中。
御自由に書込んで下さい。(無料)

バスドライバ 8T26 } 相当品 ¥800
8216 }
6800用クロック 6871A, B 在庫有ります... ¥6,820

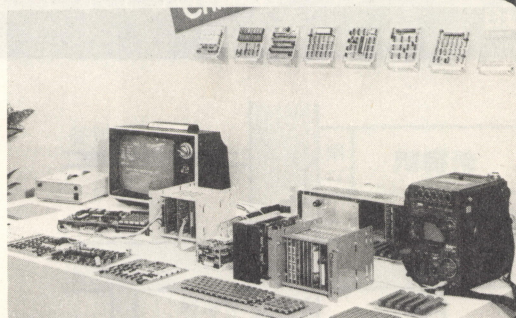
RAM 2102 450 ns ¥900 1000 ns ¥780
2101 450 ns ¥1,100
5101 650 ns ¥4,800

話題のチビコンいよいよ発売

拡張性には全く問題ナシ、CPUは6800、8080、SC/MP、
そしてZ-80 なんでもお好きなものをどうぞ。メモリ、
I/Oは、ボードを買って組立てればあとはマザーボードに
自由に差し込んで下さい。途中で他のCPUに変更した場合
でも、今までのメモリ、I/Oがそのまま使えます。
これからは、チビコンの時代です。

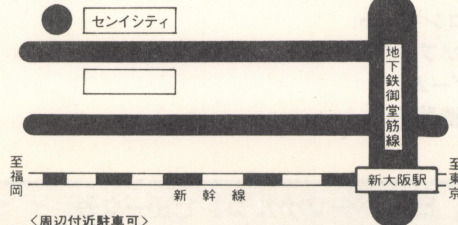
KIT PRICE 価格例

6800, 8080 CPUボード ¥19,800
2102 1KB実装メモリボード ¥16,800
2KB実装メモリボード ¥23,600
ユーザーズマニュアル 一部 2,000円



ピアネーズ2F

至千里中央



データプロ

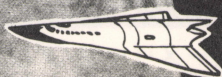
データアドバンスプロダクツ株式会社

販売事業部

大阪市淀川区西宮原2丁目6-16-201 〒532
TEL 06-395-1571 (代表)

●営業時間10:00~19:00(日曜祭日定休)
●カタログ送付はいたしません。

メンバーより
コンピュータホビストへの
メッセージ



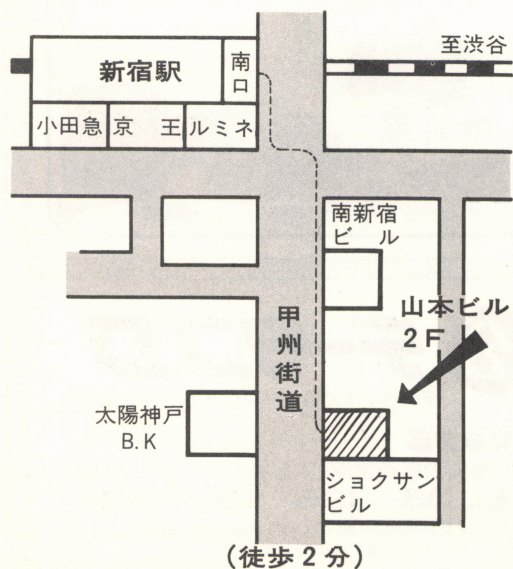
7月8日 PM11:00

新宿南口に
コンピュータホビーショップ

OPEN!

■当日先着100名様に
記念品をプレゼント!

ワークショップを併設してコンピュータホビーについてのあらゆる御相談に応じます。
相 談 室



コンピュータホビーショップ
ムーンベース

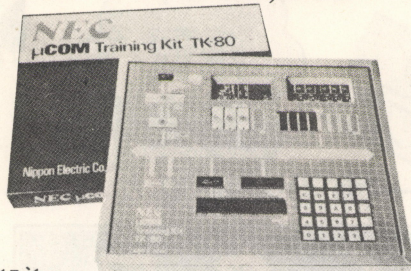
☎(03)395-5079

- 開発システム
- 高級マイコン
- マイコンキット
- 各種ソフトウェア
- TVゲーム
- 教育機器

日本パーソナルコンピュータ(株)

〒151 東京都渋谷区代々木2-11-18 山本ビル
☎(03) 375-5078

NEC トレーニングキット TK-80..... ¥88,500 ¥1,000



■オプション

- CRTディスプレイ完成品..... ¥33,500 ¥1,500
- CRTディスプレイ部一式 (基板ユニバーサル)..... ¥15,000 ¥1,000
- カセットインターフェイス (部品一式)..... ¥900 ¥140
- 専用プリンター 放電プリンターEUY-10E..... ¥16,000 ¥1,000
- 専用プリンター 放電プリンターEUY-10E..... ¥13,000 ¥1,000
- TTY インターフェイス部品一式..... ¥750 ¥150
- 定電圧電源完成品..... ¥11,000 ¥1,000
- TK-80 アプリケーションノート..... ¥710 ¥350

■CPU

- μPD751D.....(μCOM-4)4-Bit CPU..... ¥9,500
- Z-80..... ¥32,000
- μPD8080A.....(μCOM-8)8-Bit CPU..... ¥9,800

■ROM

- μPD454D.....256W×8 P-ROM..... ¥7,000
- P-1702..... ¥5,000
- 74S188A.....P-ROM..... ¥1,770

■RAM

- μPD402D.....256W×1スタティックRAM..... ¥3,700
- μPD404D.....1024W×1ダイナミックRAM..... ¥3,600
- μPD411D-1.....4096W×1..... ¥7,000
- μPD412C.....256W×4スタティックRAM..... ¥2,000
- μPD2101C.....256W×4..... ¥1,500
- μPD2102AL-4 1024W×1Bit フルデコード
1024Bit スタティックRAM450n/s ¥950
- F2102-(1).....1024Bit スタティックRAM350n/s ¥1,300
- μPD5101CE.....256W×フルデコード1024Bit
スタティックRAM..... ¥4,500

- 1101.....(マイクロシステム社)..... ¥350
- 2102.....450n/s.....特価8本組 ¥5,500

■入出力インタフェース

- μPD752C.....入力4Bit 出力4Bit I/Oポート..... ¥1,200
- μPD752D.....入力4Bit 出力4Bit I/Oポート..... ¥4,300
- μPD754C.....入力8Bit ラッチ..... ¥2,200
- μPD754D.....入力8Bit ラッチ..... ¥4,600
- μPB8212D.....8Bit I/Oポート..... ¥1,700
- μPB8216D.....4Bit 双方バスドライバ..... ¥2,200

■メモリ周辺回路

- μPB243D.....2回路クロックドライバ..... ¥2,500

■周辺制御装置

- μPD369C.....Asynchronous Receiver/トラ ¥3,700
- μPD473D.....システムコントローラ..... ¥5,200
- μPD758C.....システムコントローラPRC..... ¥3,300
- P-8251 ユニバーサルコミュニケーションインターフェイス..... ¥4,310

■その他

- μPB8224.....2相クロックジェネレータドライバ ¥3,600
- μPB8228.....システムコントローラ..... ¥5,600
- μPD472D.....5120Bit(1024W×5Bit)Read Only
Memory..... ¥10,000
- μPD473D-01.....Row Output Character
Generator..... ¥10,000
- μPD473D-02....."..... ¥10,000
- μPD474D-01.....Column Output Character..... ¥10,000
- μPD474D-02....."..... ¥10,000
- μPD8255..... ¥6,000
- ナショセミ DM81LS95N 8Bitバッファ..... ¥700
- " DM81LS96N..... ¥700
- " DM81LS97N..... ¥700
- " DM81LS98N..... ¥700

モトローラ MEK-6800D II ¥79,000 ¥1,000

■9チップ構成

- MC6800(MPU)×1
- MC6810(1K RAM)×3
- MC6820(PIA)×2
- MC6850(ACIA)×1
- MC6871(CLOCK)×1
- MC6830(J-BUG)×1

■特長

- システムの拡張が容易 直列及び並列のインタフェース機能
- 単1 5V電源
- 16本のI/Oラインと4本制御ライン
- "J-BUG"モニタ
- 1つの命令をトランスする
- 5つのブレークポイントを設定できる
- レジスタ内容を表示及びチェンジする
- カセットテープの内容をメモリへロードする
- メモリ内容を表示及びチェンジする
- ユーザー・プログラムを実行する

■特長

- 専用定電圧電源..... ¥9,900 ¥1,000
- 拡張性(オプション) 専用コネクタ 86P..... ¥2,500

LKIT-16... ¥98,000 ¥1,000 16Bitマイクロコンピュータ

オプション P-211 ¥1,340

部品からマニュアル迄完全バック

- プリント配線ずみの回路からLSIまで、すべての部品をひとつに完全バック。
- ハンダごてさえあれば組立て可能。
- 容易アセンブラ入力用のキーボード付。アセンブラ言語の学習用としても最適です。
- 詳細なマニュアル付。ハードウェアも充分に理解していただけます。
- デバッグ時のストップやブレーク機能など、スタンドアロンシステムのコンソールパネルに匹敵する機能があります。
- 開発したプログラムを、市販のカセットレコーダーで録音し保管することが出来ます。
- PROM、RAM、入出力用チップ(SCA)の増設・拡張が可能です。
- ユーザ用インタフェースを組み入れるためのスペースを充分用意しました。
- ユーザプログラムで割込みレベルを設定すれば多重処理が可能となります。
- インターバルタイマーを内蔵。プログラムによるタイムカウントは不要です。

モスチック MK4096...4096×1Bit ダイナミ

- ックRAM..... ¥1,200
- μPB8214.....8080A用インフラコントローラ ¥4,500
- シグネティックス社 キャラクタージェネレーター
- 2513.....英文字 64文字..... ¥5,300
- カナ文字 64文字..... ¥5,300

■キーボード

- KBR-014..... ¥55,000 ¥2,000
- フルキーボード・キー数: 63キー(MAX72キー)
- 英数、カナ、モード外部制御可能 JIS-6220
- KBR-015..... ¥61,500 ¥2,000
- テンキー付フルキーボード・キー数: 74キー(MAX91キー)
- 英数、カナ、モード外部制御可能
- JIS-6220 8単位符号 大数バリエーション

プリンター DMTP-6 OEM..... ¥200,000 ¥2,000
(モジュールはインパクト方式のドットマトリックスによるシリアルプリンタ)

■つくるコンピュータ μCOM-4

- μPD751D×1.....28Pソケット付
- μPD2102×4.....16P
- C.MOS4001×1.....14P
- C.MOS4011×1.....14P
- C.MOS4016×2.....14P
- C.MOS4028×1.....16P
- C.MOS4042×1.....16P
- C.MOS4050×1.....16P
- C.MOS4076×1.....16P
- 発光Di×6.....ホルダー付
- 上記μCOM-4部品一式を ¥21,000 ¥500
- μA78L12×1
- 1S1588×2
- A7805×1
- IN60×2
- 100Ω×4
- ユニバーサル基板×1
- (NEC・紙エッジ)
- (22Wコネクタ付)

■モトローラ

- MC68001.....8Bitパラレル処理プロセッサ..... ¥8,600
- MC68001P..... ¥7,250
- MC68002.....MICROPROCESSOR WITH CLOCK AND RAM..... ¥15,000
- 6800
- MC68201.....16Bit 8Bit×2パラレルインタフェース(PIA)..... ¥4,250
- MC68202..... ¥3,250
- MC68501.....非同期式シリアルインタフェース(ACIA)..... ¥4,250
- MC6850P..... ¥3,250
- MC68521.....非同期式シリアルインタフェース(SSDA)..... ¥6,120
- MC6852P..... ¥5,500
- MC68601.....Q-600ボトム..... ¥6,120
- MC6860P..... ¥5,500
- MC6862L.....1200/2400ボトムDPSK変調器..... ¥6,120
- MC6862P..... ¥5,620
- MC6871A.....クロックジェネレータ..... ¥8,100
- MC6871B..... ¥7,200
- MCM6810AL-1 128×8Bit RAM..... ¥3,250
- MCM6810AL..... ¥2,500
- MCM6810AP-1..... ¥2,350
- MCM6810AP..... ¥1,800
- MCM6830A.....1024×8Bit・マスクROM..... ¥25,000
- MC68MIL-2..... ¥5,000
- MCM68708L.....P-ROM..... ¥18,000
- MC4044.....クロック同期PLLキット..... ¥1,100
- MC4024..... ¥1,100
- MC8503.....CRCチェック・ディタチップ..... ¥4,300
- ユニバーサル多項式ジェネレータ(4Bit)
- (8Bit) ¥3,300
- MC8506.....多項式ジェネレータ(16Bit)..... ¥6,200
- MCM6604.....4096×1Bit 16ピン RAM..... ¥2,500
- MCM6605A.....4096×1Bit 22ピン RAM..... ¥3,500
- キャラクタージェネレータ
- MC6573A..... ¥4,800

インタフェース用 LSI

- MPQ6842.....MPU クロックバッファ..... ¥1,600
- MC8726.....バスドライバ..... ¥1,200
- MC739P..... ¥900
- MC1488.....ラインドライバ..... ¥1,400
- MC1489.....ラインレシーバ..... ¥1,400
- MC3459.....メモリ・アドレス・ドライバ..... ¥1,500
- MC3460.....メモリ・クロック・ドライバ..... ¥1,700

モトローラ技術資料

- M-6800.....MPU Application Manual..... ¥6,000 ¥500
- M-6800.....MPU Programming Manual..... ¥3,000 ¥300
- M-6800.....マイクロコンピュータマニュアル..... ¥2,500 ¥300
- C-MOS.....データ Book..... ¥1,000 ¥300

■ナショセミ低価格 8Bit マイクロプロセッサ

- SC/MPキット..... ¥35,000 ¥1,000
- LSP-8K/400 スキャンキーボード..... ¥39,000 ¥1,000

■東芝マイクロコンピュータ

- TLCS-12A EX-O..... ¥99,000 ¥1,300
- ワンボードマイクロコンピュータ
- TLCS-12A EX-12/10..... ¥185,000 ¥1,000
- TLCS-12Aコントロールパネル(オプション)..... ¥178,000 ¥1,000

■SDK-80..... ¥83,000 ¥1,000

■テキサス

- SN74S188N.....32×8 P-ROM..... ¥1,000
- SN74S287N.....256×4..... ¥1,500
- SN74S387N.....256×4..... ¥1,200
- SN74S470N.....1024×8 マスクROM..... ¥2,200
- SN74S472N.....512×8 P-ROM..... ¥6,000
- TMS2708JL.....MOS 8K EP-ROM..... ¥12,000
- B1702-6.....2048Bit P-ROM..... ¥3,950

- TMS4035NL.....1024×1 スタティック RAM..... ¥1,200
- TMS4036NL.....64×8 スタティックRAM..... ¥3,200
- TMS4039NL.....256×4 スタティックRAM..... ¥2,100
- TMS4042NL.....256×4 スタティックRAM..... ¥2,100
- TMS4043NL.....256×4 スタティックRAM..... ¥2,100
- TMS4050NL.....4096×1 4KダイナミックRAM..... ¥2,400
- TMS4060NL.....4KダイナミックRAM..... ¥2,500
- TMS4044NL-45.....4KスタティックRAM..... ¥6,500
- TMS4045NL-45.....4KスタティックRAM..... ¥6,500
- TMS4046NL-45..... ¥6,500
- TMS4047NL-45..... ¥6,500

■インテル

- P8080A.....8Bit Central Processor Unit(2μs Cycle)..... ¥6,420
- B1702-A-6.....Hermetic Erasable and Electrically
Reprogrammable 2048 Bit PROM(10μs)..... ¥3,950
- D2115.....High-Speed Static 1024 Bit Open-Collector RAM..... ¥5,620

■日立

- HM435101-1G.....(256W×フルデコード)..... ¥3,500
- HM435101-1P.....(1024Bit スタティックRAM)..... ¥2,500
- HM4704-2..... ¥2,350
- HM4711-3.....RAM..... ¥2,700
- HN351702.....P(ROM)..... ¥6,900

■DIP ソケット

- 8P..... ¥80
- 14P..... ¥70
- 16P..... ¥80
- 18P..... ¥120
- 20P..... ¥150
- 22P..... ¥180
- 24P..... ¥200
- 28P..... ¥250
- 40P..... ¥300
- 42P..... ¥350

■DIPラッピング用ソケット

- 14P..... ¥220
- 16P..... ¥240
- 24P..... ¥470
- 28P..... ¥550
- 40P..... ¥740
- 42P..... ¥810

秋葉原駅前ラジオ会館4F

株式
会社

若松通商 I/O係

※指定以外の送料200円
超過分は返金致します

通販部

〒211 神奈川県川崎市中原区小杉陣屋町1-547-80

☎ 044 (722) 0948

秋葉原店

〒101 東京都千代田区外神田1-15-16

秋葉原ラジオ会館4階 ☎ 03 (255) 5064

☆好評テクノのマイコンシリーズ

全国書店発売中

話題のベストセラー



絶賛
発売中

—待望の編集なる—

マイクロコンピュータ技術の
入門書に必携のガイドブック!

マイクロ コンピュータ 活用事典

堀部 潔・鈴木将成著
B6判・約250頁 定価1,800円

〈内 容〉

1. マイクロコンピュータ用語解説
2. マイクロコンピュータ用英単語解説
3. マイクロコンピュータ用英略語解説
4. 資料編
 - 4-1 関連規格 (JIS. その他)
 - 4-2 マイクロコンピュータメーカー別キットデータ
 - 4-3 ADC一覧表
 - 4-4 フロッピー・ディスク駆動装置一覧表
 - 4-5 関連雑誌一覧
 - 4-6 コンピュータ入門書一覧
 - 4-7 マイクロコンピュータ関連会社名簿

近 刊

100万人の マイクロコンピュータ 上巻・下巻

杉田 稔 著

上巻・B5判 ¥2,400 下巻・B5判 ¥2,800

マイクロコンピュータの入門から自作応用までわかりやすく
解説したマイクロコンピュータの決定版!!

ぜひお持ちください

マイクロコンピュータ実用化シリーズ② 日本図書館協会選定図書
実用マイクロコンピュータ
杉田稔・杉田耕造著 B5判222頁 定価二、八〇〇円

(株) テクノ

東京都新宿区三光町1 花園ビル
電話 東京 (03) 208-6391(代) 160

シンセサイザを作ろう!

MUSIC SYNTHESIZER 完全キット [SK-301]

3 オクターブ半 (44KEY)

¥45,500

《荷造り送料》¥3,000



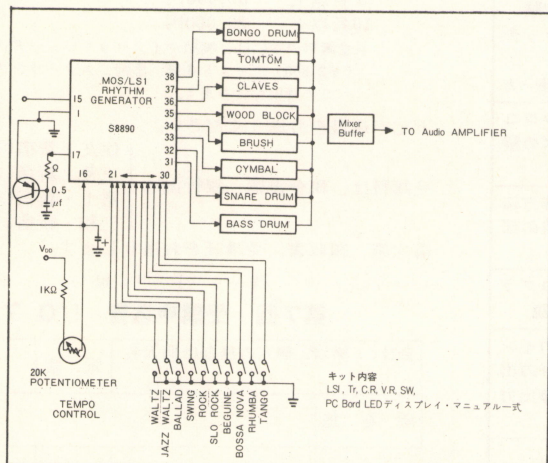
RHYTHM GENERATOR完全キット

10リズム 7 打楽器

[SK-302].....¥13,800(送料共)

キット内容

- ◇MOS LSL使用
- ◇演奏リズムテンポ表示(LED 7 セグメント表示)
- ◇7 打楽器音源回路, Mixer Buffer回路, リズム切替スイッチ, 電源(+12V, 1電源)
- ◇P・Cボード(シルク印刷)等



キット内容
LSI, Tr, CR, V.R, SW,
PC Board LEDディスプレイ・マニュアル式

キット内容

- ◇44KEY高級キーボード(56PINJACK付)完成品
- ◇VCOXZ, S/H, PW, ノイズソースAR, ADSR, VCF, VCA, PC板(シルク印刷), 電源, マニュアル一式
- ◇キーボード部 ¥23,500 SYNTHESIZER部 ¥22,000

MUSIC REVERBERTION CONTROL SYSTEM

キミのリビングルームは
ライブですか? デットですか?

BBD(パケツリレー素子)使用

クロック周波数を可変することにより, 残響時間を
電子的に変え, リバース効果を出す事ができます.
又エコー効果も, 楽しめます.

TOUCH CONTROL

Keyboards 完全品

厚さ 5mm 16ch

[SK-305].....¥15,500 (送料共)

- PCボードに, エッチングされた, SWを, 手でふれるだけでSWとして働かせる事ができます
- 出力は, TTLレベル(TTL CIRUTSを, 直接駆動できます)
- SWのON/OFFは, LEDにて, 表示しています
- 1チップMOS LSI使用

測定器システムキット

<デジタルテスター完全キット>

3桁半 (7103DMK) ¥19,500

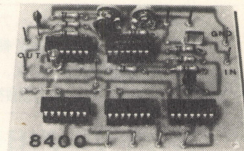
4桁半 (7103ADMK) ¥21,500

<周波数/電圧コンバータ完全キット>

(10Hz~10MHz) ¥14,500

8400FVK

- 8400FVKとデジタルテスターの組合せにより10MHzまでの周波数カウンターとして使用できます



伸 光 (株) 通販部

◎日本橋取扱店 東亜無線電機株

大阪市淀川区西中島3-23-14 703号

☎ (06) 303-6224 <代>

大阪市浪速区日本橋筋5丁目61番地

☎ (06) 644-0111

独学のための通信講座 6ヶ月コース (期間7月30日～53年1月)

マイクロコンピュータ技術スクール

(自作と応用)

いままでにないユニークな内容で技術者なら誰でもわかる構成
実際に活用できるようになるアプリケーションに重点をおく研修

昭和52年7月開講 講師 杉田 稔氏
第7回生募集ご案内 (杉田技術研究所・所長)

この通信講座の修得方法

1. 最初1回目のテキストと一緒に講師著「実用マイクロコンピュータ」¥2,800を無料で提供し、基礎的知識を修得していただきます。
2. 開講時にテキストを一括して配布します。テキストの最後に質問用紙が添付されており、受講者は随時質問を講師に提出し、適当な時期に解答が得られます。
3. テキスト学習だけでなく、添削による指導(2回)、全カリキュラム終了後のスクーリング(1日)を実施します。
4. 毎月のテキストに設問があり、その模範答案が次のテキストに発表されております。

第1回テキスト	●デジタルと2進数●ハンダ付けと配線方法●各素子の扱い方●TTLとトランジスタ●マイクロコンピュータとは●電源について●回路図の見方●基礎回路の実験方法●マイクロコンピュータ自作に必要なもの●マイクロコンピュータ自作の注意●マイクロコンピュータはどこに使うか●テスターの使い方
第2回テキスト	●TTLの使い方●マイクロコンピュータとインターフェースの解説●マイクロコンピュータの入力、出力に役立つ各種実用回路の解説、実験、製作、フリップフロップ、メモリ、シフトレジスタ、カウンタ、ラッチディスプレイ、その他●TTLの実験方法●C-MOSの使い方、実験方法●オシロスコープの使い方
第3回テキスト	●マイクロコンピュータの構成●電源部分の自作、その他●マイクロコンピュータの動作解説●マイクロコンピュータ用各素子●デバイスの解説、使い方
第4回テキスト	●マイクロコンピュータの自作計画●マイクロコンピュータの自作方法●マイクロコンピュータの全回路図の解説●自作上の要点●自作時の部分的計測方法
第5回テキスト	●命令について●命令の解説●基本的プログラムの解説●簡易プログラムで自作コンピュータを動作させてみる方法●簡易プログラム各種解説
第6回テキスト	●コンピュータの入力技術●機械、装置、その他との入力方法●入力インターフェースの回路●コンピュータ応用の各種技術●コンピュータの出力技術●機械、装置、自動化、その他への出力インターフェース●出力インターフェース回路
スクーリング1日 (実演、展示をまじえながら自作と応用の要点を指導)	

お知らせ

ユニークな情報誌誕生!

4月号より毎月10日発行

企業ニーズ中心に厳選した400誌を平均一ヶ月の時差スピードで

編集者・技術士 上原 護 雄

月刊 技術雑誌記事索引

B5判・毎月10日発行・月¥3,000
各月約100頁・年間購読者に美装バインダーを贈呈

企業ニーズを選定の基準にすえ、厳選した約400誌から、広告コラムを除く全論文を一度分解して内容別、ニーズ別に分類し直し、対象400誌中のすべての関連記事が一目でわかる仕組みになっています。くわしくはパンフをご請求ください。

お申込み・お問合せは
〒160 東京都新宿区三光町1 花園ビル
電話東京 (03)209-9661

新技術開発センター

受講要項

期 間	昭和52年7月30日～53年1月
受講料	1名につき 38,000円 3名以上 35,000円 5名以上 32,000円 10名以上 29,000円
※受講料の中には、「実用マイクロコンピュータ」講師著(¥2,800)テキスト6冊、添削、スクーリングなどすべての費用を含みます。	

下記申込書をお送りください。

受講料は、現金書留、銀行振込
着次第、領収書、受講証をお送りします。

住友・新宿(当)
三菱・新宿(普)
富士・新宿(普)
三和・新宿(普)

第7回 受講申込書 I/O 7

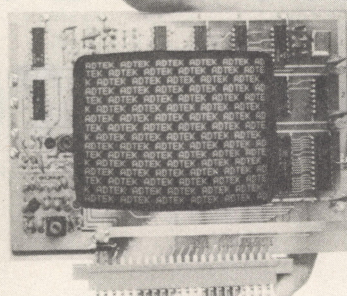
会社(工場)名、個人の場合は個人名	電 話
所 在 地	
申込担当課	申込者
所 属	氏 名

主催 / 新技術開発センター
東京都新宿区三光町1 花園ビル(伊勢丹新館前)
電 話 東 京 (03)209-9661 (代) 〒160

TVDシリーズ第2弾! キャラクタディスプレイユニットTVD-02新発売!

完成品: ¥37,000(〒500)

(VHFモジュレータ, 12V昇圧回路はキット)

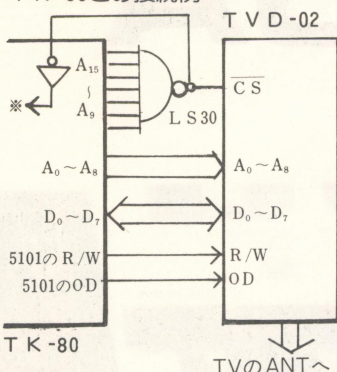


ギリギリのコストパフォーマンスを追求した結果、全1Cがわずか18個(メモリ, キャラゼネを含む)と驚異的な数で実現!

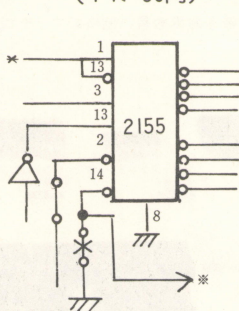
(PAT. PEND)

手のひらに入る超小型サイズに出来ました

T K -80との接続例



(T K -80内)



●61キーボードKB-02(エンコーダLSI付)¥19,500(〒500)

- ①基板サイズ120×170mm
- ②入力8ビット(但し実際は7bitのみ使用) JIS(ASCII)
- ③文字の種類: 英文字, 特殊文字, カナ文字, 全128種
- ④32桁, 16行, 一画面全512文字
- ⑤ビデオRAM形式
- ⑥消費電流 5V. 0.5A
- ⑦512バイトのRAMとしても使用可(450NS)

メモリ: 512×8ビット, アドレス: A₀~A₈
データ: D₀~D₇, CS, R/W, OD

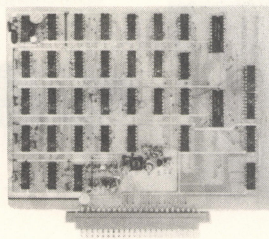
8080用各種ソフトウェア

- ①画面表示クリアサブルーチン
- ②キー入力サブルーチン
- ③文字出力サブルーチン
- ④カーソルアドレスメンテナンス サブルーチン

TVD-02をお買上げの方は後日発売予定のASR-33コンパチブルキャラクタディスプレイにグレードアップする事も出来ます。

TVD-01 大巾値下げ! 完成品¥28,000(〒500)

(詳細解説書, 各種ソフトウェア付)



■キットの販売は中止しましたので御了承下さい■

《仕様》

メモリ: 256×8ビット, アドレス: A₀~A₇(オプションA₈~A₁₆)

DMA方式: +5V 0.7A 基板サイズ: 200×150mm

エポキシガラス全スルーホール, コネクタ付。

64(ヨコ)×32(タテ)ドット (又は改造で32×32)

で文字, 絵, グラフ等を家庭用TVにディスプレイ。

○御要望にお答えし, 基板のみの販売も致します。

TVD-01基板詳細組立説明書付 1枚¥10,000(〒300)(但しソフトウェアはつきません)

基板のみお買い上げになり自作された方で動作しない場合は調整, 修理もお引受け致します。1件¥10,000(〒共)

注) VHFモジュレータ部は自作して載きます(パーツ, 説明書付)

■SC/MP BASIC NIBL 新発売! ¥35,000(〒300)

☆2KバイトのROM2ケで4KバイトのBASICが出来ます。★デモンストレーション実施中
コマンド及び演算子 NEW, GOTO, LIST, RUN, INPUT, LET, MOD, RND, STAT, TOP, PAGE, GOSUB, IF, PRINT, <, >, =, <=, >=, <>, +, -, *, /, AND, OR, NOT

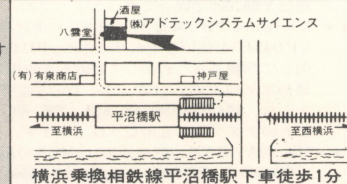
■SC/MP-II(Nチャンネル)¥4,500 ■SC/MP-I(Pチャンネル)¥6,000

御注文は現金書留, 振替(横浜1431), 為替, 又は銀行送金(第一勧銀横浜西口支店・当座0109194)をお願いします。尚少額(2,000円以下)は切手にても可(但し100円以下の切手)。休日:日曜, 祭日, 但し月の第一日曜日は営業致します

株式会社 アドテック システム サイエンス

〒220 横浜市西区平沼2-3-17

TEL 045(324)1290



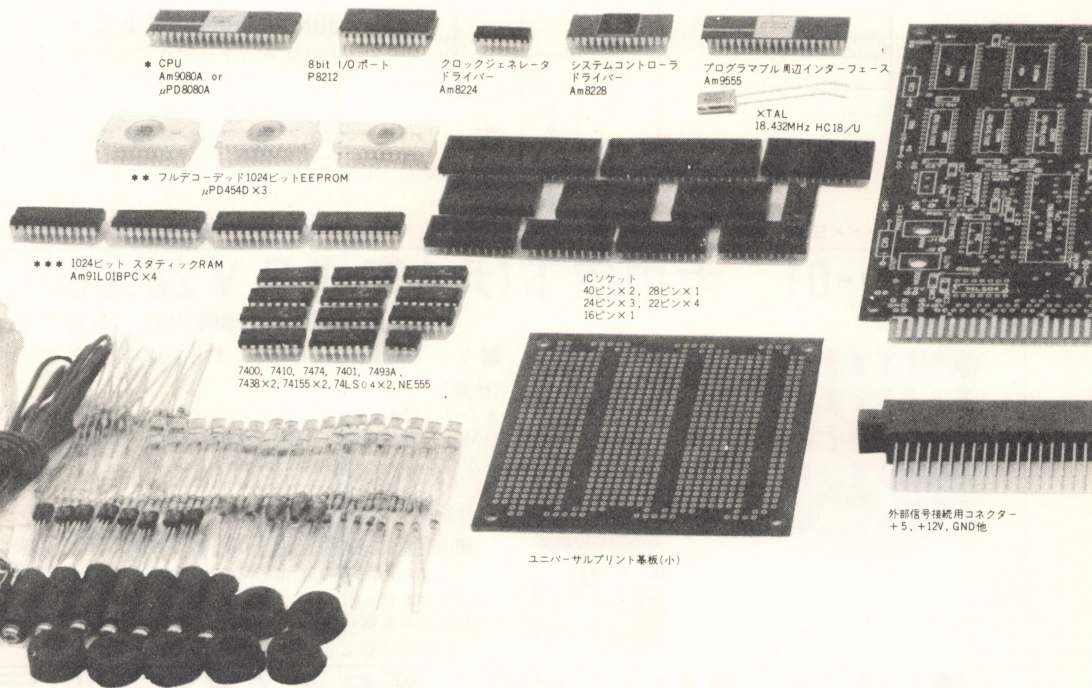
衝撃のマイクロコンピュータ

熱い期待に答えて 噂の“1702A

(P R O M)

MK-80A

—無限の可能性を秘めた最もお求め易い価格のマイクロコンピュータ—



トランジスタ、ダイオード、抵抗、コンデンサ
トグルスイッチ、ビス、ナット、ワッシャー、ス
ペーサ、ゴム足、ビニル線材、以上一式

- * MK-80AのCPUの標準使用はAMD: Am9080Aですが御希望により、NEC: μPD8080A使用にても御納入致します。μPD8080A使用の場合でも価格は¥68,000で同一です。
- ** MK-80AのPROMはTK-80コンパチビリティを有するためにμPD454Dを使用しておりますがμPD454Dの電気的特性及び安定供給に関して問題あるため新しく1702Aを使用したMK-80Aも開発されました。価格は¥72,000¥1,000です。1702A使用機もTK-80同一機能を有します。又、454D使用のMK-80A、TK-80に1702Aを使用できるようにするためのアダプターも用意されています。
- *** MK-80AのRAMの標準使用はnMOSのAm91L01BPCですが御希望によりCMOSのμPD5101CE使用にても御納入致します。その際の価格はお問合せ下さい。

■MK-80AはTK-80と同一機能機を廉価にお届けすべく願いを込めて開発されたマイクロコンピュータキットの決定版です。既に大学、企業、マニアの方々にて御使用頂いており好評を博しております。

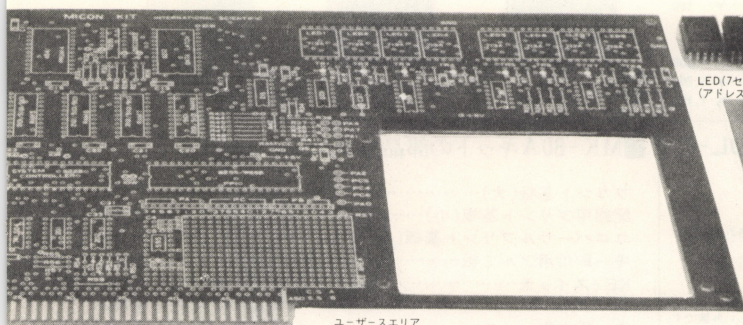
■MK-80Aの価格¥68,000 ¥1,000はマニュアルを含めた価格です。なお、MK-80Aお求めの方には参考資料としてTK-80マニュアル一式をサービス致します。

■MK-80Aには専用電源POWERFUL-80の用意がございます。¥15,000¥1,000

その全貌を遂に公開！ 搭載型”機種も販売開始！！

¥68,000

- TK-80セカンド
- マニュアル共で
- 送料¥1,000

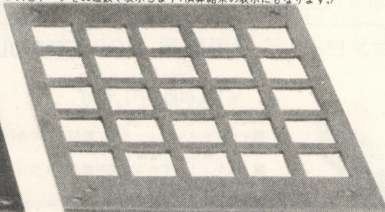


プリント基板(大)

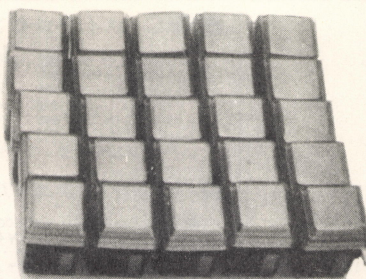
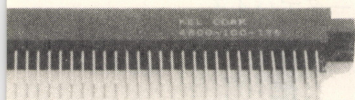
ユーザーズエリア
(ここにどんな回路を
組まれても結構です)



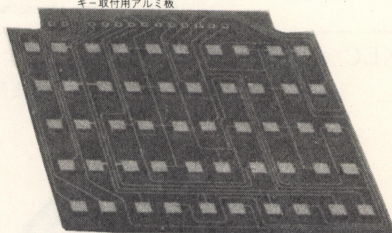
LED(7セグメント表示素子) SN713A×8
(アドレスとデータを16進数で表示します。演算結果の表示にもなります。)



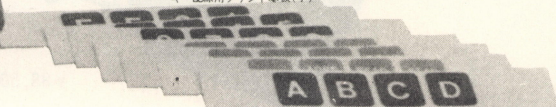
キー取付用アルミ板



KEYスイッチ×25
(16個の16進数キーと、9つのファンクションキーで
プログラミングとデバッグを効率よく行えます。)



キー配線用プリント基板(小)



キー用文字シール

お求めは 株式会社 **AER** I/O係 ADVANCED EQUIPMENT RESEARCH CORP.
〒182 東京都調布市小島町1-5-1 ☎0424-85-7834(代)
製造元 ㈱インターナショナル・サイエンティフィック I/O係 〒193 東京都八王子市小比企町2957-9 ☎0426-25-7941(代)

*御注文は現金書留又は、銀行振込みにてお申込み下さい。

LSIとMSIの
amd
THE NEXT GIANT

Advanced
1 歩進AMDの半導体は
より高速へ、
より少ない消費電力へ、
より小さなチップへ、
より高力出へ……と

●amd LOW POWER SCHOTTKY TTL

Am74LS138	One-of-Eight Decoder/Demultiplexer	¥ 370
Am74LS139	Dual One-of-Four Decoder/Demultiplexer	¥ 370
Am74LS151	Eight-Input Multiplexer	¥ 330
Am74LS153	Dual Four-Input Multiplexer	¥ 330
Am74LS157	Quad Two-Input Multiplexer/Non-Inverting	¥ 330
Am74LS158	Quad Two-Input Multiplexer/Inverting	¥ 350
Am74LS160	Synchronous BCD Decade Counter, Asynchronous Clear	¥ 550
Am74LS161	Synchronous Four-Bit Binary Counter, Asynchronous Clear	¥ 550
Am74LS162	Synchronous BCD Decade Counter, Synchronous Clear	¥ 550
Am74LS164	8-Bit Serial-In, Parallel Out Shift Register	¥ 450
Am74LS174	Six-Bit Register with Common Clear	¥ 380
Am74LS175	Quad Register with Common Clear	¥ 450
Am74LS181	Four-Bit ALU/Function Generator	¥ 1,000
Am74LS190	Synchronous BCD Decade Up-Down Counter/Single Clock	¥ 600
Am74LS191	Synchronous Four-Bit Binary Up-Down Counter/Single Clock	¥ 600
Am74LS192	Decimal Up/Down Counter	¥ 600
Am74LS193	Hexadecimal Up/Down Counter	¥ 600
Am74LS194A	Four-Bit Register/Shift Right, Left or Parallel Load	¥ 450
Am74LS195A	Four-Bit Register/Shift Right or Parallel Load	¥ 390
Am74LS251	Three-State Eight-Input Multiplexer	¥ 380
Am74LS253	Three-State Dual Four-Input Multiplexer	¥ 380
Am74LS257	Three-State Quad Two-Input Multiplexer/Non-Inverting	¥ 400
Am74LS258	Three-State Quad Two-Input Multiplexer/Inverting	¥ 380
Am74LS299	8-Bit Universal Shift/Storage Register	¥ 1,800
Am8T26	Quad Three-State Bus Transceiver	¥ 900

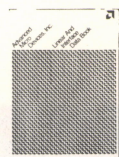
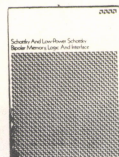
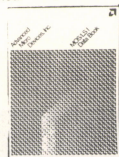
●Am9080A System Circuits

Am9080ADC	8bit CPU	¥ 4,800
Am9101BPC	256×4bit static RAM400ns	¥ 1,200
Am9101BPC	256×4bit Static RAM 400ns	¥ 1,100

Am9101APC	256×4bit static RAM500ns	¥ 1,000
Am9102APC	1024×1bit static RAM500ns	¥ 630
Am9102BPC	1024×1bit Static RAM 400ns	¥ 650
Am9111BPC	256×4bit Static RAM 400ns	¥ 1,100
Am9112BPC	256×4bit Statit RAM 400ns	¥ 1,100
Am1702ADC	256×8bit EPROM	¥ 3,200
Am2708	1K×8bit EPROM	¥ 21,000
P8212	8bit 1/0 Port	¥ 1,100
P8216	Quad Non-Inverting Bus Driver	¥ 900
P8226	Quad Inverting Bus Driver	¥ 900
P8228/P8223	System Controller	¥ 2,600
Am8224	CLOCK Generator and Driver	¥ 2,000
Am9551DC	Programmable Communication Interface	¥ 4,200
Am9555DC	Programmable Peripheral Interface	¥ 4,200
Am3341	64×4 FIFO	¥ 2,200
XTAL	18.432MHz	¥ 1,000

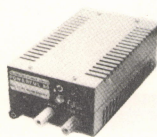
●amd DATA BOOK

MOS/LSI Data Book	¥ 2,500 千300
Schottky And Low-Power Schottky	¥ 3,000 千400
Linear And Interface Data Book	¥ 3,000 千400



■御注文は下記アドバンスト・エクイップメント・リサーチへお申込み下さい。
■IC 送料は個数にかかわらず御注文1回につき一律200円加算して下さい。

■マイクロコンピュータ専用電源 POWERFUL-80



¥15,000 千1,000

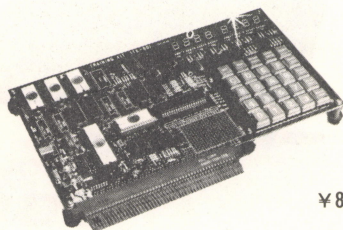
■マイクロコンピュータ用に特別に設計されたコンパクトで高性能な電源です。
■+5V、+12Vの2電源が組込まれています。
(5V 0.9A, 12V 0.15A)
■MK-80A、TK-80どちらにも使えます。
■パネルはブラック、ケースは黄色の美しい外装です。
■外形寸法: 100×171×55(%)

■MK-80Aキットの部品分売も致しております

プリント基板(大)	¥17,000 千500
配線用プリント基板(小)	¥ 1,800 千200
ユニバーサルプリント基板(小)	¥ 2,800 千200
キー取付用アルミ板	¥ 2,000 千200
KEYスイッチ	1ヶ @ ¥ 250 千100
"	10ヶ @ ¥ 220 千200
キー用文字シール	一式 ¥ 500 千50

■NEC μCOMトレーニングキット

TK-80のお取り扱いも致します。



¥88,500 千1,000

■NEC マイクロコンピュータデバイス

μPD8080A	¥4,800	μPD8216	¥1,800	μPD758	¥ 3,000
" 454D	¥4,540	" 8224	¥2,600	μCOM44	¥21,000
" 5101CE	¥3,900	" 8228	¥3,600		(近日発売)
" 2101C	¥1,200	" 8255	¥4,800		
" 2102AL-C4	¥ 850	" 757	¥3,500		

その他の品種についてはお問合せ下さい。送料は個数にかかわらず御注文1回につき一律200円加算して下さい。

■TK-80のマニュアルのみの販売も致しております

■価格: TK-80概説 ¥90(100g)/TK-80ユーザマニュアル ¥590(500g)/μCOM-8-80プログラミング入門 ¥480(500g)/TK-応用プログラム ¥220(250g)/μCOMシリーズ総合ユーザ・ガイド ¥240(500g)/TK-80アプリケーションノート ¥710(500g)/プログラム・ライブラリNo.1~3 ¥90(250g)/プログラム・ライブラリNo.4~11 ¥310(500g)/μCOM-8-80インストール活用表 ¥50(100g)/マイクロコンピュータ入門講座テキスト ¥700(500g)
■送料: 100g~250g→¥200/250g~500g→¥650/500g~1kg→¥950/1kg~2kg→¥1,120/2kg~3kg→¥1,380/3kg~4kg→¥1,400

■TK-80の修理承っております

お手持ちのTK-80動作トラブルでお困りの方は調整費1台につき¥20,000を添えて現品をお送り下さい。2週間以内に完調のうえ御返送申し上げます。破損部品があるときは部品代実費別途申受けます。

※お求めの方には5600円相当のRAM及びICソケット(Am9101BPC×4、22PICソケット×4)をサービス中!

株式会社 **AER**
営業時間 AM10:00~PM6:00

ADVANCED EQUIPMENT RESEARCH CORP.
I/O係 (アドバンスト・エクイップメント・リサーチ)

米国より航空便にて直送！同時発売

各種輸入雑誌取扱中

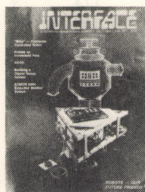
❖ **INTERFACE AGE** 毎月5～10日入荷 (6月号→6月5日入荷) ¥900円160(地方発送可)



6月号

豪華付録

●M6800 4K BASIC LIST付
(FLOPPY ROM)



5月号

●コンピュータコントロール
ロボット●シューティング
スターゲーム●6800エク
ス tend モニターシステム
(MIKBUGの拡張)



4月号

新製品紹介特集

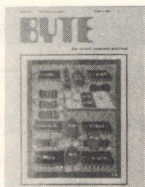
クロムコ TV ダズラーの
内容(回路図付)

❖ **BYTE** 毎月1～10日入荷 (6月号→5月29日入荷) ¥900円160(地方発送可)



6月号

●A MOBILE COGNITIVE
ROBOT
●IBM SELECTRIC INTER-
FACE



5月号

●6800 TINY ASSEMBLER
●APPLE II 紹介



4月号

●トムビットマン TINY
BASIC(マイコン用語解説)
の紹介●BAUDOT MASHIN
ガイド●1200bps オーディ
オテープインターフェース
(ソフトウェアコントロール)
●TINY ASSEMBLER
のデザイン●月着陸プログ
ラムリスト付KIM-1(6502)



3月号

●SWTP PR-40 の紹介
●DIGITAL CASSETTEサ
ブシステム●スタートレ
ック宇宙戦争ゲーム

—BASICコーナー—
BASICに関する本を取りそろえました。



❖ **BASIC BASIC**

多くの実例を盛り込んだ、
BASICの入門書。LISTだけ
でも理解出来ます。

¥3,900 (円160)

❖ **101 BASIC GAME**



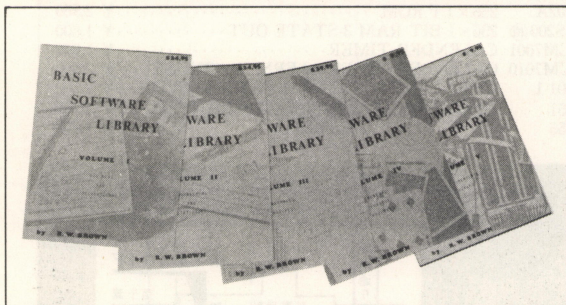
101種のゲームプログラム
内蔵

<例>・ブラックジャック
・ポーカー・ゴルフ・フッ
トボール・カレンダー・パ
スケット

¥5,000 (円160)

❖ **ADVANCED BASIC**
BASICの応用編(近日入荷予定)

BASIC SOFTWARE LIBRARY



VOL.1 PART1 BOOK KEEPING ¥10,500
PART2 GAMES & PICTURES
VOL.2 PART3 MATH & ENGINEERING ¥10,500
PART4 PLOTTING & STAT
VOL.3 PART5 ADVANCED BUSINESS ¥16,800
VOL.4 GENERAL PORPOSE PROGRAMS... ¥4,200
VOL.5 EXPERIMENTOR ¥4,200



SCIENTIFIC RESEARCH 日本代理店

4K BASIC以上の使用出来るマイコンなら御利用になれます。
例 (IMSAI 8080 POLY88 XITAN SWTR6800)

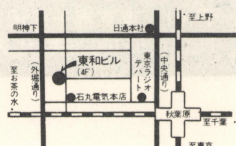
特売CHIP(数量限有) ●Z-80 ¥19,000 ●UPD473D-01 ¥9,500 ●UPD8080A ¥5,000 ●UPD2102AL-4 ¥750

IMSAI・POLY・TDL 日本代理店

BYTE SHOP
the affordable computer store

(株)バイトショップソーゴ

〒101・東京都千代田区外神田1-5-9 東和ビル4F
TEL(03) 255-1984



テキストIC. SN74LSシリーズ大幅値下特売中!!

品名	1~99PCS	SN74LS	54	¥	80	SN74LS	151	¥	305	SN74LS	253	¥	360
SN74LS 00	¥ 80	"	55	¥	80	"	153	¥	305	"	257	¥	375
" 01	¥ 80	"	63	¥	470	"	155	¥	385	"	258	¥	360
" 02	¥ 80	"	73	¥	130	"	156	¥	385	"	259	¥	595
" 03	¥ 80	"	74	¥	135	"	157	¥	305	"	261	¥	620
" 04	¥ 95	"	75	¥	175	"	158	¥	320	"	266	¥	145
" 05	¥ 95	"	76	¥	130	"	160	¥	510	"	273	¥	720
" 08	¥ 80	"	78	¥	130	"	161	¥	510	"	279	¥	180
" 09	¥ 80	"	83	¥	390	"	162	¥	510	"	280	¥	765
" 10	¥ 80	"	85	¥	390	"	163	¥	510	"	283	¥	350
" 11	¥ 80	"	86	¥	145	"	164	¥	430	"	290	¥	245
" 12	¥ 80	"	90	¥	230	"	168	¥	600	"	293	¥	245
" 13	¥ 180	"	91	¥	320	"	169	¥	600	"	295	¥	440
" 14	¥ 410	"	92	¥	230	"	170	¥	820	"	298	¥	430
" 15	¥ 80	"	93	¥	245	"	174	¥	450	"	324	¥	490
" 20	¥ 80	"	95	¥	410	"	175	¥	370	"	325	¥	1,030
" 21	¥ 80	"	96	¥	430	"	181	¥	935	"	326	¥	1,050
" 22	¥ 80	"	107	¥	135	"	190	¥	510	"	327	¥	1,020
" 26	¥ 105	"	109	¥	135	"	191	¥	510	"	352	¥	345
" 27	¥ 95	"	112	¥	135	"	192	¥	510	"	353	¥	395
" 28	¥ 100	"	113	¥	135	"	193	¥	510	"	362	¥	2,100
" 30	¥ 80	"	114	¥	135	"	194	¥	350	"	365	¥	195
" 32	¥ 105	"	122	¥	170	"	195	¥	350	"	366	¥	195
" 33	¥ 105	"	123	¥	245	"	196	¥	390	"	367	¥	195
" 37	¥ 105	"	124	¥	690	"	197	¥	390	"	368	¥	195
" 38	¥ 105	"	125	¥	180	"	221	¥	360	"	375	¥	185
" 40	¥ 100	"	126	¥	180	"	240	¥	740	"	377	¥	720
" 42	¥ 250	"	132	¥	335	"	241	¥	740	"	378	¥	535
" 47	¥ 295	"	136	¥	145	"	247	¥	300	"	386	¥	145
" 48	¥ 315	"	138	¥	305	"	248	¥	310	"	395	¥	430
" 49	¥ 315	"	139	¥	305	"	249	¥	310	"	670	¥	930
" 51	¥ 80	"	145	¥	305	"	251	¥	360	"			

◎ アドテックシステムサイエンス社の全商品を取扱っています。

◎ 各社マイクロコンピュータキット発売中。他各種あります。御照会下さい。

1K~4Kバイト メモリ キットがさらにふえました。

TVゲーム再到大巾値下げ!!

部品表

8T26×2ヶ	74LS04×2ヶ	74LS42×1ヶ
74LS139×1ヶ	2102 (500ns, 400ns)	
オールIC付	250ns	
(1KバイトRAM 8ヶ, 2KバイトRAM 16ヶ,		
3KバイトRAM 24ヶ, 4KバイトRAM 32ヶ使用)		
1Kバイト	2Kバイト	3Kバイト
500ns ¥10,200	¥16,750	¥23,300
400ns ¥10,400	¥17,200	¥24,000
250ns ¥12,600	¥21,550	¥30,500
		¥39,400

●カラーTVゲームキット ¥9,000 下1,000

●ケース・シマミ (2ヶ) ¥1,500

キット LSI×3, PT×1, W02×1, Xtal×1, コイル×2, VR×2, ターミナル×
1, FH×1, ソケット×3, SW×4, C×20, R×16, MC7815×1, トリマ
ー×1, 2SA又はB×1, ACコード×1, サポート×2, プリント基板
×1, 回路図, ハターン図, 調整方法説明書付

●カラーTVゲーム完成品 ¥15,000 下1,000

●白黒TVゲーム完成品 ¥13,000 下1,000

マイクロコンピュータ 大巾値下にて特売中!!

MC6800	8 BIT CPU	¥8,600
MC6810	128×8 BIT, STATIC RAM	¥1,800
MC6820	PIA	¥3,250
MC6830	1024×1 ROM	¥5,000
MC6850	ACIA	¥3,250
MC6860	0-600 PO MODEM	¥5,500
MC6871	CLOCK GENERATOR	¥7,000
8T26	SCHOTTKY 3-STATE QUAD BUS DRIVER/RECEIVER	¥900
AM2901	4 BIT SHCE CPU(105ns)	¥10,500
AM2902	CARRY LOOK AHEAD GENERATOR	¥1,800
AM9318	8-IN PRIORITY ENCODER	¥1,700
AM2907	I/O CONTROL LSI BUS TRANSCEIVER	¥3,900
AM2909	4 BIT SLICE (シーケンサー)	¥5,200
AM9309	4 INPOT MULTI-PRECSER	¥680
AM2918	4 BIT RESISTER	¥1,900
Z80	8 BIT CPU	¥14,000
8080A	8 BIT CPU	¥6,500
8212	8 BIT I/O PORT	¥1,300
8228	SYSTEM CONTROLLER	¥3,300

8224	CLOCK GENERATOR	¥2,100
8216	QUAD NON-INVERTING BUS DRIVER	¥1,400
8226	QUAD INVERTING BUS DRIVER	¥1,100
9368	7-SEGMENT DECODER DRIVER LATCH	¥600
2102-1	1024×1-BIT STATIC RAM FAMILY(500ns)	¥700
2102A-4	" (400ns)	¥800
2102A-2	" (250ns)	¥1,050
21111	256×4-BIT STATICRAM FAMILY(18PIN)	¥1,050
21112	256×4-BIT STATICRAM FAMILY(16PIN)	¥1,050
TMS2708	1024×8-BIT P. ROM	¥10,000
TC5001C	4-DIGIT DECODER COUNTER	¥2,500
C4003	10-BIT SERIAL IN/PARALLEL OUT SERIAL-OUT SHIFT RESISTER	¥500
1702A	256×1 P.ROM	¥2,950
74S200	256×1-BIT RAM 3-STATE OUT	¥1,800
FCM7001	CALENDER TIMER	¥1,960
FCM7010	CALENDER TIMER ALARM W/SNUSE	¥2,500
2101-1	256×4-BIT STATIC RAM FAMILY(22PIN)	¥1,100
8251	PROGRAMMABLE COMMUNICATION INTERFACE	¥4,200
8255	PERIPHERAL	¥4,200

★ご注文は現金書留・為替にて、住所・氏名・品名・
個数・番号をはっきり書いてお願い致します。

◎送料: 5,000円以下⇒200円/5,000円以上⇒350円

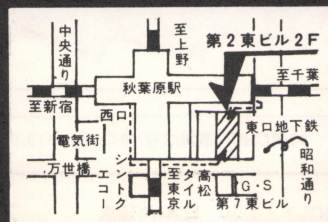
★多数お買い上げの方には、別途見積り致します。
代引も致します。地方業者、ユーザー、メーカー大歓迎!

ロビン電子産業(株) IO係

(旧学教電子株)

〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-14 第二東ビル213号室
TEL.(255)6028番(代表) 営業時間/9:30~19:00 休日/日曜日

●当店はビル2階のため来店の際は第2あずまビル(10階建)と
聞いてください。(東口及び地下鉄の方、駅より50mです)



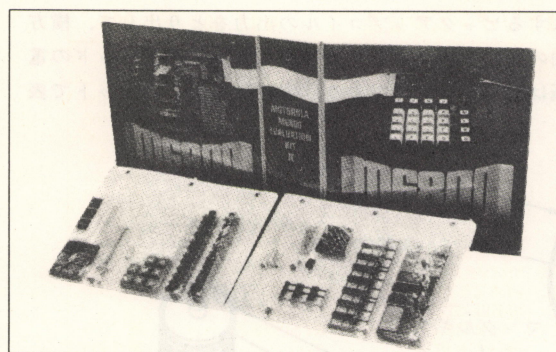
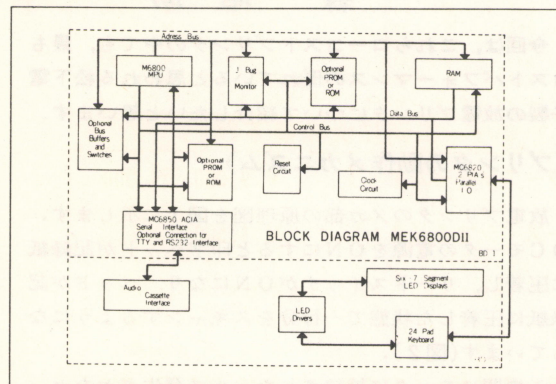
マイコンを作る。

●入門者からプロまで使える。
強力なファームウェアと容易な拡張性
M6800エミュレーション・セット

MEK6800DIIA

ボード状完成品

■MEK6800DIIブロック図



■価格

MC6800L(MPU)	¥ 8,600
MCM6810AP(1K RAM)	¥ 1,800
MC6820L(PIA)	¥ 4,250
MCM6830L(M-BUG)	¥ 5,000
MC6850L(ACIA)	¥ 4,250
MC6871B(CLOCK-GEN)	¥ 7,000
MC8T26P(BUS DRIVER)	¥ 1,200
MC8T96P(ADDR-BUFFER)	¥ 900

その他プラスチックパッケージも在庫あります。価格はお問合せください。

MC14433(AD CON) 3½DVM	¥ 3,550
MC1408L-6	¥ 3,950
7 (DA-CON 8bit)	¥ 4,950
8	¥ 5,950

即納 可能です。

¥ 79,000

■ファームウェア

“J-BUG” モニタの機能はユーザーが16進のキーボードとディスプレイモジュールを使って、M6800マイクロコンピュータをコントロールし、通信することを可能にします。

システム・キーボードは、24キーで、次の機能を備えています。

1. メモリ内容をカセットへ入れる
2. カセット内容をメモリへ入れる
3. 1つの命令をトレースする
4. 5つのブレークポイントを設定できる
5. メモリ内容を表示及びチェンجزする
6. レジスタ内容を表示及びチェンجزする
7. ユーザープログラムを実行する
8. ブレークポイントから進行する
9. ユーザープログラムからアポートする
10. 相対オフセットを計算する
11. 16進ナンバ・エントリ

このキットは、モトローラMinibug II 又はIII モニタROMを(“J-BUG”の代りとして)装着することも可能です。

この場合には、TTYターミナル等の直列非同期の端末を用いて、“J-BUG”と同様にモニタやデバッグ等の動作を行うことができます。

■拡張性 (オプション)

このキットは、システムの拡張を容易にするためデバイスを追加できます。

MCM6810 (128×8 RAM)×2	+ [MCM68316E (2K×8ROM) MCM68708 (1K×8AROM) MCM68308 (1K×8ROM) HA7640 (512×8PROM)]
MC8T96(アドレス・バッファ)×3	
MC8T26(二方向性バッファ)×2	

以上のうち、いずれか2個

オプションのバッファを装着することにより、このキットはエキササイズ用I/O及び諸々のメモリモジュールをこのキットに組合せて使うことができます。ワイヤラップ・エリアもバッファ用に用意されています。16ピンDIPパッケージも20個まで装着できます。

スイッチングレギュレータ用コントロールリニアIC

MC3420P ¥ 2,500

NEC TK-80. 東芝TLC-12A EX-0の在庫もございます。

株式会社

社 101 東京都千代田区外神田1-9-9(内田ビル3F)

経理・通販 03(253)9531

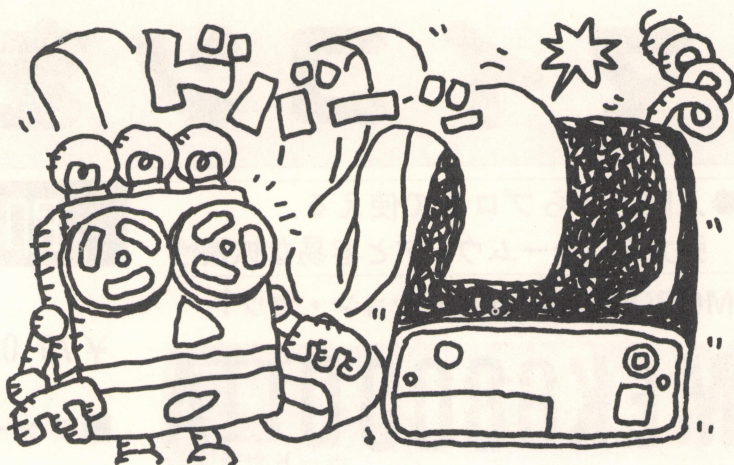
■森ビル営業所 101 東京都千代田区外神田1-10-11(森ビル1F)

03(255)1751(代表) 03(255)1753(集積回路)

■東京ラジオデパート営業所 101 東京都千代田区外神田1-10-11(東京ラジオデパート1F)

03(255)1752(東芝半導体)

ローコスト 放電 プリンタ



森 昭 助

安価なマイコンI/O機器として家庭用のテレビを利用したCRTディスプレイは、あちこちの雑誌などでとりあげられているせいか、次第に普及し始めてきたようです。CRTを使い慣れてくると、どうしてもディスプレイしているデータをハードコピーの形で残しておきたいという場合が生じてきます。

今までアルファ・ニューメリックなどの字の打てるプリンタといえば、ほとんどが一般の大型コンピュータに接続されるような高価なラインプリンタしかなく、アマチュアのアマチュア達はこの中古品を買収求めていたわけですが、マイコンの爆発的普及の波及効果の一つとして各メーカーから低コストの経済的なプリンタが現在いくつか発表され、市場に出回るようになりました。

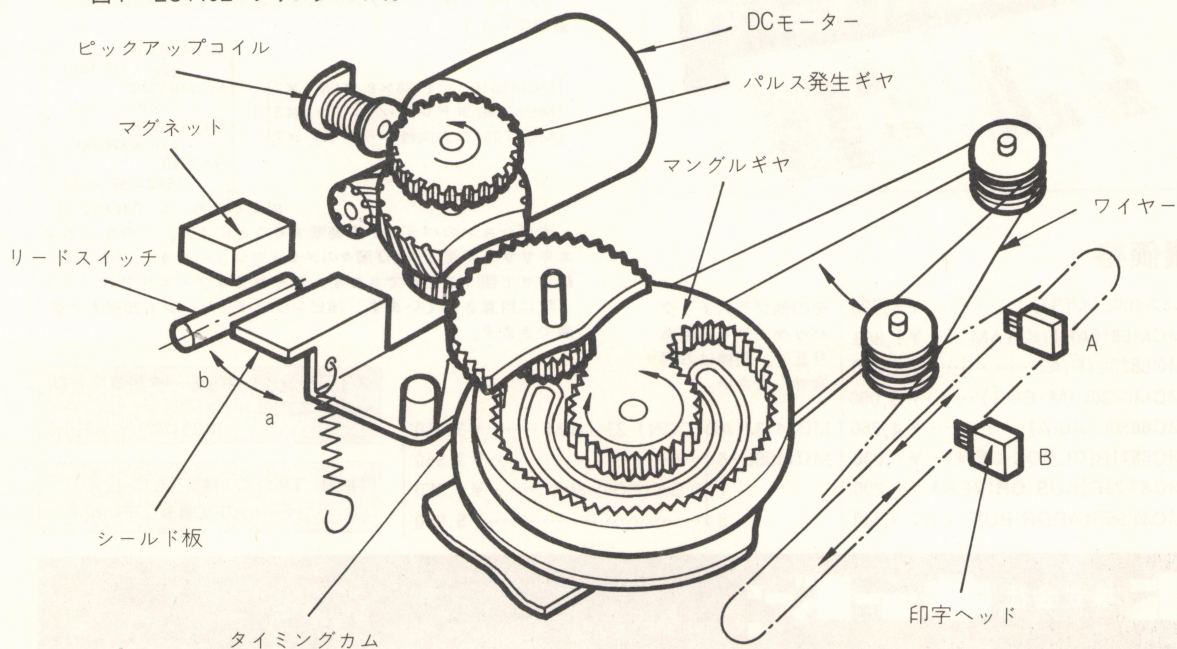
今回は、これらローコストプリンタの中でも、最もコストパフォーマンスの優れていると思われる松下電子製の放電プリンタについて紹介したいと思います。

《プリンタの動作メカニズム》

放電プリンタのメカ部の原理図を図1に示します。DCモータの電源をONにすると印字ヘッドが記録紙に圧着し、リードスイッチがONになり、ヘッドが記録紙に圧着した状態で一行分をスキャンするようになっています(図2)。

この間にモータに接続されたパルス発生ギヤをセンシングするピックアップコイルの出力を取り出して、横方向のドットのコントロールをします。印字ヘッドの電極は縦に7つ付いており、字体は5×7のドットで表

図1 EUY10E プリンタのメカニズム



I/O プラザ

▶ 6月号で、「日本橋にはトイレなし……」と書かれた野町さんに対して一言、事実、日本橋には公衆便所は見あたりませんが、耐えられなくなったからと言って、別に心配はいりません。もし、もれそうになれば、お店のトイレを使えば大丈夫です。特にニノミヤ本店のは(……よく考えてみると、僕は、ここしか使っていなかったけ。)行きやすいと思います。それではこのへんで、(大阪市 五十嵐淳一)

図2 プリンタ 寸法図

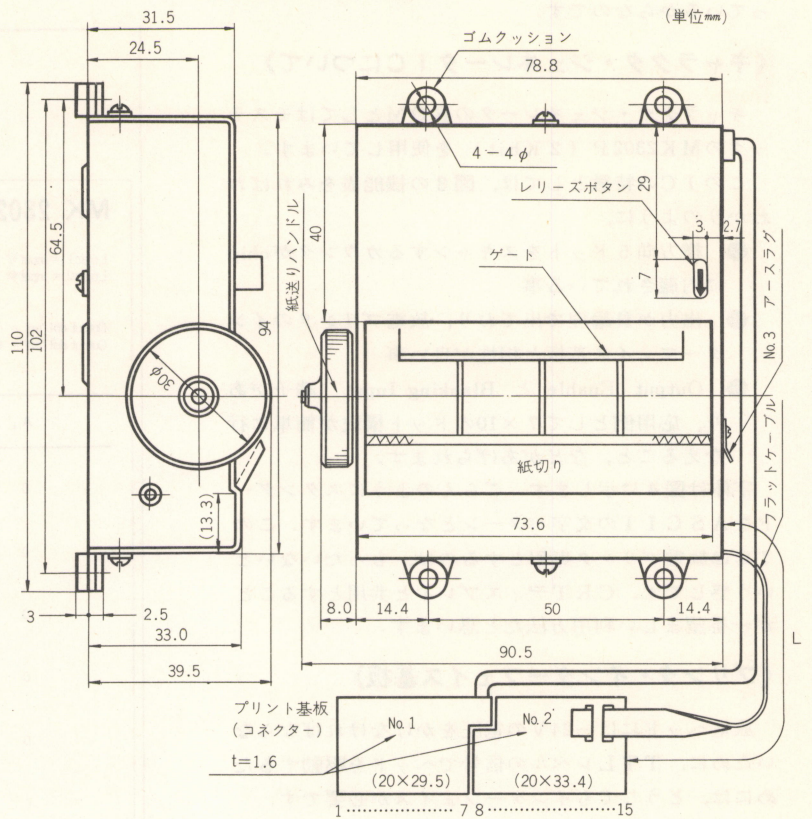
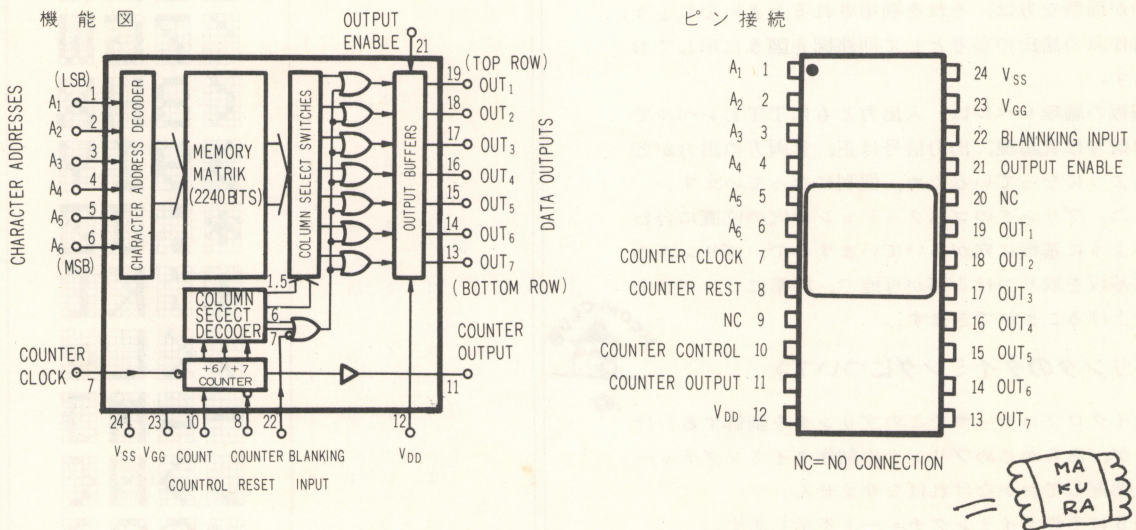


図3 キャラクタジェネレータ MK2302P 機能図とピン接続



わすようになっています。

この7つの放電電極をもつヘッドが、記録紙上を横方向に移動しながら、キャラクタジェネレータICの文字パターン出力に従ったパルスを、記録紙上のヘッドの位置に同期させて各ドットに供給する事により、文字が書かれるわけです。

一行中に表示される文字の数は、このEUY-10Eプリンタでは15, 21, 32, 40桁と仕様が各々異なっていますが、筆者は32桁の仕様のもをおすすめします。

というのは、これだとビックアップパルスを毎に分周して16桁表示としても使用できてちょうど良いからです。それと同時に、現在のCRTディスプレイ装置

の方も大体、32×16文字の表示構成のものが主流となっているからなのです。

《キャラクタ・ジェネレータICについて》

キャラクタ・ジェネレータのROMとしてはモステックのMK2302P（2 Kbit）を使用しています。

このICの特徴としては、図3の機能表をみればおわかりのように、

- ① 横方向5ドットをスキャンするカウンタがchipに内蔵されている事
- ② 出力が負論理で出ており、放電プリンタのインターフェイス基板と相性が良い事
- ③ Output Enable と Blanking Input 端子があり、応用例として7×10のドット構成が簡単に行なえること、などがあげられます。

字体は図4に示します。ごらんのようにスタンダードなASCIIの文字パターンとなっています。このICは放電プリンタ専用とするのは、もったいないという感じです。CRTディスプレイと共用することが一番望ましい利用方法だと思います。

《プリンタ・インターフェイス基板》

放電ヘッドには-24Vの電圧をかけなければならないために、TTLレベルの信号でヘッドを駆動するためには、どうしてもインターフェイスが必要です。

EUY-10E用としてのインターフェイス基板は既に用意されており、市販されていますので、回路を組むのが面倒な方は、それを利用されるとよいでしょう。

自作派の諸氏の参考として回路図を図5に示しておきます。

基板の論理レベルは、入出力ともにTTLレベルで入力信号は負論理、出力信号は正、負両方の出力がとれるようになっているため、便利になっています。

また、プリンタのゴムクッションの穴の位置に合わせるように基板に穴があいていますので、プリンタの下に基板を取りつける事が可能で、非常にコンパクトに仕上げる事ができます。

《プリンタのタイミングについて》

マイクロプロセッサでこのプリンタを制御するわけですが、あらかじめプリンタの動作タイミングチャートを把握しておかなければなりません。

図6にそのタイミングチャートを示します。

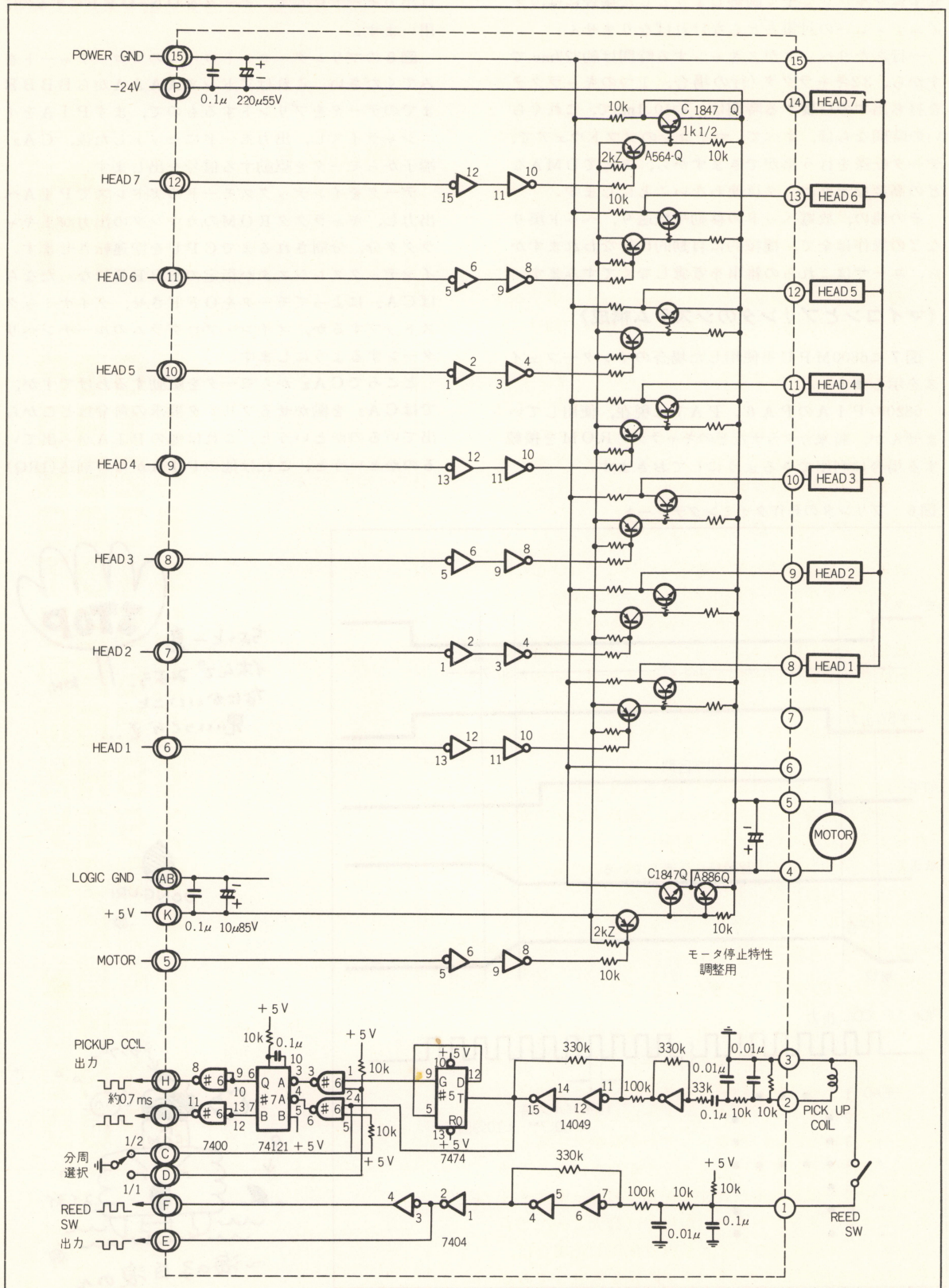
モータに電源が入り、放電ヘッドが記録紙に圧着してから、しばらくしてリードスイッチがONになり、印字開始信号が出されるわけですが、このリードスイッチにはチャタリングがあり、規格では最大2msとされています。インターフェイス基板を使用した場合は、C-MOSを使用してチャタリング防止を考慮してある

図4 ASCIIタイプのキャラクタ・ジェネレータのパターン

MK 2302 P										OUTPUT SEQUENCE → 1 2 3 4 5				
Logic 1 = input @ +5V Logic 0 = input @ 0V										OUT 1 → OUT 2 → OUT 3 → OUT 4 → OUT 5 → OUT 6 → OUT 7 →				
Output dot "on" = 0V Output dot "off" = +5V														
A ₄	A ₃	A ₂	A ₁	A ₆	1	1	0	0						
				A ₅	0	1	0	1						
0	0	0	0											
0	0	0	1											
0	0	1	0											
0	0	1	1											
0	1	0	0											
0	1	0	1											
0	1	1	0											
0	1	1	1											
1	0	0	0											
1	0	0	1											
1	0	1	0											
1	0	1	1											
1	1	0	0											
1	1	0	1											
1	1	1	0											
1	1	1	1											



図5 プリンタ・インターフェイス基板回路図



ので問題ありませんが、インターフェイス基板を使用せずにマイコンで全て制御しようとした場合には、タイムディレーの対策をとらなければなりません。

一行あたりヘッドがスキャンする時間は約323msですから、32キャラクタ/行の場合、1つのキャラクタを打ち出すのに要する時間は、約10.1msで、これぐらいの時間ならば、すべて、マイコンのソフトウェアで、データ転送を行う事ができますから、あえてDMAなどの高度なテクニックは使わないことにします。

その他の、放電ヘッドの移動や紙送り、ヘッド戻りなどの操作は全て、機械的に自動的に行なわれますから、ユーザはこれらの雑事を考慮しなくて済みます。

《マイコンとプリンタのシステム構成》

図7に6800MPUを使用した場合のインターフェイスを示します。

6820のPIAのPA6, PA7は現在、使用していませんが、将来カタカナなどのキャラクタROMを接続する場合に利用できるようにしておきます。

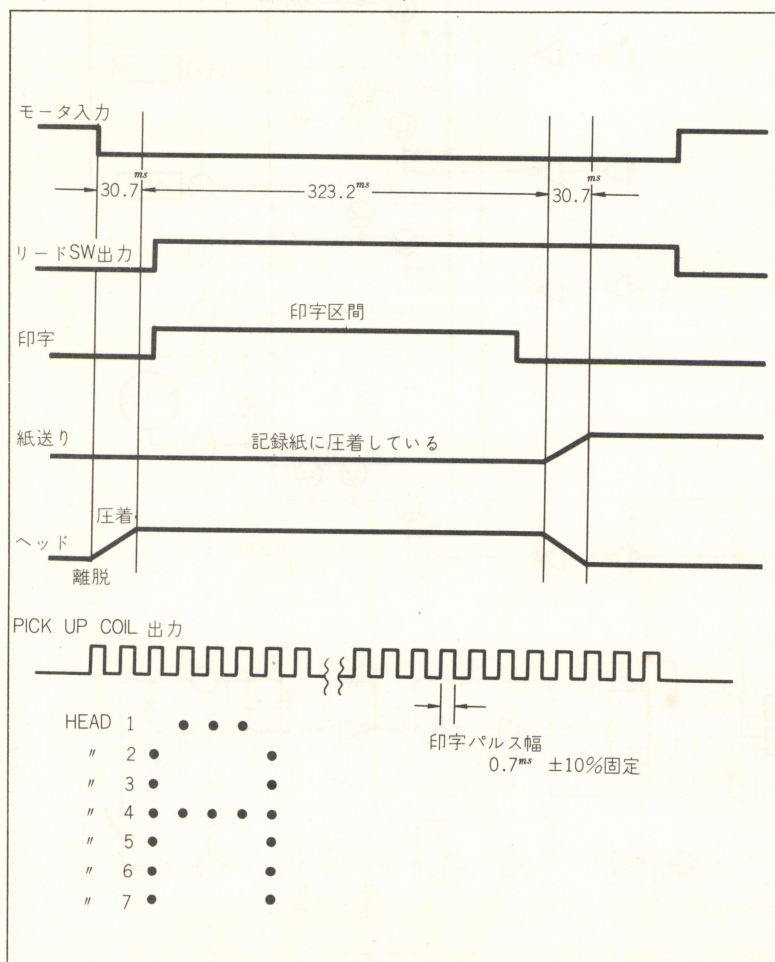
MK2302Pのカウンタ出力をCA₁に接続し、CAは出力モードにして、モータをON-OFFにするのに用います。

図8のプリンタ・コントロールのフローチャートをみてください。これはアドレスAAAAからBBBBまでのデータをプリントするもので、まずPIAをイニシャライズし、出力モードにセットした後、CA₂端子からモータを駆動する信号を出します。

データをインデックスモードのアドレスでPIAへ出力し、キャラクタROMのカウンタの出力が1キャラクタ分、分周されるまでCPUを空運転させます。インデックスレジスタが指定のBBBBになったならばCA₂によってモータをOFFさせ、ダイナミックストップするか、メイン・プログラムのルーチンヘリターンするようにします。

ところでCA₂からモータを駆動するわけですが、ではCA₂を動かせるプリンタ要求の命令はどこから出ているのかというと、これは他のPIAから出ているのかというと、これは他のPIAからの割込(IRQ)

図6 プリンタの動作タイミングチャート



ちゅー息
休んで"みょう.
なにがいいこと
鬼"いづつかぞ...

DONGURI



から処理しなければなりません。もし、キーボードを利用しているのならば、コントロールキーと[P]キーによってポーリングをして、先に述べたプリント・サブルーチンへ飛ぶようにすれば良いでしょう。

《おわりに》

今回は、現在市販されているプリンタの中で価格、性能的に秀れていると思われるEUY-10Eを取り上げてみたわけですが、もちろん欠点がないわけではありません。筆者の感想を言わせてもらおうと

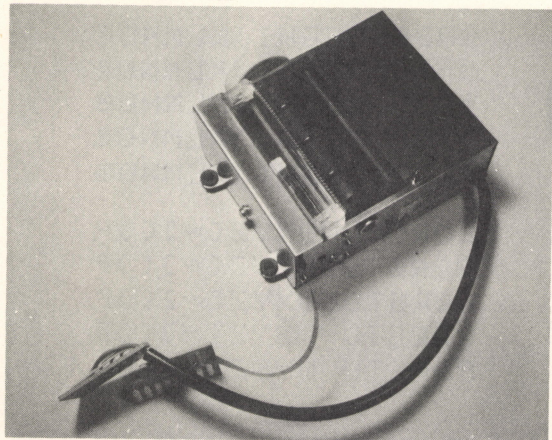
- ① 放電プリンタ全般に言える事ですが、記録紙の表面が金属でメタライズ処理されているために初めのうちは少し異和感があり、手の汗がつくと紙がその部分だけ汚れるのが気にかかる。

30mで500円という記録紙の値段は、まあがまんできる限度であろう。

- ② 記録紙の幅が狭い。キャラクタを出しているだけならば一行32桁でも見にくいのを多少がまんできるが、グラフや曲線を描かせようとすると物足りなくなる心配がある。
- ③ 記録紙のホルダー治具がついてない。30mロール紙を格納する装置は自分で工夫しなければならない。(ホルダー治具をしっかりとつくと、紙送りが正常に送られずに途中で曲がってしまい、ひっかかってしまうので要注意)

以上の点が少々気にはなりますが、騒音はそれ程大きくなく、とにかくコンパクトであり、机の片すみに置いていろいろとハードコピーを簡単にとれるので、

放電プリンタ EUY-10E



プリンタ・インターフェイス基板

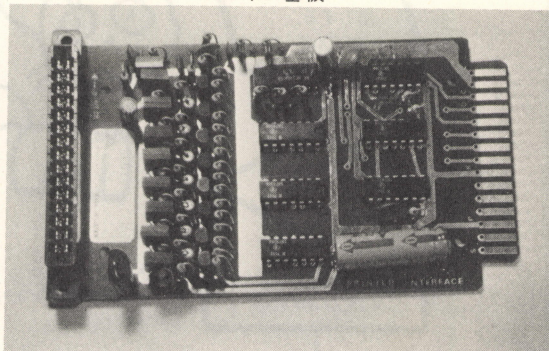
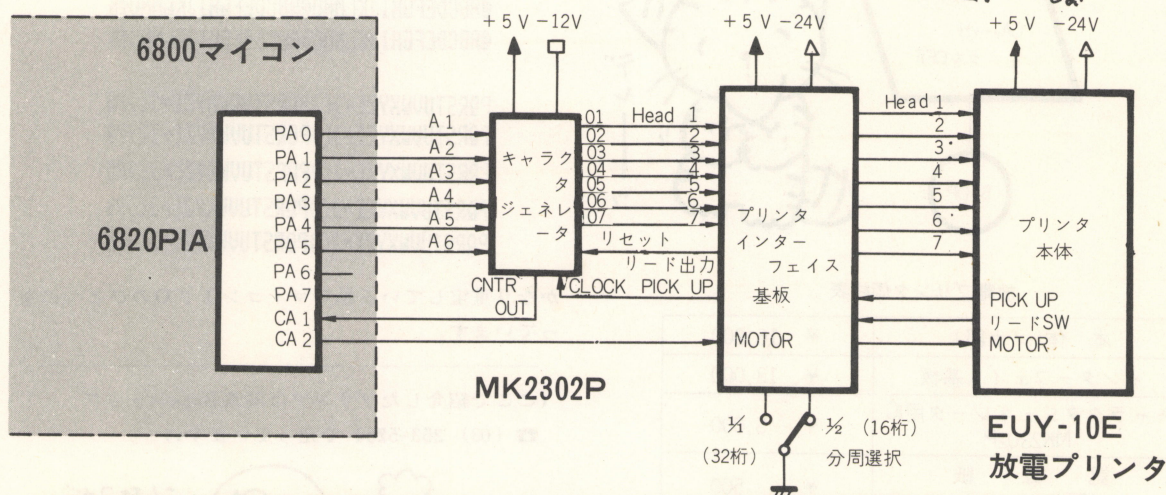
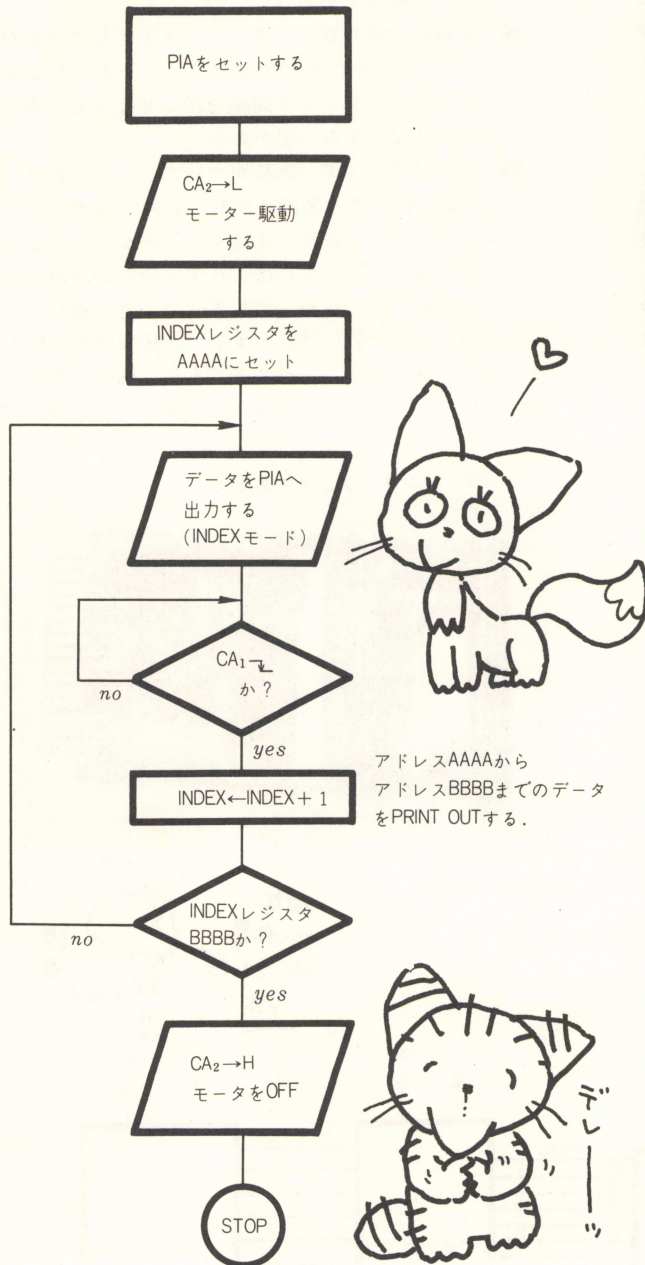


図7 6800マイコンシステムとプリンタとのインターフェイス



せいさく 16107プロ 主演 ダン ドロン 配給 木屋さん 見のがしてはいけんのじゃ! ㊦

図8 プリンタ・コントロールのフローチャート

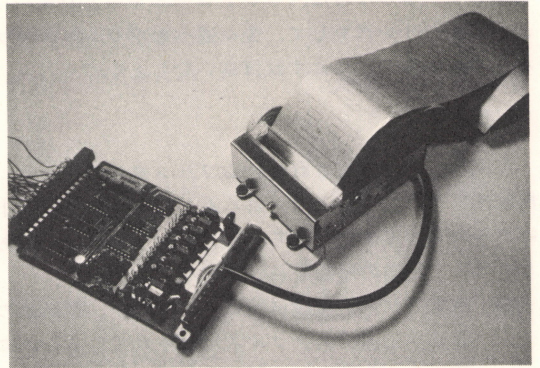


放電プリンタ価格表

本体(メカ部)	¥ 16,000
インターフェイス基板	¥ 13,000
キャラクタジェネレータ用IC MK2302P	¥ 5,000
記録紙 (30m ロール)	¥ 500

計 ¥ 34,500
関東Byteショップ調べ

プリンタとインターフェイス基板を接続した状態



四角い顔も
心は丸ふ... 。

プリンタの字体のサンプル

@ABCDEFGH IJKLMNO@
 @ABCDEFGH IJKLMNO@
 @ABCDEFGH IJKLMNO@
 @ABCDEFGH IJKLMNO@
 @ABCDEFGH IJKLMNO@

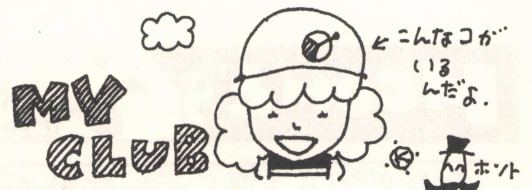
PQRSTUVWXYZ[~](>P
 PQRSTUVWXYZ[~](>P
 PQRSTUVWXYZ[~](>P
 PQRSTUVWXYZ[~](>P
 PQRSTUVWXYZ[~](>P

@ABCDEFGH IJKLMNO@ABCDEFGH IJKLMNO@
 @ABCDEFGH IJKLMNO@ABCDEFGH IJKLMNO@
 @ABCDEFGH IJKLMNO@ABCDEFGH IJKLMNO@
 @ABCDEFGH IJKLMNO@ABCDEFGH IJKLMNO@
 @ABCDEFGH IJKLMNO@ABCDEFGH IJKLMNO@

PQRSTUVWXYZ[~](>PQRSTUVWXYZ[~](>P
 PQRSTUVWXYZ[~](>PQRSTUVWXYZ[~](>P
 PQRSTUVWXYZ[~](>PQRSTUVWXYZ[~](>P
 PQRSTUVWXYZ[~](>PQRSTUVWXYZ[~](>P
 PQRSTUVWXYZ[~](>PQRSTUVWXYZ[~](>P

かなり重宝している私のマイコン I / O のひとつになっています。

(ここで紹介したプリンタは関東Byteショップ
☎ (03) 253-5264 で売っています。)



M.Comchanの

じょうだん半分

《イジケズムの巻》

近頃はまいったね。就職したんですよ。コンピュータに当然関係したとこだけどね。今まではそれでメシ食うわけではなかったんだけどね。今度はオマンマの元になったのさ。そうしたら何て事だろうね。急にコンピュータなんて興味がなくなっちゃったのさ。面倒くさいハンタ付け？まっぴらごめんだね。

プログラム？金も入らないのに自分のために書けますかね。バカバカしい。学生の諸君！今のうちだよ。コンピュータをオモチャだと思っていられるのは、オレもだい分考え方が変わっちゃったよ。以前は金があるとせせせせとメモリを買ったり、ラックを求めたり、外観をカッコよくしようと思ったりしてさ。カワイイもんでしたね。しかしね、個人の力なんて限度があるね。会社でメモリボード、ディスク等を見たとなに、つまらなくなっちゃった。アマチュアなんてものがね。

アマチュアというのは金の事、採算なんて事を考えないからできるんだよね。一端それでもうけようなんてバカな考えを持つとそれは仕事になっちゃう。自動的に楽しくなくなるんだよ。例えば物を作るのが好きでオーディオアンプやチューナーなんぞをせせせと設計しては作って楽しんでるヤツが友人にいる。

彼はいろいろな人から頼まれて作ってやっては何かしらの手数料をもらっている。彼は仕合わせだよ。趣味と実益が一致しているからね。しかしこれは何だね。アマチュアではなくなってるんだよね。そうかといってもプロではないよ。他に学生という身分等の逃げ道があるからこういう事ができるんだよ。しかしね、一端その中に全面的に自分を突込んだら大変だと思うんだ。アルバイトとしてあくまでも副収入だよ。

こう話していると「何だオマエはヤル気がないんじゃないか？」と言われるね。しかしそうじゃないと思うんだよ。もう居直っているのね。コンピュータというものを



作る時はアマチュアとして楽しかったけど、それ以上に自分で工夫して作る楽しみがある。しかし仕事はそうじゃないからね。

会社の製品なんぞ作ったって面白くも何ともないよ。楽しみというのは別の方向にあるね。社会のニーズとか、情勢等を見ながら、その流れの中に自分を対応させていく、これが楽しみだと思うね。今なんか金が少しあってもメモリを買おう、自分で作ろうとは思わない。これまでに作ってきたものは売っ払ってしまったか、誰かにくれてやったね。

近頃考えてるのは、いま非常なコンピュータのハードウェアがブームになっているだろう。しかしハードウェアなんでものはソフトの手段ではないかかなと思っていて。ハードが重要なのではなく、「何に使うか」その目的とその目的にかなうように考える事、それが大切なんじゃないかな。コンピュータ本体なんか作ってた面白くないよ。

インターフェイス、これはゲームの楽しさだね。パネルの設計等、コンピュータのまわりにまといついている「もの」や「事がら」そういったものが面白いんだよ。コンピュータ本体なんか誰かに作らせる。そしてその間自分はもっと別の方向に考えを進める事ができる。それが楽しみだよ。目的のないプログラム、これを何て言うか知ってるかい？「随筆」で言うんだよ。

ハードウェアばかりやっているとみんな頭がハードになっちゃうよ。ハードなんか女の口にでも金やって作らせて、その間もっと先の事を考えようよ。まあ諸君頑張ってくれたまえ!!

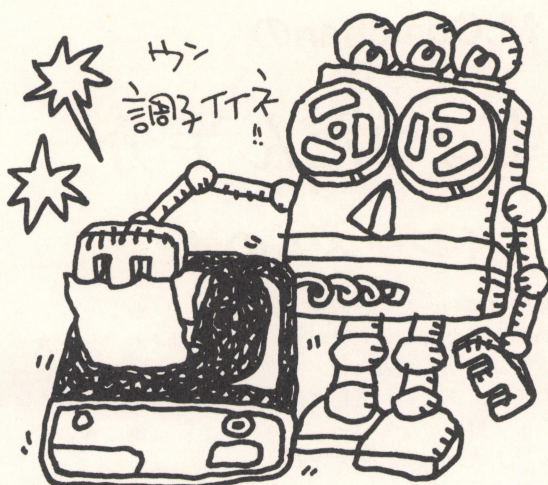


I/O プラザ

▶私は最近マイコンに興味を持ち、ある本屋でI/O誌を見かけ、思いきって買いました。全くの素人でマイコンについても何知りませんが少しずつ勉強して行き、理解できるようがんばりたいと思います。I/O誌はとても読みやすく、私のようなビギナーでも楽しく読めそうです。どうぞよろしく。

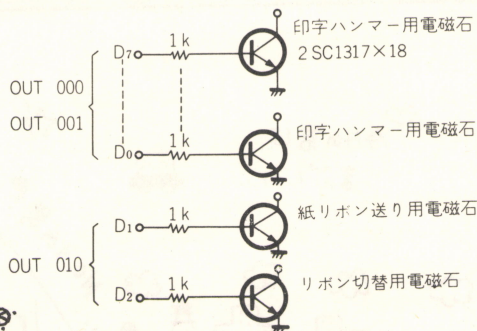
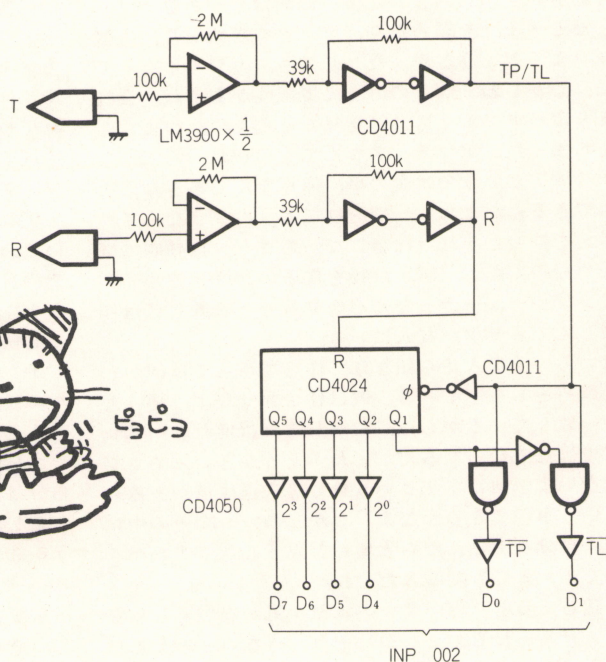
(大阪 服部義明)

内藤次郎



はじめに

ハードウェア————●



おふゆに行きます。

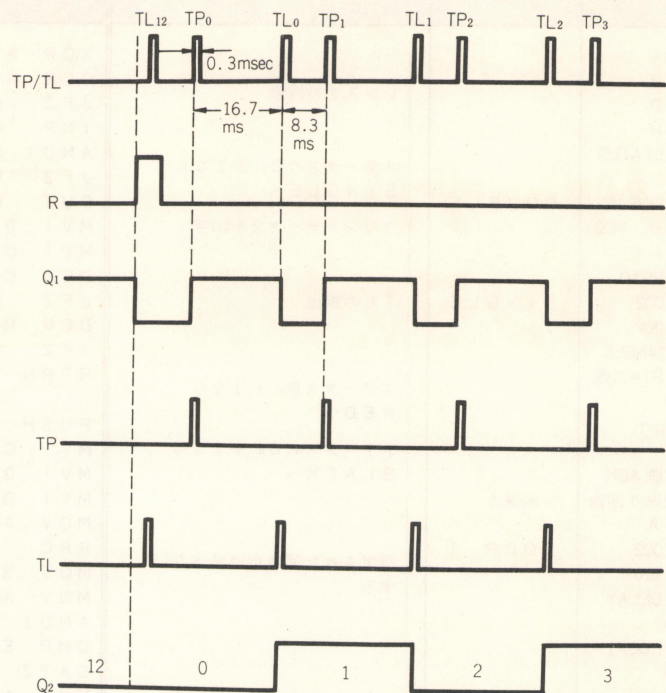
1/0 プラザ

▶ I/O 6月号ありがとうございました。初めはなぜおくられて来たのか解りませんでしたが、日本橋地図をみて、ハハーンとうれしいやら恥ずかしいやら…… (東大阪 野村 勝)

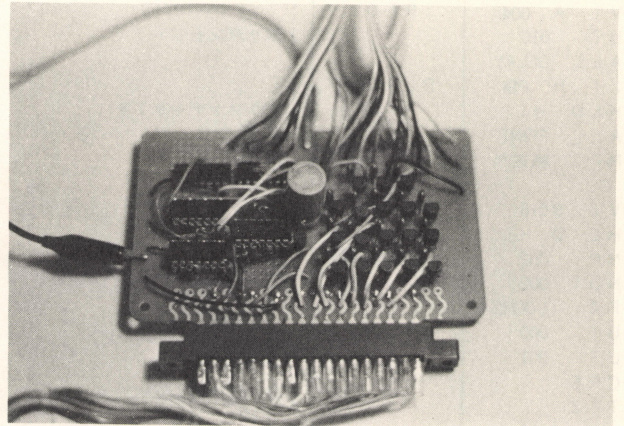
プリンタサブルーチンを
プリントさせてみた

図2 タイミングチャート

アドレス	データ
002 000	365 PUSHA
002 001	305 PUSHB
002 002	325 PUSHD
002 003	345 PUSHH
002 004	072 LDA
002 005	317
002 006	002
002 007	007 RLC
002 010	332 JTC
002 011	024
002 012	002
002 013	041 LXIH
002 014	330
002 015	002
002 016	042 SHLP
002 017	314
002 020	002
002 021	315 CALL
002 022	115
002 023	002
002 024	333 INP
002 025	002
002 026	346 ANDI
002 027	002
002 030	302 JFZ
002 031	024
002 032	002
002 033	072 LDA
002 034	317
002 035	002
002 036	017
002 037	332
002 040	072



ジョーナルプリンタとマイコンとのインターフェイス



紙送りと同時に黒リボンにリセット
されます。

マイクロコンピュータとのインター
フェイスを図1に示します。また、
タイミングを図2に示します。マイ
クロコンピュータには数字カウン
タのデータとTP, TLを入力させま
す。あとはソフトウェアによって適
当なタイミングで印字ハンマのトリ
ガー電磁石などを制御することによ
りプリントさせることができます。

なお、印字ハンマ用トリガー電磁石
にはTP_nで立ち上がり、TL_nで立ち
下がるパルスを与える必要がありま
す。また、紙リボン送り用トリガー電
磁石と赤黒リボン切替用トリガー電磁
石と赤黒リボン切替用トリガー電磁石
に与えるパルスはTL_{n-1}~TL_nのも

のが必要であり、それぞれの送り時
間、切替時間は75ms, 50msです。

ソフトウェア

マイクロコンピュータでプリンタ
を制御するため、自分の目的に合っ
たソフトウェアは16桁、黒一色、赤
一色、黒／赤同一ライン印字が可能
なものです。一行の印字に必要な時
間は黒一色の場合約325ms、赤一色

の場合約400msです。また、紙送りに
は一回当たり75msかかります。

基本的な印字動作はTL_{n-1}~TP_n
の間でカウンタデータとプリントデ
ータとを比較し、TP_n~TL_nの間一
致した桁のプリントハンマを駆動さ
せます。これを13文字分だけ行なえ
ば一行のプリントを表1に示しま
す。プログラム中のメモリに紙送り
回数、ステータス、プリントデータを

表1 プログラム・リスト

ニモニック	ラベル	コメント	ニモニック	ラベル	コメント
PUSH A		レジスタの待避	XOR A	DELAY	DELAY (4ms)
PUSH B			DCR A	LOOP 4	
PUSH D			JFZ LOOP4		
PUSH H			INP 002	LOOP 5	
LDA STATUS		ステータスのD ₇ が1なら SINGLEへ	AND I 002		TLの検出
RLC			JFZ LOOP5		
JTC SINGLE	DOUBLE	プリントデータ2を印字	OUT 010		クリア
LXI H PD2		TLの検出	MVI B 015		リターン
SHLD HL			MVI C 000	LOOP 6	
CALL PRINT		ステータスのD ₀ が1なら REDへ	DCR C	LOOP 7	DELAY (50ms)
INP 002	SINGLE		JFZ LOOP7		
AND I 002		ステータスのD ₀ が1なら BLACKへ	DCR B		リターン
JFZ SINGLE			JFZ LOOP6		
LDA STATUS		指定された回数だけ紙送り する	RTRN		リターン
RRC					
JTC RED		レジスタの復帰	PUSH B	CMP	バイトカウンタ 出力データ アコード
RRC			MVI C 004		
JTC BLACK		リターン	MVI D 000		アコードをシフト
LDA 紙送り回数	紙送り		MVI B 001		
MOVD, A		D ₇ D ₆ D ₅ D ₄ を抽出、 カウントデータと一致したら ADDへ	MOV A, B	NEXT	アコードをシフト
MVI A 002	LOOP 1		RRC		
OUT 010		D ₃ D ₂ D ₁ D ₀ を抽出	MOV B, A		カウントデータと一致 したらADDへ
CALL DELAY			MOV A, M		
DCR D		4バイト調べたらリタ ーン	AND I 360		4バイト調べたらリタ ーン
JFZ LOOP1			CMP E		
POP H		出力データにアコード を加算	CATZ ADD		
POP D			MOV A, B		
POP B		リターン	RRC		
POP A			MOV B, A		
RTRN		リターン	MOV A, M		
			AND I 017		
MVI A 004	RED	D ₃ D ₂ D ₁ D ₀ を抽出	RLC		カウントデータと一致 したらADDへ
OUT 010			RLC		
CALL DELAY		プリントデータ1を 印字	RLC		プリントデータをイン クリメント
LXI H PDI	BLACK		RLC		
SHLD HL		TLの検出	CMP E		4バイト調べたらリタ ーン
CALL PRINT			CATZ ADD		
JMP 紙送り		出力クリア	INX H		
			DCR C		
MVI B016	PRINT	13文字検索したらリタ ーン	JFZ NEXT		
LHL D HL	PRI		POP B		
INP 002	LOOP 2	カウンタデータ →E	RTRN		
AND I 002					
JFZ LOOP2		上位桁一致検出 →C 下位桁一致検出 →D	MOV A, D	ADD	出力データにアコード を加算
OUT 000			ADD B		
OUT 001		TPの検出	MOV D, A		
DCRB			RTRN		
RTTZ		印字ハンマ駆動			
INP 002					
AND I 360		8バイト		HL	8バイト
MOV EA					
CALL CMP		紙送り回数 STATUS PD 1			紙送り回数 STATUS PD 1
MOV C, D					
CALL CMP		8バイト			
INP 002	LOOP 3				
AND I 001		8バイト			
JFZ LOOP3					
MOVA C		紙送り回数 STATUS PD 2			紙送り回数 STATUS PD 2
OUT 000					
MOV A, D		紙送り回数 STATUS PD 2			
OUT 001					
JMP PRI		紙送り回数 STATUS PD 2			

設置し、メインプログラムでこれらを指示することにより、自由にプリントさせることができます。ステータスについて表2に示します。

なお、プリントデータはBCD演算を行なわれた時にコード変換なしで使えるように1バイト中に2桁のデータを有する形式をとっています。プリントデータと印字との関係を図3に示します。このプリントサブルーチン・プログラムの大きさは150バイト程度です。

以上、マイクロコンピュータを用いてのプリンタの制御について、ハードとソフトの両面の説明を簡単にしましたが、プリンタの実物を見ていない人には解りにくかったかも知れません。



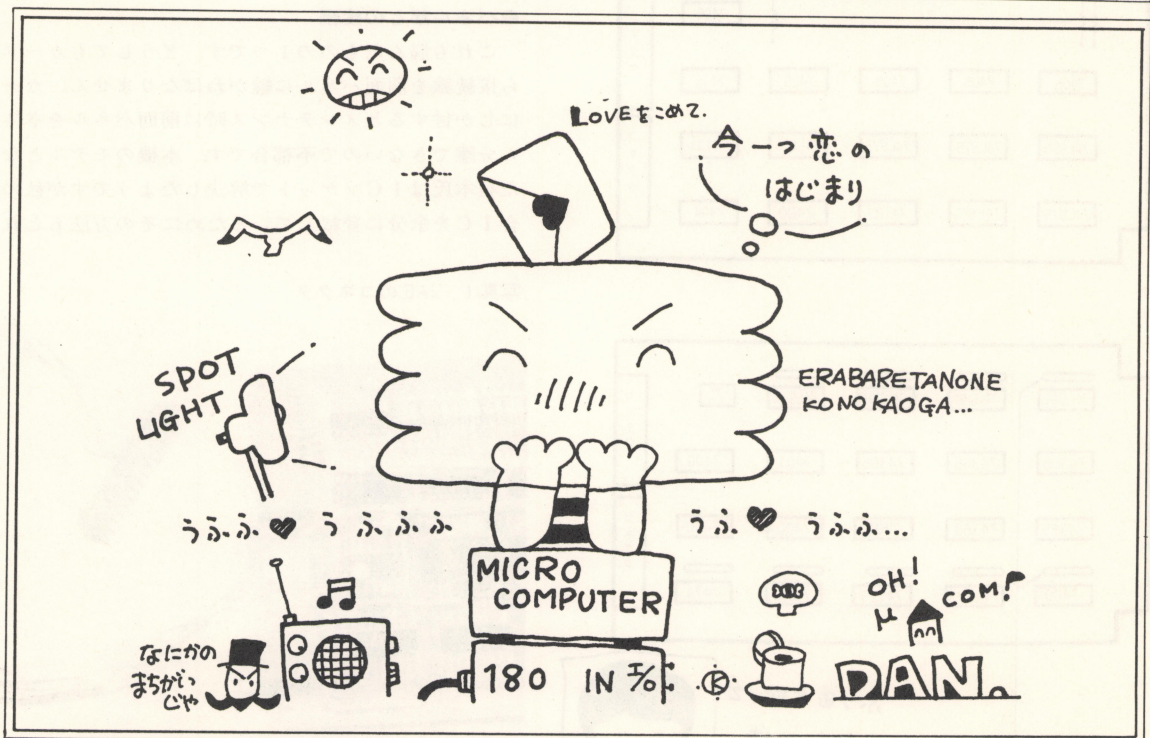
表2 ステータス

D ₇	D ₁	D ₀	ステータス
0	0	0	PD ₂ 黒字印字+紙送り
0	1	0	PD ₂ 黒字印字+PD ₁ 黒字印字+紙送り
0	0	1	PD ₂ 黒字印字+PD ₁ 赤字印字+紙送り
1	0	0	紙送りのみ
1	1	0	PD ₁ 黒字印字+紙送り
1	0	1	PD ₂ 赤字印字+紙送り
☆			D ₂ ~D ₆ はナンセンスビット

表3 プリントデータと印字の関係

D ₇	D ₆	D ₅	D ₄																
D ₃	D ₂	D ₁	D ₀																
印	字																		
☆																			

しまった!
マイコンが危...!!
DAN.



テスターだけで作る



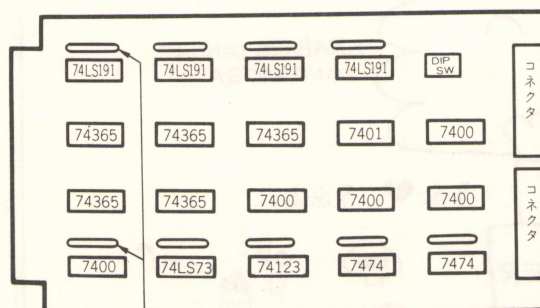
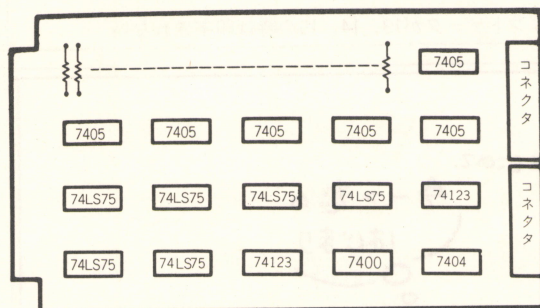
講師 荻原文夫

M6800マイクロコンピュータ製作ガイド③

□LEDドライバー・カード

このカードの主な目的はコンピュータ各種信号を人間にわかるようにLEDランプなどを介して表示するためのものです。その目的からして人間の判断を誤らせるような表示方法は感心しません。このマイコンではHALT、RESET信号など信号名の上にー（バー）と読む＝負論理を示しLOWレベル時に信号線名の意味となる）のある信号線は表示回路にインバータを

LED・ドライバーカード・ICパッケージ配置図



プルアップ用複合抵抗

ふりむかないで
あなたには
マイコンが
あつのだネ



MY LOVE

LEDドライバー・カード パネルコントロール・カードの製作

追加し、ランプ点燈時にACTIVEであると表現するようになってます（図1）。

NMI、INTについては同様の負論理処理をして、ますが別の使いにくさがあります。実際に使うとわかるのですが割込パルス幅が狭いためLEDが光っても人間の目では見る事ができないのです。このため適当なパルス・ストレッチャーが必要となります。一番信頼できる方法なのでワンショット・マルチ74123を使いました。パルス幅は20ms～40msが適当と思います。

●パネル部との接続

これも悩んだものの1つです。どうしてもカードから接続線を前面パネルに継がねばなりません。カードにじか付するとメンテナンス時に前面パネルを本体から分離できないので不都合です。本機のモデルとなった石木氏はICソケットで解決したようですが私の場合ICを余分に搭載しているためにその方法もとれま

写真1 JAEのコネクタ

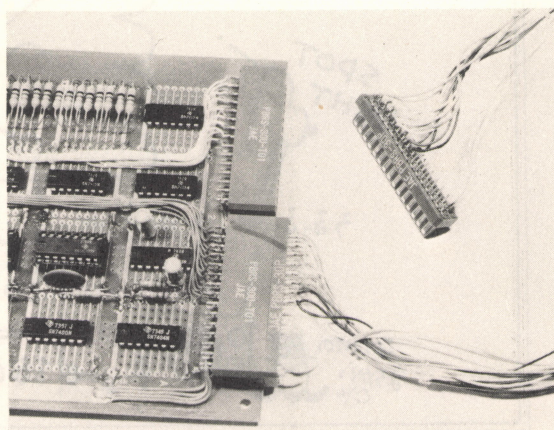


図1 ランプ・ドライバーカード

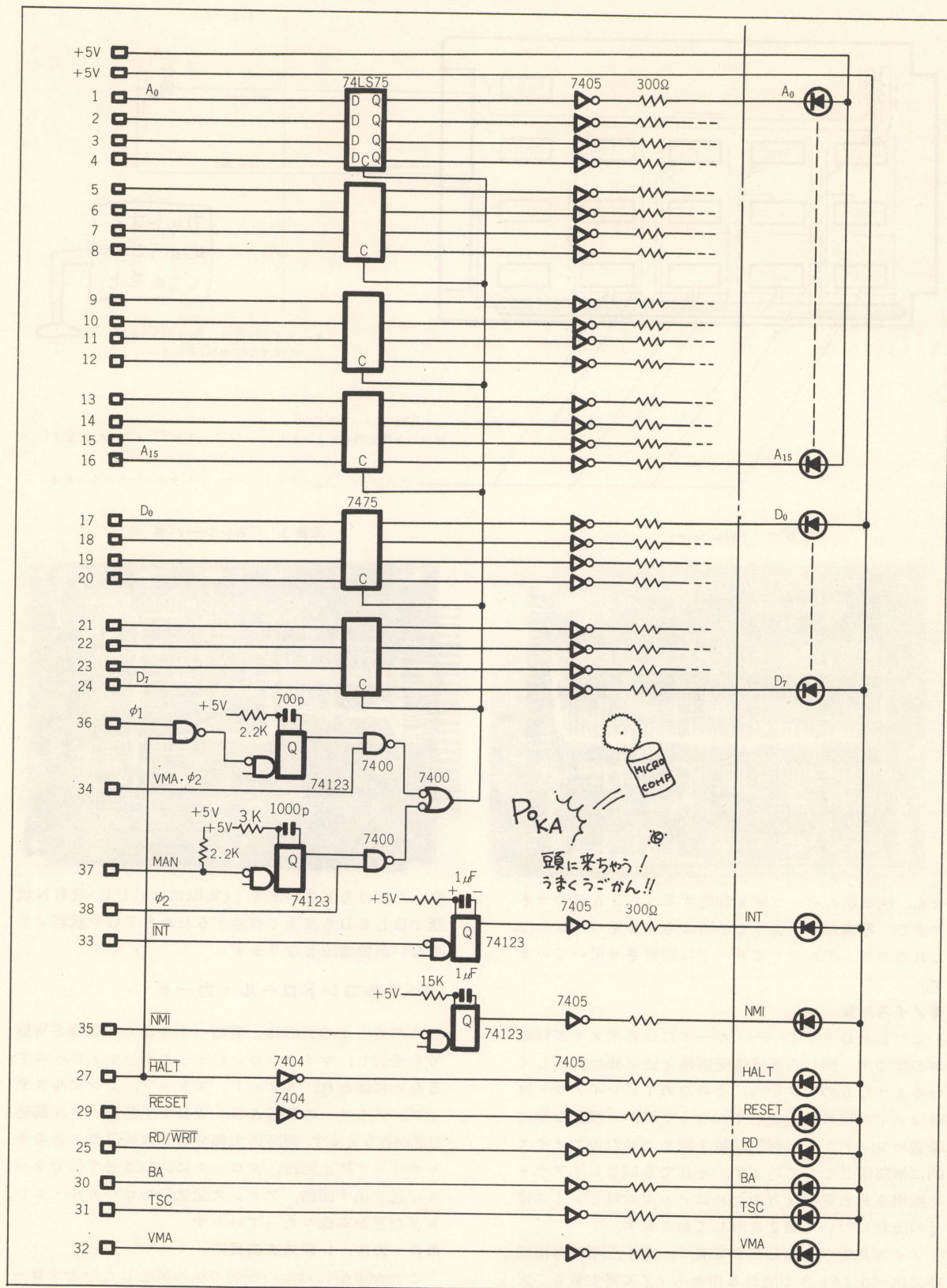


図2 LEDドライバー・カードのノイズ対策とノイズ信号の流れ

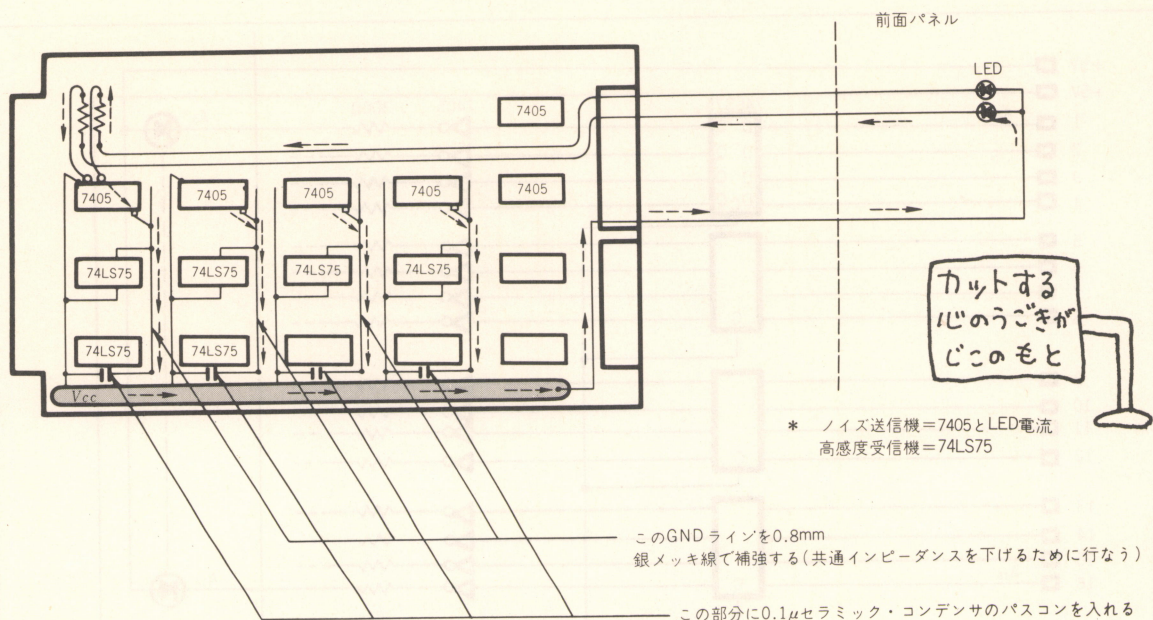
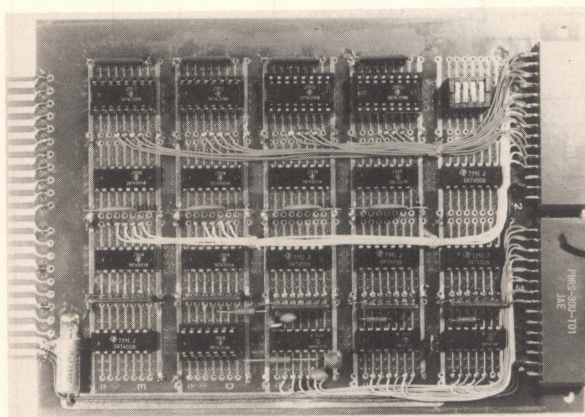


写真2 SWレシーバ



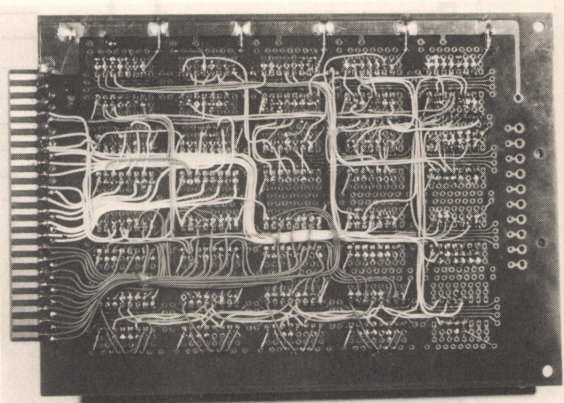
せん。秋葉原のパーツ屋を物色するうちJAEのコネクタで、写真に示すような手頃なものを見つけました。これをアロンアルファでカードに接着させ用いています。

●ノイズ対策

このLEDドライバー・カードには必ずノイズ対策が必要です。何しろ高感度受信機と送信機が同居しているようなものですから、そのためICレイアウト設計はノイズ信号に注意して行なって下さい。残念な事に筆者のレイアウトは熱的問題を優先させたのでノイズ的に無防備となっています。それでも同じレイアウトを採用される寛容な方のためにノイズ対処とノイズ信号の流れについて図2に示しておきます。

ノイズ発生の源はLED電流で、全桁点灯時は消灯時に比べ0.4Aも多く流れることからノイズ発生量も予想

写真3 SWレシーバ裏



像いただけると思います（実際にはCPU・RUN状態ではLEDも高速で点滅するためSTOP状態より少ない消費電流となります）。

◆パネルコントロール・カード

このカードの目的は、前面パネルからの各種SW信号を受信し、マイクロコンピュータをコントロールするために使われ、スタート、ストップ、シングルステップ、メモリのREAD/WRITE、パネル割込などが行なえます。回路の大部分はSW受信部であるチャタリング防止回路、クロックに同期させて信号をバスに送り出す回路、アドレス記憶用のローカル・レジスタなどから成り立っています。

●ローカル・レジスタの目的

これが原型にはない機能で私の苦心した所ですロー

図3 パネル・コントロール・カード

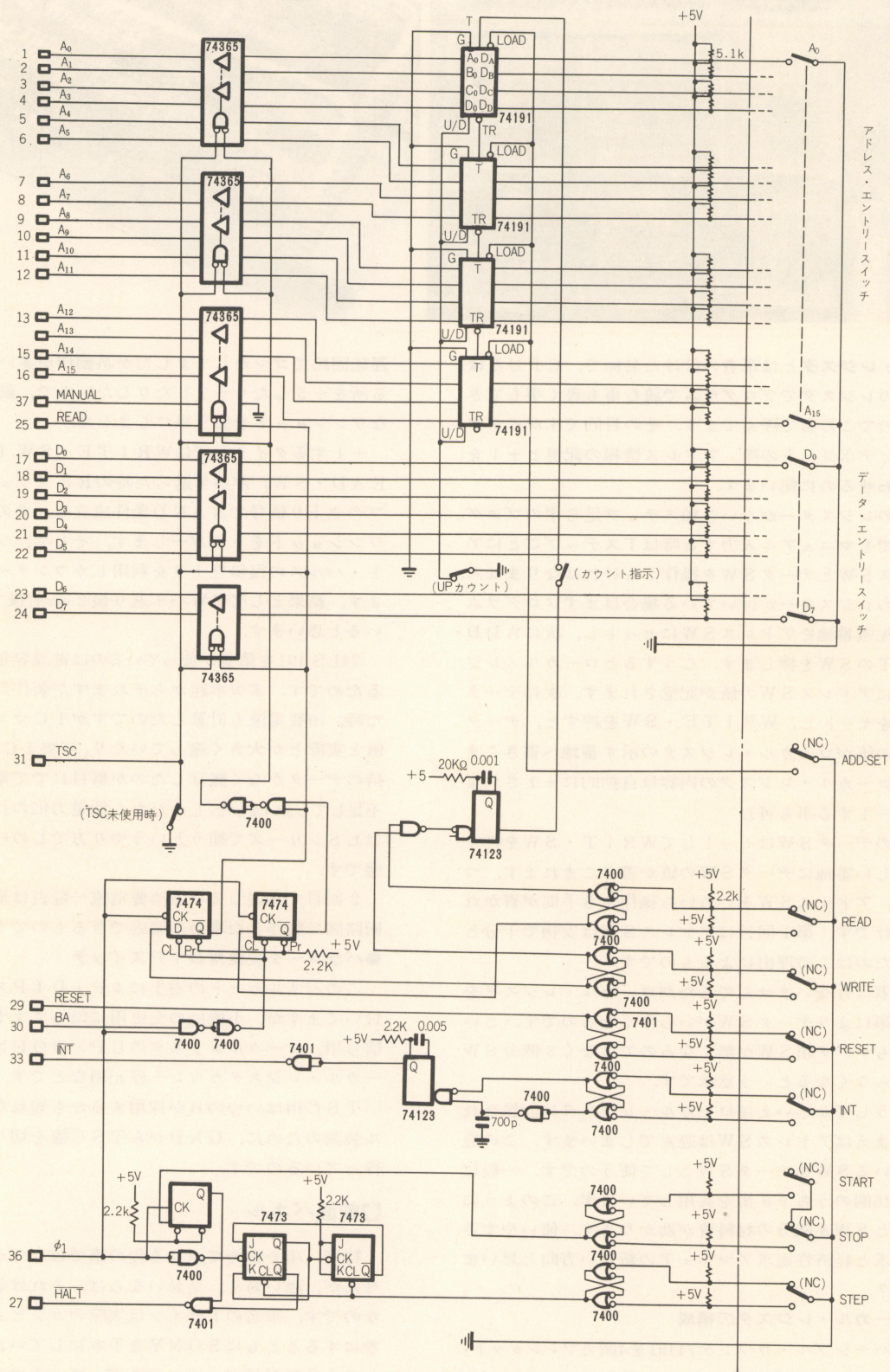


写真4 GNDパターン強化

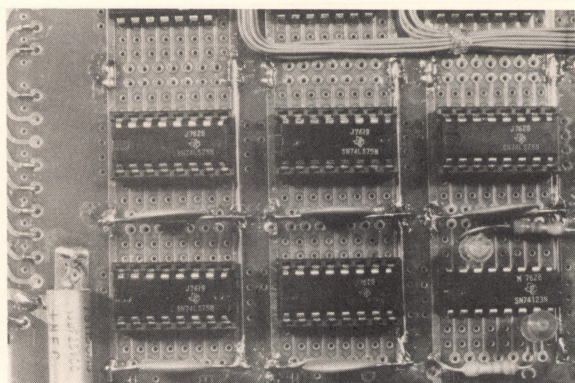
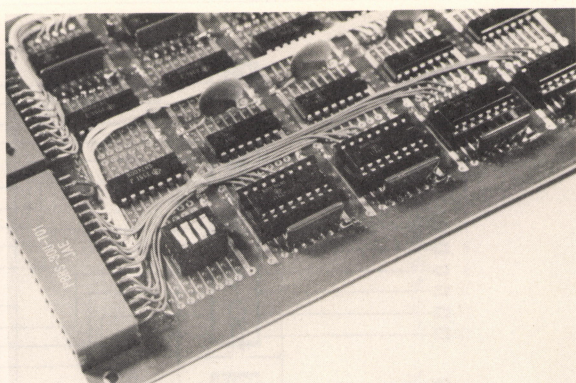


写真5 SWレーシーバDIP・SWと複合抵抗



カル・レジスタとは筆者の付けた名称で、CPUとは無縁のレジスタでプログラムで読む事も書く事もできないのでこの名で呼んでいます。その目的ですがイグザミン/デポジットの際、アドレス情報の記憶と+1を行なわせるのに使います。

このレジスタがないと10ステップ足らずのプログラムでもマニュアル入力する時は1ステップごとにアドレスSWとデータSWを操作しなければなりません。

このレジスタが付いている場合はまずプログラム格納先頭番地をアドレスSWにセットし、次にADD・SETのSWを押します。こうするとローカル・レジスタにアドレスSWの値が記憶されます。次にデータSWをセットし、WRITE・SWを押すと、データSWの値がローカル・レジスタの示す番地へ書きこまれ、ローカル・レジスタの内容は自動的に+1されます(-1する事も可)。

次のデータSWにセットしてWRITE・SWを押すと新しい番地にデータSWの値が書きこまれます。つまり、アドレスSWをいちいち操作する手間が省かれたわけです。第1回目にアドレスSWは安物で十分と述べたのはこの理由によるものです。

筆者は行ないませんでした。ローカル・レジスタを持つ事によりデータSWがいなくなるのです。といってもデータ用SWが無くなるのではなく8個分SWがいなくなるという意味です。

どうしてかといえばローカル・レジスタに記憶されてしまえばアドレスSWは遊んでしまいます。この遊んでいるSWをデータSWとして使うのです。一般には、16個のうち下8桁を共用しています。このようにするとSW8個分の材料費が助かります。使いやすさの追求と経済性追求アマチュアの新しい方向だと思いますが？

●ローカル・レジスタの構成

リバーシブル・カウンタ74191を4個とワンショット・マルチ74123を1個で作りました。最初は191を4個とCR

遅延回路でゴマかしてましたが誤動作が多い(+1する所を+5したり+7したりした)ので、動作の確実なワンショットを使う事にしました。

+1するタイミングはWRITE・SW(またはREAD・SW)がハネ返った時のRSフリップフロップの立上り信号でNAND条件成立し、その立下りでワンショットをトリガーします。そして、ワンショット・パルスの復帰立上りを利用しカウンタをUPします。結果としてSWハネ返り後2ms前後で+1していると思います。

74LS191を筆者が使っているのは電源容量が不足するためです。多少本題からそれますが製作計画を企んだ時、消費電流も計算したのですがICマニュアルの値と実際とが大きく違っていたり、新型IC365など手持のデータがなく概算したのが裏目にて電源容量が不足してしまいました。しかたなく低電力化の行なえる所はLSシリーズで補うというやり方でしのいでいる状態です。

2回目で発表している消費電流一覧表は筆者と同じ回路図で製作した場合に適用できるものです。

●パラメータ変更用DIPスイッチ

このパネルカードの右上に4P・DIPスイッチが付いてますが、小機能の変更に使ってます。TSC信号用、ローカルレジスタのUP/DOWN切替、ローカル・レジスタカウント停止用などです。

TSC用はいつの日か採用するかも知れないチャンネル装置のために、GNDからTSC線を切り離す日を待っているのです。

□前面パネル

特別、項を改めて述べる程の事ではないかも知れませんが、扱い易く、見易いならば、それは最高の出来なのです。筆者のデザインは実際のコンピュータを参考にするとともにSONYを手本にしています。といってもSONYがマイコンを作っているのではなく、

オーディオにおけるデザインです。

その特徴は贅肉の取れた機能美であり(例がわるいかも知れませんが),美しい戦闘機に近いものを感じます。電源SWにしても他のSWと隣接を避け形状も操作運動も変えて誤操作を防止したり,散漫になりがちな所へは枠を印刷するだけでアクセントを与える等々,細やかなデザインのノウハウがあるようです。

ラック・ケースの場合注意するのはパネル板とロジック・カードの距離が少ない事です。あと1cmあれば必要にして十分なのですが残念でなりません。

■テスト

- ①カード単体のテストは前回と同じく消費電流を測定する事から始めます。
- ②それぞれ単体テストがOKなら4枚のカードをマザーボードにセットします。しかしM6800 CPU LS Iは外しておく事(代りにCPUソケットで電源とBAピンをジャンパーで結んでおきます)。この状態で電流計を見ながら電源を入れます。電流が多く流れていないかチェックします。通電時間は10秒です。カードを抜きICに触れてみて,熱く感じるICがあるなら異常です。配線をチェックして下さい。
- ③今度は3分程通電します。電流計の針がじわじわ上昇する様子は非常に危険です。素速く電源を切して下さい。おくれると全面破壊に至ります。電流計の針がビタリ止まっているようならパネルを見て下さい。たいいていアドレス・ランプとデータ・ランプは全部点灯しているはずですが,コントロール信号はHALT, BA, READなどが点灯していま

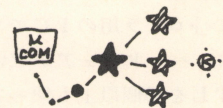
す。全LEDが消えていたら電源を切り配線をチェックして下さい。

- ④OKならマザーボードの $\phi 1$, $\phi 2$ の電圧を測って下さい約2V~3V程度なら良好です。
- ⑤前面パネルのIRQ・SWを押して下さい瞬間INTランプが点灯するならOK!
- ⑥RESET・SWを押して下さい。RESETランプが,押している間,点灯するならOK!
- ⑦アドレスSWとデータSWをすべてOFFにします。その後ADD・SET・SWを押します。次にREAD・SWを押します。アドレス・ランプがすべて消えるならOK!これが消えないと厄介です。いくつかの原因が考えられます。
 - a. アドレス信号のラッチがうまくない。
 - b. アドレス信号を送り出しが悪い。
 - c. a, bの合併症状
 - e. ノイズによる誤動作
 - f. クロック・スピードの不適正

これ以上のテストは複雑ですから製作編第5回の総合テストで述べたいと思います。

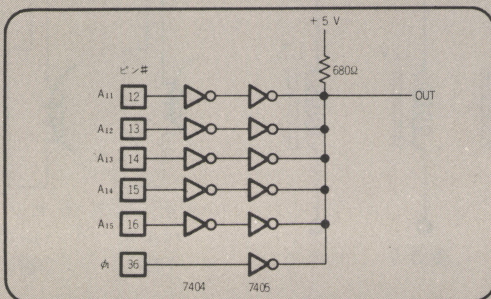
■参考文献

- 1) 石木勇:「マイコン製作ガイド」インターフェース, '76. 6
- 2) 笹島晃:「フリップフロップで構成されたMSIの使い方」トランジスタ技術, 1974年12月号

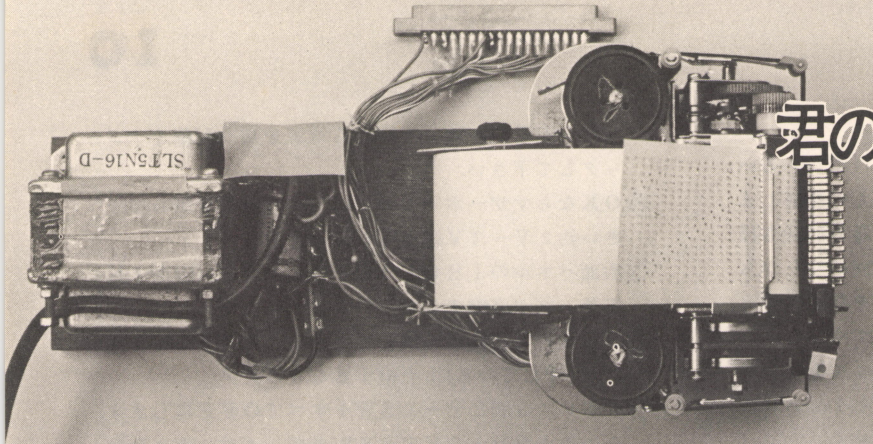


でばつく・る一む

第2回目連載の回路図に誤りと記入もれがありましたので訂正しておわびいたします。



- ①54ページのCPU基板図中,抵抗値の記入のないものはすべて2.2KΩです。ピン#29~30の抵抗の共通線は電源の+5Vにつないで下さい。さらにクロック発生用ワンショット・マルチはすべて74123です。
- ②56ページのメモリ基板図のアドレス・デコーダ回路の詳細の1部(基本メモリの回路)を図のように訂正願います。



君のマイコンに プリンタを つけよう！

松 浦 裕 之

プリンタ・コントローラの製作

最近、デジタルプリンタがジャンク屋に出回っています。店によって値段に違いがありますが、3千円から6千円程度でしょう。そのプリンタをマイクロコンピュータの出力装置として製作しました。プリンタはハードコピー（永久に残る出力結果）がとれることに意義があると思います。印字可能な文字は数字と若干の記号でアルファベットなどは打てませんが、16進数の表示ぐらいなら工夫しだいで可能です。それについては、メモリダンプへの応用として述べることにします。

■はじめに……

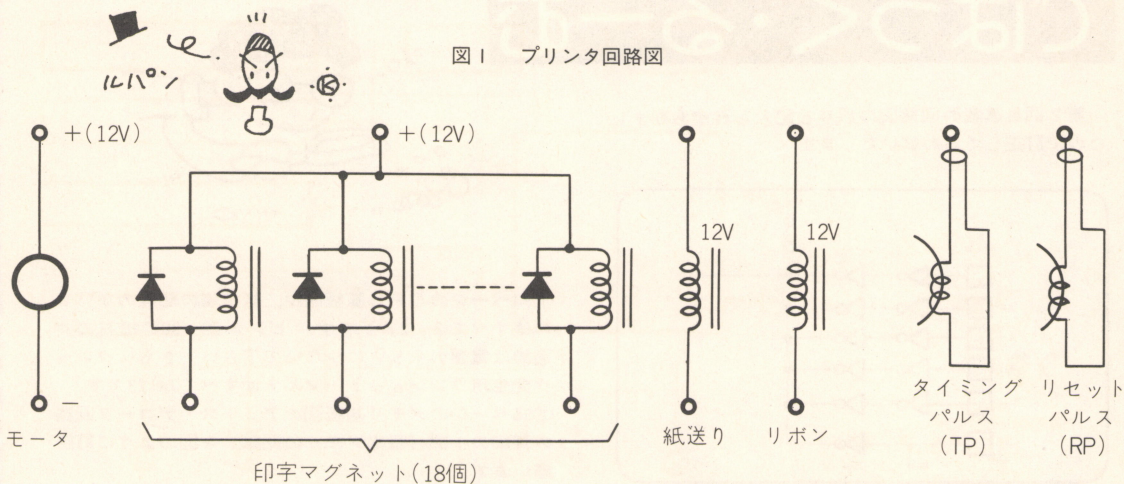
この装置のハードウェアの中心は、NECのプリンタ・コントローラ用のICです。このICを用いることにより、ハードウェアがだいぶ簡単になりました。以前TTLを30個以上も使ってドライブしようとしたが、私の設計が不完全なこともあって満足に動作しませんでした。ソフトウェアの比率などを考えると、単純に比較はできませんが、なかなか便利なICと言

えるでしょう。

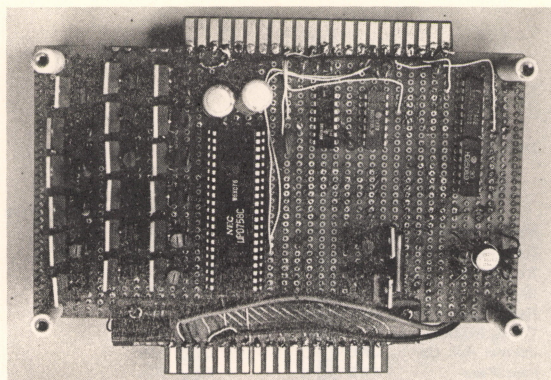
■デジタルプリンタについて

使用したプリンタ（MODEL102）について述べます。回路図を書いてみると図1のようになります。特に印字マグネットに並列にダイオードが入っていることに注意して下さい。電流を切った時発生する逆起電力をキャンセルするため、普通のダイオードですが、逆に電圧をかけてPN接合をこわすと、 I^2R による発光ダイオード（？）となるので御注意を！

さて、モータ部分は正確に言うと、トランジスタを用いたサーボモータですが、電圧をかければともかく回り出します。印字マグネットは適当なパルスを加えた時に、モータの回転と機械的に同期させて、ハンマーを動かします。図2のように文字のある回転ドラムとリボンにはさまれた印字用紙に、印字されるというわけです。モータの反対側にはテレコのヘッドのようなものがあり、これによってTP（1文字当り2パルス）、RP（1回転で1パルス）を発生します。制御側はT



本装置の基板のようす



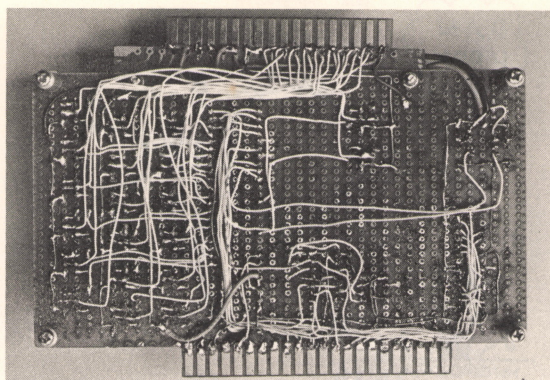
ータを出力するという事です。 μ PD758Cが入力動作をする時にはクロックの立下りで読み込み、その前後にある設定時間、保持時間を守って各信号を加える必要があります。実際にはこのICが出力動作の時、READY信号をローレベルにしてCPUを1クロックだけ止め、入力動作の時には特別な細工をせずに使っています。

このように、メーカーの規格を守らない使い方をしていますが、NEC発行のマニュアルの回路例を参考図として最後に示しておきました。

さて、図4の各端子の説明をしておきます。まずデータバスは、DB0だけが双方向で、他は入力動作だけ行ないます。なおこのICが出力するのはBusy信号であって、命令の実行中にはBusyが“1”となり、その間次の命令（特定の命令は除く）は受け付けません（無視する）。また入力するのは命令と文字データで、その区別はD/I端子で行ないます。

MRはマスタリセット信号で、 μ PD758Cの制御信号を完全にリセットするために用います。注意すべき事は、リセット動作を完全に行なわせるのにこの端子を

本装置の基板の裏面



ローレベルにして最低3文字分のTPパルスを加えなければならないのと、この端子をハイレベルにして3文字分のTPパルスが加えられるまで、Busyが1となっている事です。

D/Iは、このICが入力動作の時“0”なら文字データ、“1”ならインストラクションであることを伝える端子です。出力動作のときは関係ありません。

R/Wは、“0”なら出力、“1”なら入力モードとなります。

CSはチップセレクトで、“0”のとき入出力動作が実行されます。

ϕ はクロック入力で、すでに述べたとおりです。

以上はCPUとつながりわけですが、以下はプリンタとつながりわけです。TP、RPはプリンタからの出力信号をコンパレータでレベル変換して加えます。

HD1~18はハンマードライブ信号で、プリント命令を受けつけた後バッファレジスタとドラム的位置を示すカウンタが一致した時、ある時間だけハイレベルになります。

その他のプリンタ制御用信号を表1に示します。これらは、CPUからの命令によって動作が決まります。ただしこの通りに用いる必要はなく、本装置でもスタンピング駆動信号（SMP）をリボン切替に用いています。また18桁を越えるプリンタを制御する事は、レシートとジャーナルのプリント機能を用いれば可能です。すなわちJPRとHD1~18のアンドにより18桁、RPRとのアンドで18桁、計36桁までの制御が可能となるわけです。

電源については、8080と同様に3種必要です。-5Vは、ICのサブストレートに逆バイアスをかけるためのもので、電流の最大値は規格では300 μ Aです。+5V、+12Vはそれぞれ標準値で27mA、17mAとなっています。

なお入出力端子は、クロックを含めてすべてTTLコンパチブルです。出力特性は、 I_{OL} が+1.7mAとすると低レベル出力電圧(V_{OL})は最大0.5V、 I_{OH} が-1.0

表1 プリンタ制御信号

JRU (出力)	ジャーナル・ロールアップ出力信号(アクティブ“1”)。インストラクションで指定された間ハイレベルを保持する。ジャーナルの巻取りに使用する。
FFD (出力)	ファースト・フィード出力信号(アクティブ“1”)。レシートの早送り信号。
JFD (出力)	ジャーナル・フィード出力信号。(アクティブ“1”)。ジャーナルの紙送り信号。
RFD (出力)	レシート・フィード出力信号。(アクティブ“1”)。レシートの紙送り信号。
RPR (出力)	レシート・プリント出力信号。(アクティブ“1”)。バッファ・レジスタの内容をレシートにプリントする信号。
JPR (出力)	ジャーナル・プリント出力信号。(アクティブ“1”)。バッファ・レジスタの内容をジャーナルにプリントする信号。
SMP (出力)	スタンプ出力信号(アクティブ“1”)。レシートにスタンプをプリントする信号。
BUZ (出力)	ブザー出力信号。インストラクションにより1, 2を行う。 1. ブザー制御命令の場合、ブザーを4キャラクタの間鳴らす。 2. アラームセット命令の場合、アラームリセット命令が実行されるまでブザーを鳴らし続ける。
CBX (出力)	キャッシュボックス出力信号。キャッシュボックスの制御に使用する。ハイレベルでロックを解除するように接続する。

となっており、CS はこれらの機番への入力または出力命令の実行でローレベルになります。D₀ はトライステートバッファで、CPUボードの入力バス出力バスに接続します。2つ余ってしまったトライステートバッファは、φ₂のバッファとNOT回路に用いています。φ₂ラインは本装置の入口で波形がだいたいなまっていて、簡単に整形しました。NOT回路というのは図6の形で、真理値表を書いてみればすぐにNOTということがわかるでしょう。

フリップフロップはこの装置にCPUへの入力命令が与えられた瞬間にクリアされて、READYラインをローレベルにします。そしてクロックパルスが一発加わった後、READYはハイレベルに戻ります。

なおμPD758CはNチャンネルMOSデバイスですから取りあつかいには注意を要し、基板外に引っぱる入力端子は、高低抗でアースしておきます。これは、コネクタをはずした時の保護用です。

図6 NOT回路

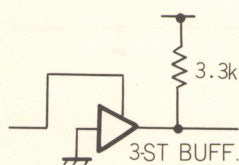


表2 インストラクション

D/I	R/W	DB					オペレーション
		3	2	1	0	Busy	
×	0	×	×	×	BY	BY	Busy 信号(BY) をDB ₀ に出力
0	1	d	d	d	d	0	データ(d)をバッファ・レジスタにストア
0	1	×	×	×	×	1	ノーオペレーション
1	1	0	×	×	×	1	
		1	1	×	×	1	
		0	0	0	0	0	
		0	0	0	1	0	バッファ・レジスタの内容をジャーナルにプリント
		0	0	1	0	0	バッファ・レジスタの内容をレシートにプリント
		0	0	1	1	0	バッファ・レジスタの内容をレシートおよびジャーナルにプリント
		0	1	0	0	0	レシートを早送りしてスタンプ・1をプリント
		0	1	0	1	0	バッファ・レジスタの内容をジャーナルにプリントして紙送り
		0	1	1	0	0	バッファ・レジスタの内容をレシートにプリントして紙送り
		0	1	1	1	0	バッファ・レジスタの内容をレシートおよびジャーナルにプリントして紙送り
		1	0	0	0	×	キャッシュ・ボックスの制御
		1	0	0	1	×	ブザーの制御
		1	0	1	0	×	アラーム・リセット
		1	0	1	1	×	アラーム・セット
		1	1	0	0	0	レシートにスタンプ・2をプリント
		1	1	0	1	0	ジャーナルの紙送り
		1	1	1	0	0	レシートの紙送り
		1	1	1	1	0	レシートおよびジャーナルの紙送り

製作

MOS ICの取りあつかいに注意すれば特に問題はありません。基板の様子は写真を見て下さい。パワートランジスタが壮観(?) ですが、連続プリントしても全く熱くならず放熱板など不要です。

制御法

μPD758への命令と動作を表2に示します。まず、文字データのストアはHD₁に対応するレジスタに対して行なわれ、以前のデータは1桁分シフトされ、HD₁₈に対応するレジスタの古いデータは失われてゆきます。そして一行分のデータをストアした後、プリント命令を与えれば、その時からドラムが約1回転するうちに適当なハンマーを駆動します。なおこのプリントは13文字ありますから、D~F₍₁₆₎の文字データが空白コードです。本装置ではHD_n端子に直接マグネットドライバを接続していますから、レシートでもジャーナルでもプリント命令は同じことです。なおHD_nがハイレベルになる時間はTPパルスの長い方のインターバルの長さです。

紙送りは、1文字分すなわちドラムが13分の1回転する間ハイレベルになります。スタンプには1と2の区別がありますが、同じSMP端子に作用します。

ただし、長さが違って、スタンプ1はFFD信号を1文字の長さ出力した後、ドラムが1回転するのを待って、2文字分の長さSMP端子をハイレベルにします。

スタンプ2は8文字分の長さ連続して出力します。

図7 チェックパターン

10-、.9876543210-M
210-、.9876543210K
3210-、.9876543210T
43210-、.9876543210
543210-、.9876543*
6543210-、.987654#+
76543210-、.98765G-
876543210-、.9876S×
9876543210-、.987r÷
、.9876543210-、.98Z
、.9876543210-、.9a=
-、.9876543210-、.9o
0-、.9876543210-、.9
10-、.9876543210-M
210-、.9876543210K
3210-、.9876543210T
43210-、.9876543210
543210-、.9876543*
6543210-、.987654#+

表3 図7のプログラム

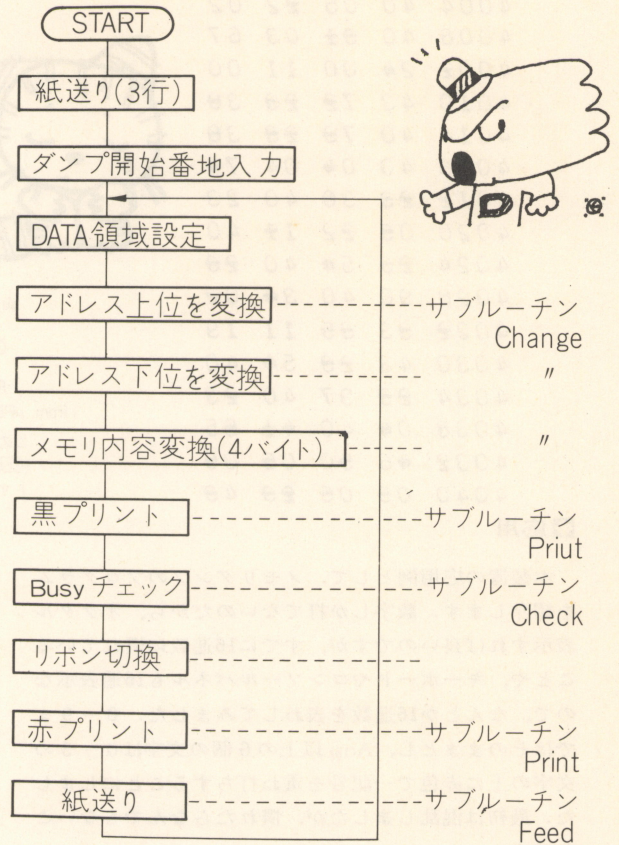
LOOP1	XRA A	DE
	OUT DE	A
	INR A	BA
	MOV BA	OD
	CPI OD	SUB
	CZ	05
	MVI A	05
LOOP2	OUT DF	DF
	INR DF	DF
	RAR	LOOP2
	JC	AB
	MOV AB	LOOP1
SUB	JMP B00	B00
	MVI B00	
	RET	

また、ブザーとアラームも同じBUZ端子に作用しますが、ブザーの場合には4文字分の長さ出力するのに対し、アラームではリセット命令が与えられるまで出力するのです。キャッシュボックスの制御といえは、いかにもECR用だと感じますが、この命令を行なうことにより、CBX端子が2文字分ハイレベルになります。

注意が必要なのは、表2のうちBusyの欄に0と記入されている命令は、Busyが1の時には無視されるということです。プリンタがある動作を行なっている途中で別の動作はできないというわけで、ECR用として合理的です。これらの命令を与える時には、その前にBusyのチェックを行なうべきでしょう。

例えば図7のようなパターンを連続して出力するには、表3のプログラムでOKです。BusyのチェックはLoop2の部分ですが、ここではプリントの直後だけチェックしています。文字データのストアには、時間がかからないので心配はいりません。

図8 メモリダンプ・フローチャート



ラベル	ニモニック	ラベル	ニモニック	ラベル	ニモニック
LOOP1	MVI B 03 CALL FEED DCR B JNZ LOOP1 IN 03 MOV HA		RRC RRC CALL SUBL POP PSW ANI OF CALL SUBL XCHG RET	LOOP5	DCX H DCX H MOV AM OUT DE MVI AFF OUT DE DCR B JNZ LOOP4 MVI B 04 DCX H DCX H MOV AM OUT DE DCR B JNZ LOOP5 XCHG CALL CHECK MVI A 03 OUT DF RET
LOOP2	MVI L 00 LXI D DATA MOV AH	SUB1	MVI B 0F CPI OA CP SUB2 MOV MA INX H MOV MB INX H RET	CHECK	IN DF RAR JC CHECK RET
LOOP3	CALL CHANGE MOV AL CALL CHANGE MVI C 04 MOV AM CALL CHANGE INX H DCR C JNZ LOOP3 CALL PRINT CALL CHECK MVI A 0C OUT DF LXI D DATA+19 CALL PRINT CALL FEED JMP POOP2	SUB2	SUI OA MVI B 0C RET	FEED	CALL CHECK MVI A 0D OUT DF RET
CHANGE	XCHG PUSH PSW ANI FO RRC RRC	PRINT	CALL CHECK MVI A FF OUT DE OUT DE XCHG MVI B 04 DCXH DCXH MOV AM OUT DE	DATA	24 BYTES
		LOOP4			

表4
メモリダンププログラム

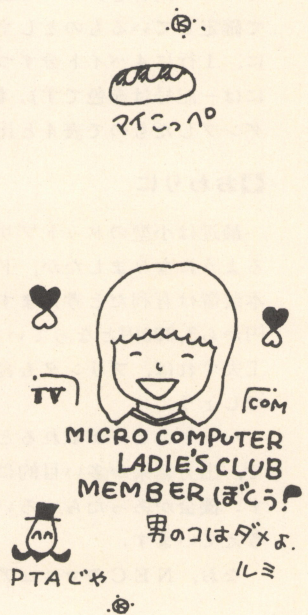
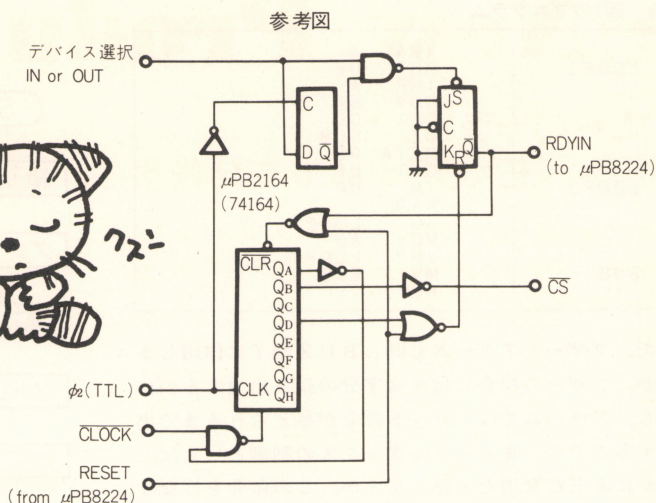
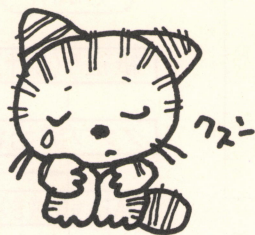


図9 メモリ ダンプの例

```

4000 06 03 29 97
4004 40 05 22 02
4008 40 03 03 67
4002 24 00 11 00
4010 43 72 29 30
4014 40 79 29 30
4018 40 04 04 74
4012 29 30 40 23
4020 09 22 11 40
4024 29 54 40 29
4028 90 40 34 02
4022 93 95 11 19
4030 43 29 54 40
4034 29 97 40 23
4038 04 40 41 55
4032 46 50 05 05
4040 05 05 29 49

```



この回路に使用しているシフトレジスタ (μPB2164) はCLOCKが“0” (CLOCK=“1”)になってからφを4回カウントしてREADYフラグをセットするためのものです。

■応用

本装置の応用例として、メモリダンプのプログラムを紹介します。数字しか打てないのだから、オクタル表示すれば良いのですが、すでに16進数に慣れていることや、キーボードやコンソールパネルも16進表示なので、なんとか16進数を表わしてみました。0～9まではそのままとし、A(16)以上の6個の文字は0～5の文字の上に赤色で一記号を重ね打ちすることにした。最初は混乱しましたが、慣れたらなんでもないことです。

フローチャートを図8、プログラムを表4に示します。入力ポート (03) からアドレスの上位バイトを読みこみ、一番はじめはアドレスの下位バイトは00としてメモリ内容をダンプします。なおSPの値は前もって確定しているものとします。出力結果は図9のように、1行に4バイト分ずつパックされています (実際には一記号は赤色です)。図9はこのプログラム自身をダンプしたもので表4と比べてみて下さい。

■おわりに

最近では小型のドットプリンタなども簡単に入手できるようになりましたが、ドライブの方法と価格の点で、本装置は有利だと考えます。μPD758Cの価格は3,000円から3,300円となっています。その他の部品をうまく工夫すれば、プリンタも含めて1万円程度で製作可能でしょう。

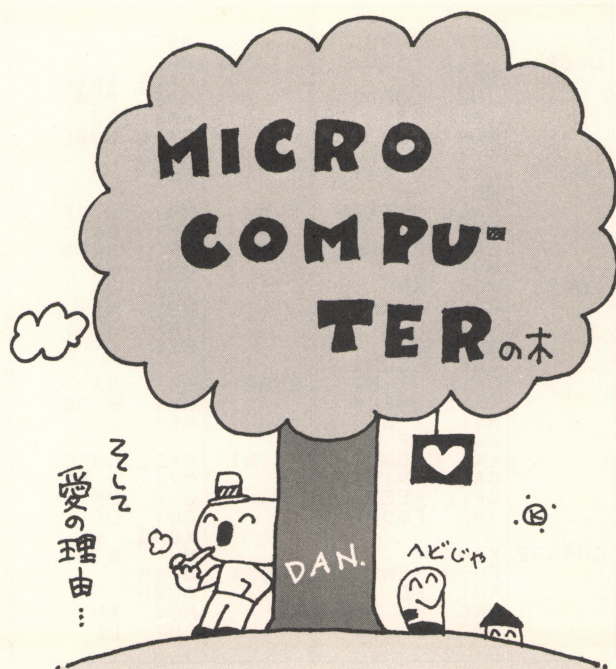
ハードコピーが取れるということはありがたいことで、出力結果が多い目的には、非常に便利だと思います。機会があったらいろいろな応用例を紹介したいと考えています。

なお、NECのマニュアルに載っているμPD8080A

用の回路例を参考図に示しておきます。CLOCKというのはφを1/2分周したもので、μPD758Cのφとしても用います。

■参考資料

- 1) μPD758C ユーザーズマニュアル (IEM-536A)
- 2) μCOM-80 μPD757C/μPD758C インターフェイス (IEM-555)
- 3) μPD758C 新製品速報 (IN-5249)
- 4) つくるコンピュータ：CQ出版社



New Products

§ モトローラ社

EXORdisk II を発表 §

■ EXOR disk II はフロッピー・ディスク・システムで、EXORciser, マイクロモジュール・システムとバス・コンパチブル。

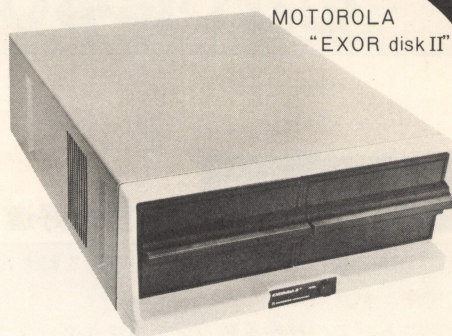
《構成》

- ①デュアル・サイド・バイ・サイド・ディスク・ドライブ・ユニット, ②コントローラ・モジュール, ③ソフトウェア・パッケージ (MDOS), ④ケーブル・アセンブリー, ⑤資料

《仕様》

- ①二つのディスク・上に、512, 512バイトの不揮発性メモリを備えている。
②データ・フォーマット: IBM3740フォーマット・コンパチブル。

MOTOROLA
"EXOR disk II"



《予定価格》

¥1,100,000 (ソフトウェア別)

《問い合わせ先》

モトローラ・セミコンダクターズ・ジャパン(株)

〒150 東京都渋谷区神宮前6-12-18

☎(03)499-3241

§ マイクロコンピュータ

ソフトウェア開発システム §

■ micro TOOL SAM/FD は ASR 社が発表したマイコン・ソフトウェア開発システムで、あらゆるマイクロプロセッサのソフトウェア開発がこの1台で可能になった。

■ SAM/FD は3台のフロッピーディスクを備え、操作性、効率の点で優れている。TSS, 専用システムに

比べ開発コスト、投資コストは、はるかに少なく済む。リースも可。

《価格》

¥5,985,000 (ソフトも含む)

《問い合わせ先》

(株)オートメーション・システム・リサーチ

〒105 東京都港区西新橋3-15-8 西新橋中央ビル4F

☎(03)437-5471

§ ポータブル・ビデオ

キーボード・ターミナル §

■ 米国マイコン・インダストリー社のターミナルは、重量が1.5~2.5kgを限度とする超軽量の完全なテレタイプ・コンパチブル・ビデオ・キーボード・ターミナル。KDM/1, 2, 3はマイクロ・ペリフェラルとして、マイコン・システムのターミナルに使われる。写真のように非常に小型であるが、これはLSI技術の採用による。

《仕様》

ASCIIコード, RS-232Cインターフェイス付, 及び電源内蔵。32桁LEDディスプレイ付 (KDM/1), 16×64文字ディスプレイ・バッファ付 (KDM/2), 24×80文字ディスプレイ・バッファ付 (KDM/3)。

《価格》

約25万円 (KDM/1)~35万円 (KDM/3)

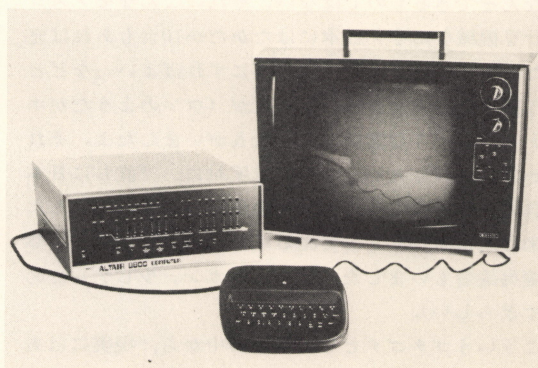
《問い合わせ先》

エンジニアーズ・インターナショナル・インク

〒160 東京都新宿区西新宿7-9-6 寿ビル6F

☎(03)363-6501

KDM/2



コンピュータおじさんの むかしばなし ②



SIP-10の興亡史

宮永好道 (システム・コンサルタント)

前は、『IBM650』などという、フルーイ話を持ち出したのですが、わりと好評だったらしい。

正直なところ『この技術革新のシンボルともいうべきマイコンの本に、ナント時代錯誤な記事を書くバカがいるもんだ!!』と失笑をかうのではないかと、オソルオソル書いたのですが…まずは安心。

ここで引き下があれば、オクユカシイのかも知れないのだけれど、この情報化時代に『沈黙は金』などはそれこそ時代遅れだ、それ行け!というわけで調子に乗って第2話を書く事にしました。

■黒船が来た

前はIBMの話だったので、今回は日本の話でもしましょう。1960年前後には日本の各メーカーから面白いセット（当時の尺度で名機、今から見れば迷機）が続々と登場したので、これらの中から代表的なものを紹介したいとも思うのですが（これはまたの機会にお話します）、今月は趣向を変えて、ソフトウェアの話しましょう。

「ムカシムカシ ソノムカシ」遠く亜米利加からやって来た黒船（どこかで混線した、これは『花神』だ）ではなくて、コンピュータを見て、我がひのものと国は、上よ下よの大騒ぎ。

『我が国の電子技術は20年は遅れている。とても競走なんぞできるものではない。それにこんなモノスゴイ計算機械なんぞ日本にはたかだか10台もあれば充分だ。全てアメリカから買う事にすればよい。』などという極端な開国論者もいましたが（ウソのようだがホントに上のような意見をはいた人がいましたよ。それとかなり著名な人で。なかには反対に、『直ちに日本独自の技術確立し、夷秋を迎えうち、そしてさらに将来は逆に海外にうって出るべし』という勇ましい尊皇攘夷論者もいました（どうもイカン、少しテレビの見すぎらしい）。

こういうゴタゴタとした状況の中から、現実にはあるメーカーは、米国のどこかと技術提携をし、またあるメーカーは独自に（とは云っても前回述べた 650な

どの影響は否定できないが）開発をすすめ、コンピュータを製作するようになったのです。しかしコンピュータというシロモノは、すでに諸君もよく御承知のように、マシンだけでは何にもなりません。

以上の状況につづいて、というよりも同時に問題になったのは、ソフトウェアの件です。

プログラムを『誰が』、『どのようにして』作るのか、どうすれば正確で効率のよいプログラムを効率よく作れるか（これは今日に至るも残念ながら未解決の大テーマですが）について、カンカンガクガクの議論が始まりました。

■SIP-10の登場

ソフトについても国際派と民族派がありましたが、民族派の提案し、実際に作り上げたものに、SIP-10という名の記号言語があります。

このSIP-10は特定マシン用の言語ではなく、国産機のための統一言語として、日本電子工業振興協会が中心となり、関係学界、各メーカー等の協力を得てまとめられた日本最初の（そしてある意味で独自の）制式共用言語です。

もう少し細かな事をいえば、この作業は59年頃から始められ、途中でSIP-100, 300を発表し、これをまとめた形で62年に公開されました。（いつのまにかもう15年もたったのかヤレヤレ……これは筆者のヒトリゴト。）

SIP-10 そのものは教育用言語と呼ばれ、ある意味で仮空のものですが、これを一つの基準として、数多くの個別SIP言語が作られました。

命令語その他を次頁に表示しておきますから、一度ジックリと見てください。眼光紙背に徹する（コラコラ蛍光灯に頁をスカしてもダメダ!!）位の熱意で、ジロジロと睨みまわして貰えば大略の所は判るハズですが、もう少し補足を加えましょう。

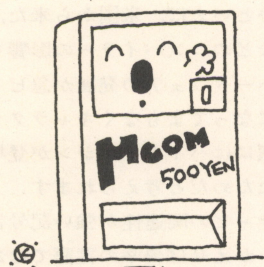
■SIP-10の中身は…

SIP-10 の対象となるデータは数値のみ（当時はバイトマシンは勿論、まだキャラクターという考え方も

表1 SIP-10命令一覧表

(全35程)

命令 種類	命令語の型式		意 味	動 作
	Integer	Floating		
Acc 操作	X/～.	XF/～.	Clear Acc	0→Acc
	T/n.	TF/n.	Store	(Acc)→n
演 算	A/n.	AF/n.	Add	(Acc)+(n)→Acc
	B/n.	BF/n.	Sub	(Acc)-(n)→Acc
	M/n.	MF/n.	Multi	(Acc)×(n)→Acc
	D/n.	DF/n.	Divide	(Acc)÷(n)→Acc
ジ ャ ン プ	J/n.		Jump	無条件でnへ
	JP/n.	JPF/n.	" if Plus	(Acc)>0ならnへ
	JM/n.	JMF/n.	" if Minus	(Acc)<0 "
	JZ/n.	JZF/n.	" if Zero	(Acc)=0 "
	JN/n.	JNF/n.	" if No Zero	(Acc)≠0 "
	H/～.		Halt	いったん停止
イン デ ク ス 関 係	LI/n.		Load Index	(n)→IX
	TI/n.		Store "	(IX)→n
	SI/n.		Set "	n→IX
	AI/n.		Add "	(IX)+n→IX
	BI/n.		Sub "	(IX)-n→IX
	JIZ/n.		Jump Index Zero	(IX)=0ならnへ
	JIN/n.		" No Zero	(IX)≠0ならnへ
	SIJ/n.		Set Index & Jump	(IX)+1→IX & nへ
入 出 力	RN/～.	RNF/～.	Read Numeric	Accに数値をINPUTし番地からn番地までの内容を1行にmヶつつn行改行
	PO/I(m)n.	POF/I(m)n.	Print Blank	
	POB/n. B		Print ut Blank	



なかった)で、その数値は整数(符号中)と浮動小数点の2種に分けて考える事になっていました。

表1がその実行命令(つまり機械語に化ける命令語)の全てで、数値の種類によって異なる書式をとるものが12種あります。

SIJ命令というのは、今日でいうサブルーチンジャンプ(またはリンケージジャンプ)です。

PO命令が半固定的とでもいうか、極めて具体的なのも面白い。

SIP-10が仮空の言語だといっても、これを取扱う機械をある程度まで想定しています(言語がマシンオリエンテッドな記号言語なのだから当然)。

それによると、

●CPUは10進法を基準とするワードマシンで、記憶容量は1,000語、1語には1命令語か、または符号をつけた10桁の数値を入れうるものとする。

●入出力はAccを経由するものとし、別にインデックスレジスタを1本持つものとする。

●入力装置は紙テープリーダとし、出力装置はプリンターとする(別にラインプリンターとはいっていない、従ってタイプライタでもよいわけです)。

以上ですが(念のために申しそえと)これは、決

表2 SIP-10制御命令指令表

指令語の型式	意 味 (動作)
SIP 10.	頭書。SIPでは先頭に必ずこれを書く事が義務づけられていた。これを読み込む事によりマシンは記号番地とプログラムポイントの定数を全て解消する。
LOAD()	カッコ内に格納開始番地を指定する。
PP1) 等	プログラムポイントの定義。番号は1～99
A) 等	記号番地を定義する。A～Z
WS.	作業用番地を1ヶ保留する。
CANCEL(A)等	記号番地またはプログラム・ポイントの定義を解消する。
HALT.	システム・プログラムによる読み込みをいったん停止。再開はマシンのRestartボタンで行なう
START(100)等	システム・プログラムによる読み込みを停止しRestartボタンによりカッコ内の番地より実行を開始する。カッコ内は(PP1)等であってもよい。

してミニコンの話でも、もちろんマイコンの事でもありません。標準的な汎用電子計算機を想定したのです。

さて、想定マシンがこんな仕様ですから、表1のインデックス関係命令にはインデックス番号の指定はなく、また入出力命令には機番指定もありません。

表3 SIP-10で扱う数値の表現

Integer	+1234. +0. -567. など符号付き10桁迄
Floating	+.123(+1) -.456(-2) 等カッコ内は指数部

表1の命令のオペランド部(nの所)は必ずしも数字を書くとは限りません。ここは一般に絶体番地、記号、IXの組み合わせで書く。または、このうちの必要なものだけを書く。順序は任意とされています。

ただし、番地は3桁以内、記号はアルファベット1字に限られます。(下のようを書く)

EX. { X/0. Accクリヤー、オペランドは無効
A/100. 100番地加算、Lordの代用
S/101. 101番地の内容を引く
T/L+IX. リストのある場所にストア

またジャンプ命令(インデックス参照ジャンプ)では、オペランドはPP5のように書く事ができます。この場合は必ず単独使用で、PPの次の数字は1から99までです。

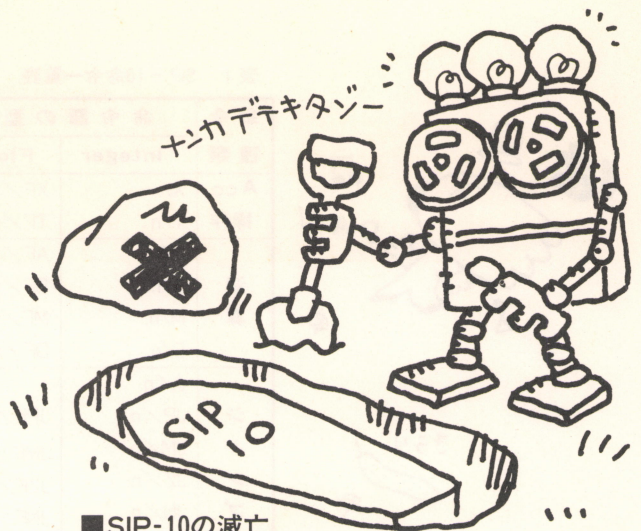
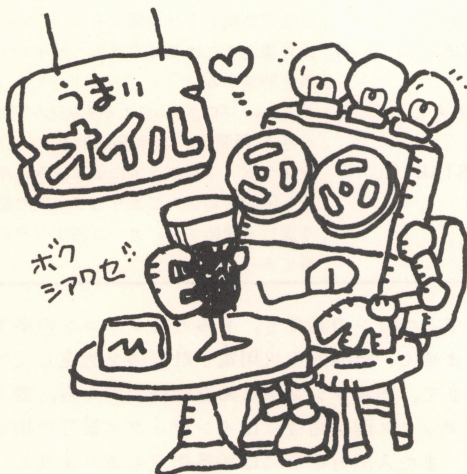
それからインデックス修飾、インデックス関係命令と入出力命令には使えません。

次に表2ですが、これはSIP-10システム・プログラムに対する指令です。

一般に、プログラムはSIP-10. という頭書で始まりSTART(n)の型で終わります。最後がスタートというのは皮肉なようですが、これはアセンブラではよくある型式で御存知の方も多いでしょう。(何故そうなるのかは表の意味説明をよく読んでください)。

さて、解説はだいたいこんな所で終りにしますが、興味のある方は、参考文献を見てください(もっとも古い事なので、何れも入手困難かも知れませんが)。

あるいは、ごく短い期間ではありましたが、SIP言語はかなり使われたので、筆者のようなフルイオジサン(カナシイナール)を探して話を聞いてみるのもよいでしょう。



■SIP-10の滅亡

なぜ、日本ソフト技術の総力を集めた、光輝あるSIPが早く亡びてしまったかといえば、米国から来た、FORTRAN, COBOLなどのコンパイラーの影響もさる事ながら、その後のハードウェアの発展が急ピッチであったため(60年代になってまもなくキャラクタ・マシンが、そして65年頃にはバイト・マシンが登場)実状に適合しなくなったためだと考えられます。

ハードのアーキテクチャとの関連性が高い記号言語の宿命でしょうか、思いかえせば薄幸の言語ではありました。(少しセンチメンタルになっています)。

もっとも、具体機種適用言語のSIP一族のあるもの、例えばOKITAC5090用のOKISIPだとかHITAC5020用のHISIPあたりは、学校教育用として70年頃まで、生きのびたものもあると聞いているので、若い人達の中でも、使った事のある人もあるかも知れません。

例によって最後に提案をひとつ……

【マイコンでSIP復活を期待するコンピュータ・オジサンの提案】

SIPはアセンブラというよりは、インタープリタ、ないしは広義のローダです。

このようなものは今日のマイコンに極めて都合がよいと思いますがいかが(μSIPとかSIP80etc)?

ただしこれから考えるのなら、当然文字の入出力をつけ加えたいものです(2KB位にまとめたい)。

そしてもちろんシステムはPROMに固定します。

皆さん研究してみませんか?

□参考文献

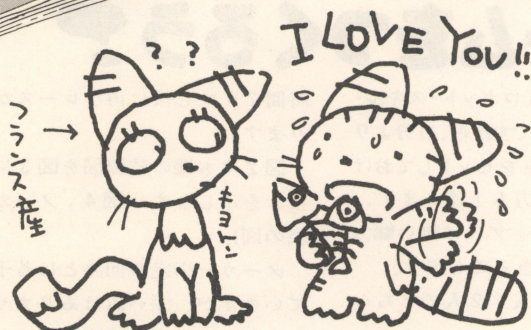
- 1) 日本電子工業振興協会編：“SIP10による基本プログラミング”
- 2) 森口繁一：“電子計算機”筑摩書房グリーンベルトシリーズ
- 3) 森口繁一：“電子頭脳”
日本放送協会NHKブックス

国際派のキミのための 工業英語講座

連載

『工業』英語 事始め

榊原祐輔



『工業英語』という、何か固苦しい英語で専門的な感じがしますが、要するに、マニュアルなど正しく理解できればよいと思います。ここで、工業英語を口語的ないい方と文語的ないい方に分けて考える必要があります。

日頃やっかいになる、マニュアルやスペック (specifications, 仕様書ともいう。日本人は略語を創造するのが得意ですが、英語では specs と複数形の S がつきます。研究社の英和辞典を調べると □ としてあり、不可算名詞で [pl] 複数形扱いの仕様書の意味です。理由は specification という抽象的概念を具体化する。つまり可算詞となり、それを集めたものだから複数形になるのです。このことは先月号で少しふれました) の中では、あまり口語的表現をみません。つまり、文語的に書いてあるのです。わざと難しい単語を使っているように思われますが、これにはわけがあるのです。

工業関係のレポート、文の意は、文の意味のあいまいさを少しでもなくすように心がける必要があるのです。一つの文章から、解釈が複数とれるようでは困るのです。英文とその訳が内容的に 1 対 1 に対応しなければならないのです。

外国の工場で働いているとしましょう。外人の技術者が “Take the pressure” と言ったら、あなたならどうしますか？

『“Take” は “とる” という意味だから、圧力をとる→圧力をぬく。』と考えた人はいませんか？ここで圧力をぬいてしまったら大変です。へたをすれば工場をとめてしまうかもしれません。この場合『圧力を測りなさい』と言ったのです。

英語を母国語とする人なら、まちがうはずはありませんが我々のように英語を母国語にしない人にとっては、“Measure the pressure” と言われた方がピンとくるでしょう。

ランダムハウス辞書によると “take” は大きく分けて約 100 近く意味が分かれ、それに前置詞がつくと、さらに意味が広がります。だからこのような動詞は、書く英語には適さないことがわかります。読む人によ

って意味をまちがえる可能性があるからです。

例外として子供を対象とした教科書や、おもちゃの取りあつかい説明書、親近感をもたせるようにした広告などがあります。逆に学術論文などでこのような単語をたくさん使うと、せっかくよい内容を持ったものでも、英米人にとっては、何か幼児用の絵本でも読んでいるような気がしてくるそうです。

日本通の外国人なら『日本人は英語ができないからしょうがない』と、同情してくれる人もいますが、中には、『日本人からバカにされた。』と思う人もいるらしく、とんだところで、誤解が生じているのが実情のようです。

次の文は intel 社のユーザーカタログからとった文章です。

A HOLD input will cause the 8080 to enter the hold state.

いかにも工業英語らしい文です。まず気がつくことは Y O U とか I とか人称代名詞を使っていないことです。あたり前のことのようにですが、工業関係の文は客観的事実を伝えることが大切なので、物が主語になることが多いのです。

この文章で重要なポイントは大きく分けて、2 つあります。

1 つは、助動詞の will と、cause + 目的語 + to + 動詞というパターンです。この文に何故 will が、入っているのでしょうか。この文を現在形で書いては、いけないのでしょうか。この場合の will は、常におこることを意味しているのです。ですから、たまにはおこらないことがあるということです。つまり、何が雑音とか、ほかの要因が加わるとホールド状態にならないことが、100 回に 1 回くらいあるかもしれないというニュアンスを含んでいます。現在形で書けば、絶対にそうなるというニュアンスを含み文がやや固くなります。ですからこの、will を『～でしょう』というように未来の意味で訳したらおかしいことになります。試訳を考えてみましょう。

『ホールド入力は、8080 をホールド状態にする。』

少し日本語らしくすると、

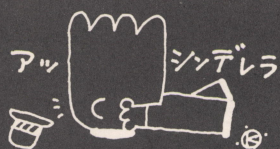
『ホールド入力があると、8080 は、ホールド状態になります。』

どうですか、上の文から前の英文がかさできますか？前の英文がうかんでくれば、あなたの英語のセンスは一流といえるでしょう。

では、ちょっと疲れたので風呂でも入って “I'll enter a bath.” ウム何かおかしい……そう、“I'll take a bath.” ですネ。

to enter the hold state もついでに覚えましょう。

Letters



中山 寛

INDY 500を
使って

カーレース TVゲームをつくらう？

相変わらずブームが続いている、ビデオゲームに今度は“インディ500”という、カー・レースができるLSIが上陸してきました。さっそくI/Oの読者に御紹介しましょう。

図1にこのLSIの周辺ブロックを表1にピン接続を示します。

ボールゲームは、ホッケーとテニスで、2人／4人を切り換えできます。

このICの特長の一つは、ロボットを内蔵していることで、ボールゲームの場合に、ロボットを相手にトレーニングができます。ロボットはプロ級から初心者まで、その能力を

変えることが可能(ロボット・スキル・ボリューム $<1k\Omega>$)ですから、自分より少し上手にロボットをセットしておけば、すぐに自分の方も上達します。

もう一つ他のチップには無い魅力はカーレースができることです。

カーレースは1人／2人のどちらかでプレイします。

自分の車は、レース場内を左右に移動できるだけですが、他の車が爆音をたてて近づいて来るために、自分の車が追越しをかけている錯覚を誘います。

ニアミスから激突すると、ゲームは中断され(事故処理が済むまでの

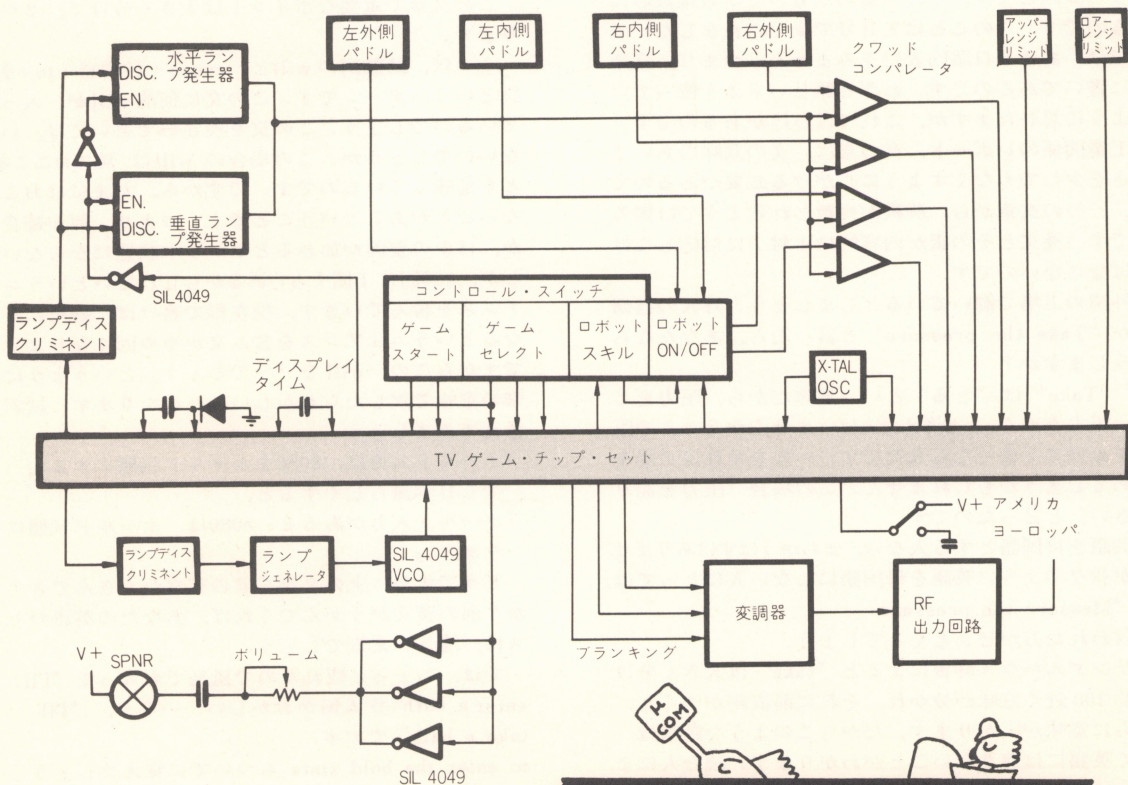
時間?)少し後に再びレースが始まります。

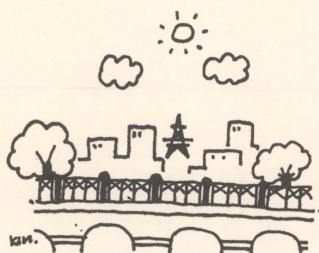
図2に本機の結線図を図3にパターンを示します(図4、メーカー発表の図)。

メーカー指定の回路とは若干変わっていますが、深い訳はありません。

ただ、音を多少重視しました。ゲームは音が割と大きな意味を持っています。レースなどは特にそうです。従って、音声はTVセットから聴えた方が迫力があり、豊かな臨場感を再現できます。すでに御承知のことでしょうが、TVの音声は送りにブリエンファシス(75 μ s)をかけ

図1 ブロック・ダイアグラム



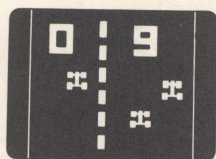


ています。本機では簡単にプリエンファシスを行っていますが音は抜群です。

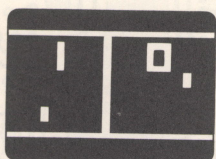
また、音声のキャリア(4.5MHz)は、ビデオ信号に対して強すぎると受像機でバズを発生させます。規定では、映像キャリアと音声キャリアとは6dBに保つように決められています。

まずほとんどのカラーTVは、UHFが受かるはずですからこれからのビデオゲームはUHFが常識でしょう。

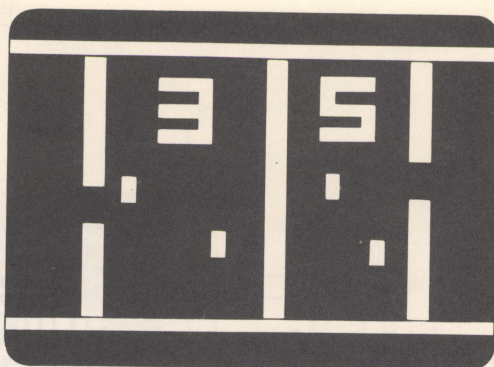
このICのただ一つの難点を言えば、きわめてうすい、セラミックの上にマウントされたチップICが、機械的に極めて弱いということです。



カーレース

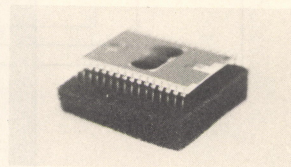


テニス



ホッケー

インディ500



『インディ500』に関するお問合せは
若松通商 ☎ (03) 255-5064 へ。

図2 結線図

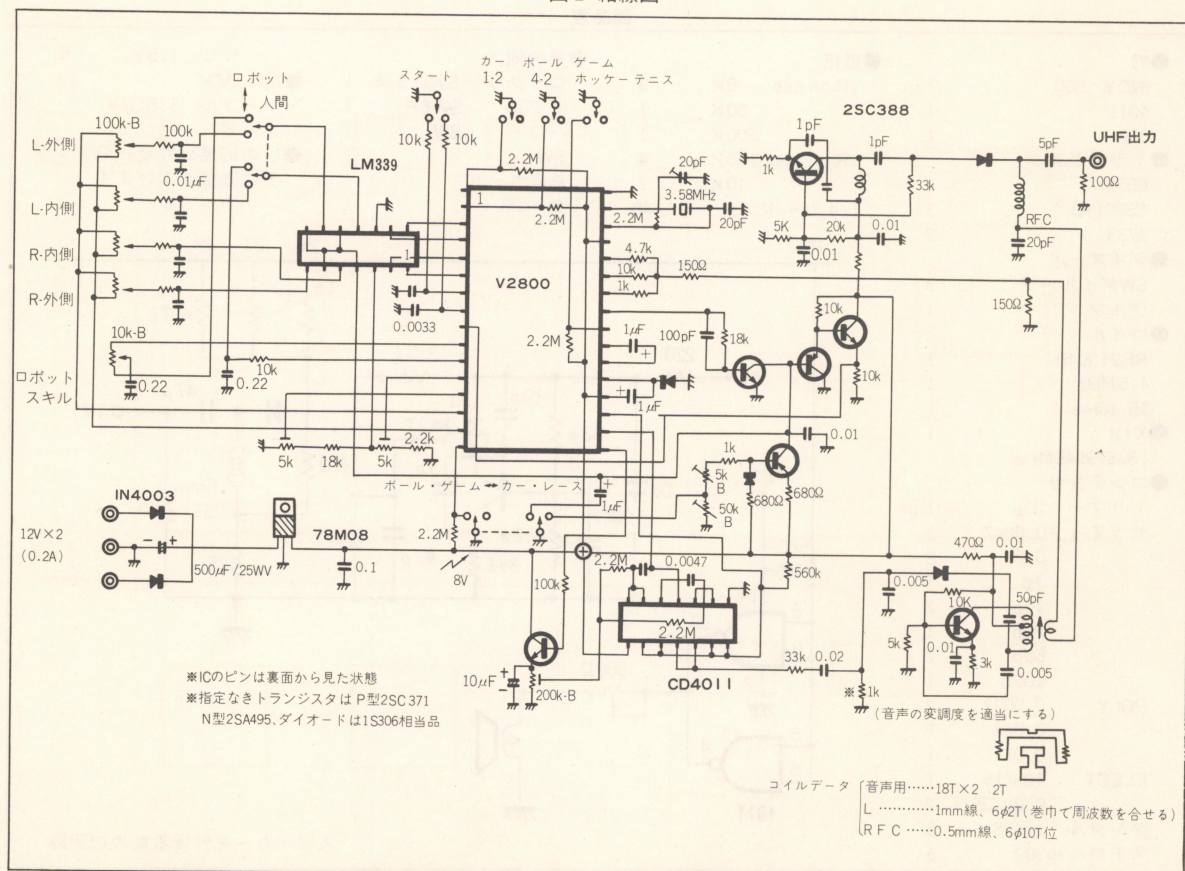
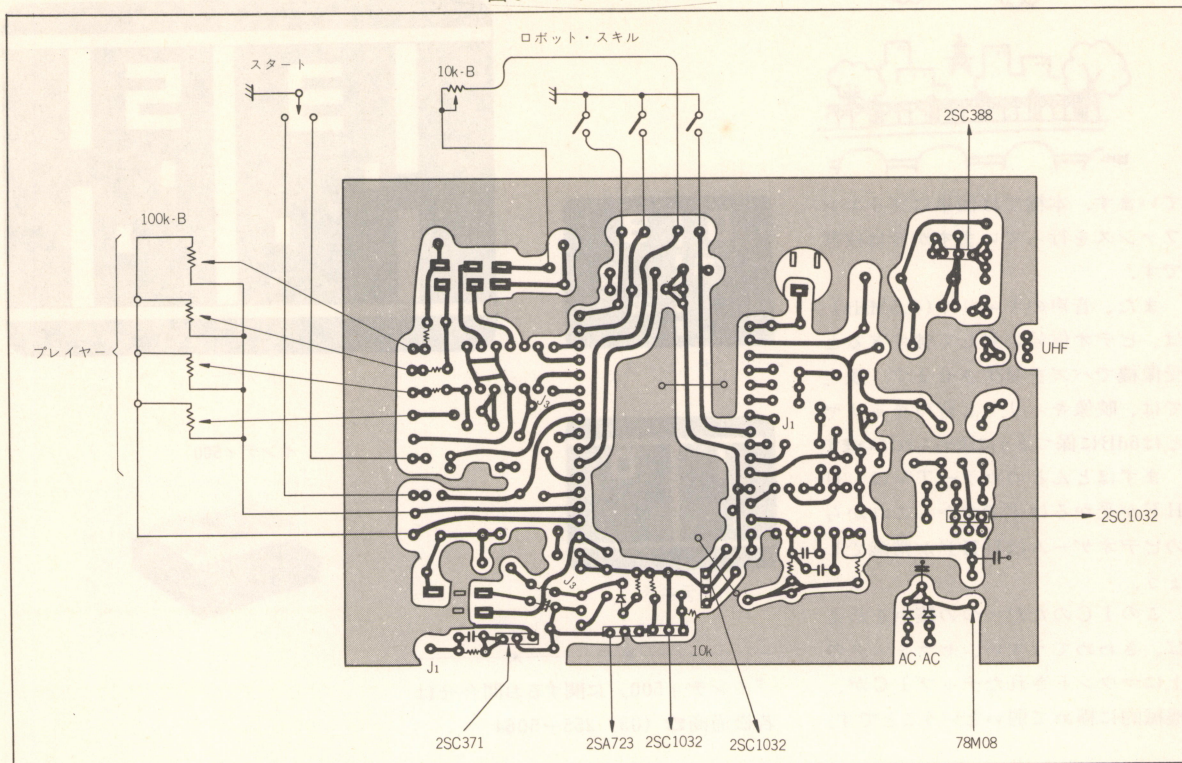
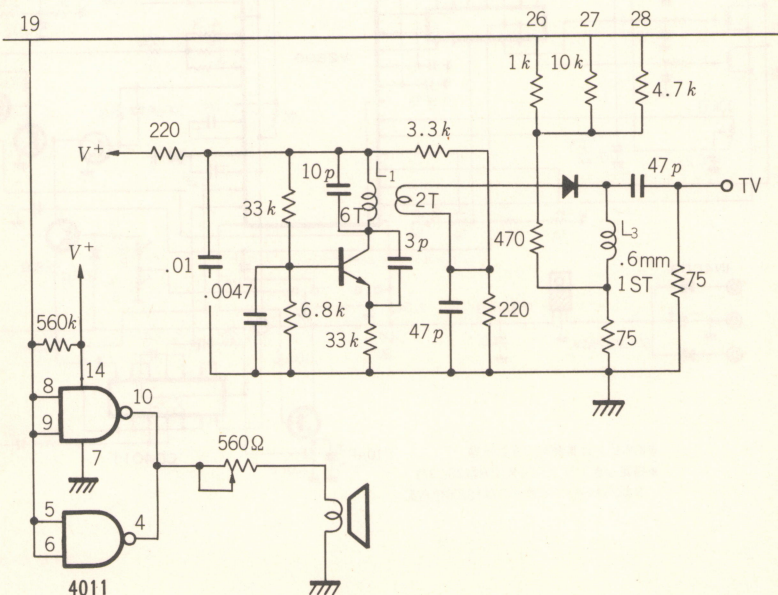


図3 プリントパターン

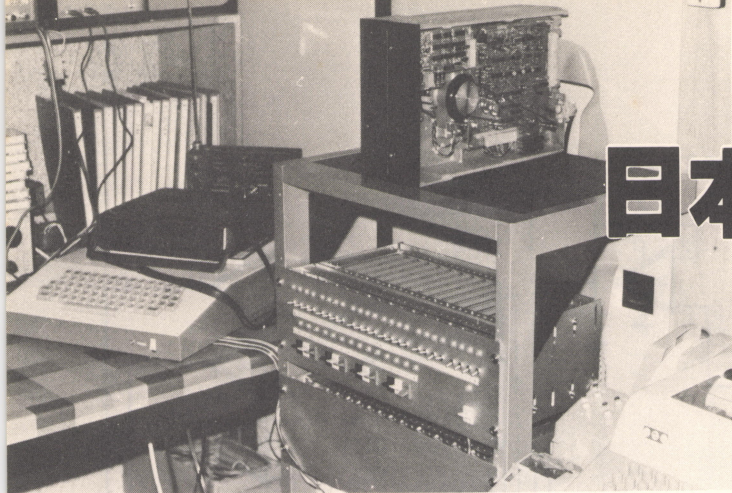


部品表

●IC		●抵抗		●その他		バッテリー1.5V 6	
INDY 500	1 pc	VR on pcb. 5K	3	ロータリー SW1-3-4	1	●PIN JACK	
4011	1	50K	1	トグル SW6P	1	ケーブル 1.5C2V	
339	1	200K	1	パワー SW	1	コード	
●トランジスタ		VR on case 100K	4	SW	1	●この回路はカラーTVアンテナに直接つなげます。	
C372	2	10K	1	P.C.ボード	1		
C380(R)	3	1/4 カーボン	40	ケース	1		
A733	2						
●ダイオード							
SWダイオード	3						
ゲルマ	1						
●コイル							
RF2t & 6t	1						
4.5MHz	1						
16 turns	1						
●X'tal	1						
(3.579545MHz)							
●コンデンサ							
トリマー 20p	1 pc.						
セラミック0.0047	3						
0.01	8						
3p	1						
10p	2						
20p	1						
50p	2						
100p	1						
POLY 0.0033	2						
0.008	1						
0.01	1						
ELECT. 10u/16	1						
0.2u/25	2						
タンタル 1u/25	3						
スチロール300	1						



スピーカーを付けるための回路



ソフトウェア道場 日本で手にはいる

BASIC アセンブラ・プログラム 田中 一夫

アメリカの雑誌《INTERFACE AGE》5月号に、THE FLOPPY ROM と言う、6800 マイクロコンピュータ用 4KBASIC プログラムが付いていました。今回はこのプログラムを中心に日本でも手に入るBASICやASSEMBLERのプログラムを紹介しましょう。

6800関係

◆4K BASIC

一番安くですぐ使えるのは、上記のINTERFACE誌に付いている4K BASICです（これは日本でも900円～1,000円で売られています）。FLOPPY ROMというのはソノシートで、レコードプレーヤーで再生してカンサスシティスタンダードのカセットインターフェイスを使用してロードします。

メモリーは6Kは必要です。このソノシートにはカセット・インターフェイスの調整用のテストパターンから始まり、メイン・プログラム（バイナリーフォーマット）をロードするためのMIKBUGのフォーマットになったローダープログラム、メイン・プログラムの順にプログラムが入っています。

この4K BASICの使用できるコマンド、ステイメント、ファンクションは、LIST, RUN, NEW, SAVE, LOAD, PATCH, REM, DIM, DATA, READ, RDSTORE, LET, FOR, NEXT, STOP, GOSUB, END, GOTO, ON-GOTO, ON-GOSUB, IF...THEN, INPUT, PRINT, RETURN, ABS, INT, RND, SGN, CHR, USER, TAB, です。

使用できる数値の範囲は1.0E-99から9.99999999E+99です。4KのBASICで普通のプログラムならだいたい作れますが、三角関数などを使用するには8K BASICが必要です。

このBASICプログラムもそうですが6800系のプログラムはほとんど全部モトローラのMIKBUGのモニタを使用するようになっていきますので6800でマイ

クロコンピュータを製作する方はMIKBUGを使用するように設計した方が良いでしょう。

このINTERFACE AGE誌5月号には4K BASICの16進ダンプリストと、カンサスシティスタンダードのカセット・インターフェイスの回路図も付いています。

◆SOUTHWESTの4K, 8K BASIC

サウスウエスト社の4K BASICは上記のINTERFACE AGEに発表されたものと同じなので、いまさら高い金を出して買う事はありません。

このプログラムはカセットテープで供給されます。8K BASICは4K BASICに、DIGITS, LINE, CONT, PORT, TRACE ON, TRACE, OFF, POKE, DEF, PEEK, SIN, COS, TAN, FUX, POS, LEN, ASC, SQR, EXP, LOG, VAL, STR, LEFT, RIGHT, MIDなどのコマンド、ステイメント、ファンクションがプラスされます。これもカセットテープで供給されますので、MIKBUG付のシステムとカセットインターフェイスがあれば自作のシステムとカセットインターフェイスがあれば自作のシステムでも回路やプログラムの変更なしで使用できます。メモリーは12K必要です。

◆SOUTHWEST EDITOR/ASSEMBLER

このエディタ、アセンブラはモトローラの“CORES ASSEMBLER”に準じて作られていて、マシンランゲージ（機械語）でプログラムを作っていた人なら、一度使用したら今までマシンランゲージでプログラムを作っていたので時間の浪費だった事に気づくでしょう。プログラムは7K位ですが、少し長いプログラムを書く事を考えると12K位は必要かと思えます。アセンブラは2パスでオブジェクトはMIKBUGのフォーマットです。

◆TINY ASSEMBLER

アメリカのBYTE誌の5月号に6800用のアセンブラが発表になっています。私はまだこのプログラムを使用していませんが、使用したらまた『I/O』に発表しようと思っています。

8080関係

◆ALTAIR

ALTAIRには4K, 8K, EXTENDED, BASICなどがあり、マニュアル、内容とも良く、特に4K BASICにはSIN, SQRなどの関数もあり、4Kでも色々なPRGRAMを作る事ができます。I/Oはテレタイプ、CRTディスプレイなどをSIO, PIOなどのカードを使用してS100バスに接続します。このためALTAIRのI/OカードとALTAIRのシステムかIMSAIのシステムが必要となります。

自作システムに使用するにはプログラムをモデファイするか、ハードウェアをALTAIRと同じにする必要があります。プログラムは、紙テープか、カセットで提供されます。最初にローダプログラムを読んで、そのプログラムにジャンプしてそのローダプログラムでメインのBASICプログラムをロードする方法です。メインプログラムはバイナリタイプです。カセットは300ボーです。

◆IMSAI

4K, 8Kなどがあります。IMSAIもALTAIRと同じくS100バスのシステムとI/Oが必要になります。

IMSAIのシステムとALTAIRのシステムはだいたい同じ機能がありますがI/Oのアドレス、フラグが違い、IMSAIとALTAIRのプログラムを両方使用するには別々のI/Oカードを用意する必要があります。

IMSAIのBASICはPDPのBASICに準じているのが特長です。プログラムは紙テープで提供されますフォーマットはIMSAIのフォーマットでASCIIの16進のタイプなので、ロードするのに時間が多くかかるのが欠点です。

◆POLY

8Kと11KBASICがあります。POLYのシステムは、ALTAIR, IMSAIと同じくS100バスですが、操作パネルはなく、モニターが内蔵されていて、CRTインターフェイスを使用するシステムです。プログラムはカセットで供給されます。

このカセットはPOLYフォーマットです。POLYフォーマットと言うのは256バイトでブロッキングし

てあるバイナリ・タイプのフォーマットで、サーチやエラーの時のリカバリが簡単にできるように作られたフォーマットです。

POLYのカセット・インターフェイスは300ボーのBYTEスタンダードと2,400ボーのPOLYPHASEというフェーズエンコード方式の2種類が使用できます。BASICプログラムは関数のルーチン、精度とも良いのですが、自作システムに使用するには、などをモデファイする必要があり問題があると思います。

◆TINY BASIC

8080系のTINY, BASICは日本でもコンピュータピアなどで発表されていますし、東大でも安くりストとインテルのフォーマットの紙テープを提供しているそうなので、最初にBASICを使ってプログラムを作る練習するのには良いと思います。

◆そして、今後は……

以上のように8080, 6800は現在でも多く出ていますがまだメーカーが販売しているプログラムは高くアマチュアにはもったいない気がします。しかし今後はINTERFACE AGEなどの雑誌にどんどんプログラムが発表になるそうですので、安くBASIC, ASSEMBLERが使用できるようになると思います。

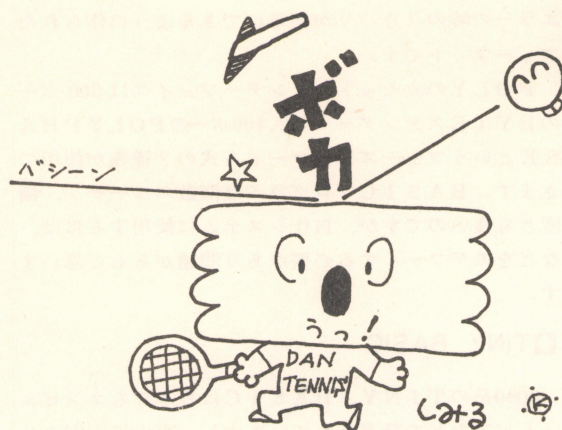
現在の所6800系のプログラムの方がMIKBUGに統一されているのでアマチュアの自作派には良いと思います。

8080系のプログラムは各メーカーで紙テープ、カセットのフォーマットが違い、I/Oがバラバラなので使いにくいと思います。



◆参考文献

- 1) INTERFACE AGE MAY, 1977
- 2) BYTE MAY, 1977
- 3) IMSAI BASIC MANUAL
- 4) ALTAIR BASIC REFERENCE MANUAL
- 5) POLY BASIC MANUAL
- 6) SWTPC EDITOR/ASSEMBLER MANUAL
- 7) SWTPC BASIC USERS GUIDE



SC/MPキットを 使いこなそう!

2

鎌田 勇

——簡単なオーディオカセットインターフェイスと メモリ拡張方法——

SC/MPキットは、テレタイプ入、出力のシリアル I/O を持っていますから、これを利用し、簡易型オーディオカセットインターフェイスをつけてみました。

変調、復調回路を図1に示します。SC/MPキットとキーボード・ディスプレイ KBD-01 を組合せた場合の接続図を図2に示します。

■録音方法

MODE-SW を KBD-01 にします。T コマンドで録音を開始するアドレスを入力し、テープレコーダの録音ボタンを押します。“ピー”という連続音を3～5秒程度録音した後、C/R キーを押すとアドレスとデータが順次録音されていきます。録音終了アドレスは KBD-01 を

見ながら判断します。

CPU から送り出されてくるデータが、録音終了アドレスを通過した場合、KBD-01 の SYN キーを押し、次にテープレコーダの録音を解除します。なお録音するデータは多少多目のアドレスまで録音しておきます。

■再生(メモリへの書込み)

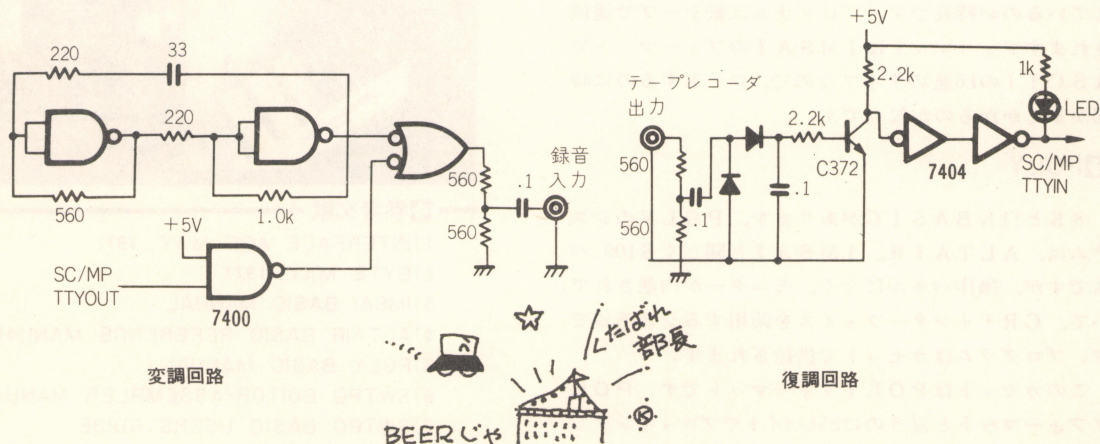
カセットテープ・ロードプログラムをあらかじめ P ROM または RAM に入れておきます。ただし RAM に入れる場合は、テープのデータを書き込むアドレスと重複しないように注意します。MODE SW は KBD-01 にしておきます。

カセットテープ・ロードプログラムを RUN させ、次にカセットテープも再生します。

“ピー”という連続音がきこえたら MODE SW を TA

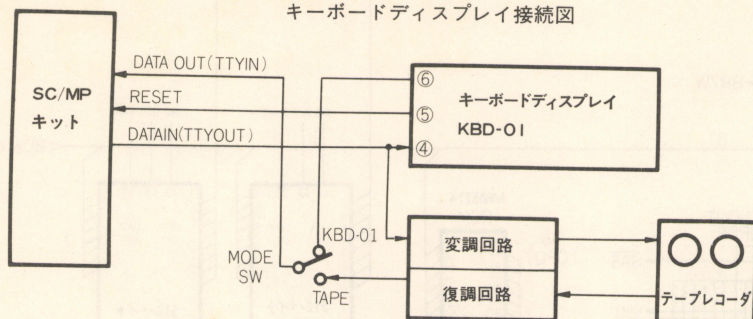
図1

変調回路、復調回路





夏の思い出

図2 カセットインターフェイスと
キーボードディスプレイ接続図

PE側にします。テープから読み込んだデータはCPUのメモリに入り、それが再びKBD-01に出力されますからKBD-01の表示を見れば、走行中のテープの内容がわかります。アドレス終了の判断はKBD-01に表示されるアドレスを読んで、書込終了アドレスまできたとき、KBD-01の[SYN]キーを押し、次にMODE SWをKBD-01側にします。

■カセットテープ・ロードプログラム

このプログラムは、110ボアの転送速度で、スタート/ストップビットがある、いわゆるTTY形式のデータロード用です。アドレスは16進数4桁、データは同じく16進数2桁で、SC/MPキットのTコマンドで録音されたデータに適用します。

本プログラムにはエラー処理がありません。アドレスは相対形式ですからどのアドレスより入れてもかまいません。スタートアドレスはプログラムの最初です。

図3にフローチャートを示します。

■カセットロード・プログラムをカセットからロードする方法

KITBUGモニタプログラムのMコマンドはキーからメモリにデータを入力できますが、キーから入力する手順をすべてカセットに録音すれば、キー入力操作をカセットにおきかえます。

これをさらに発展させ、Gコマンドもテープに入れておけば、データロード後すぐにユーザープログラムをRUNさせる“オートロード”的な使い方もできます。

図4にオートロード入りテープの形式を示します。

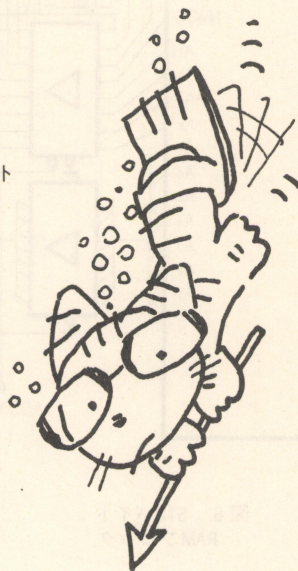
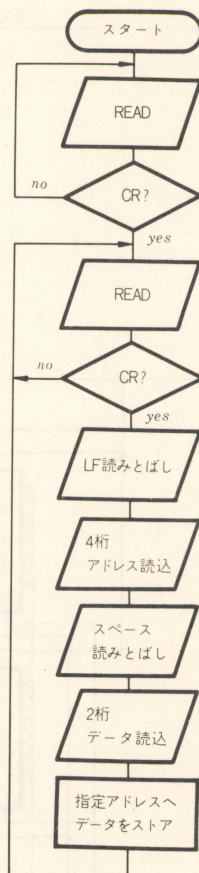
図3 カセットロード
プログラムフローチャート

図4 オートロード入りカセットテープ形式

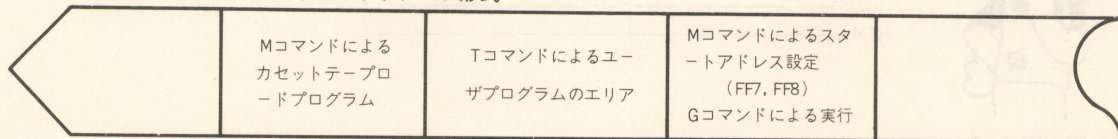


図5 SC/MP 4Kバイト拡張システム

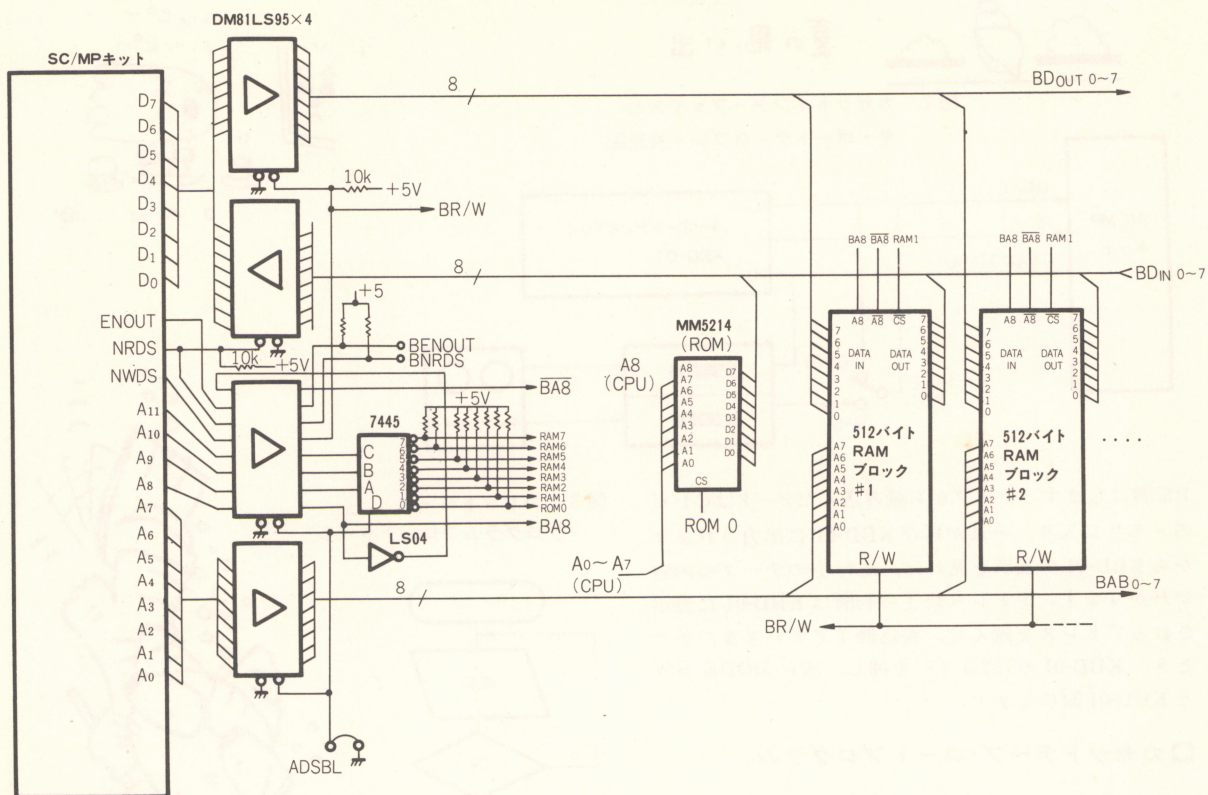
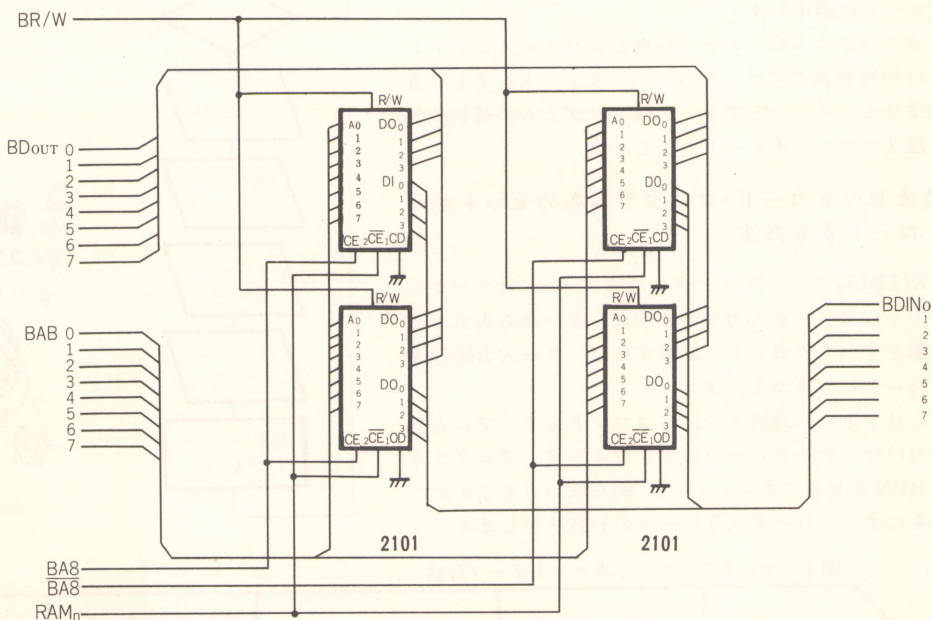
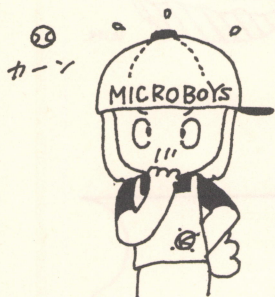


図6 512バイト RAM ブロック



ボウの球が
キタやるなん？
MCOMキタ法
が!?



■SC/MPキットメモリ4KB拡張方法

SC/MPキットを4Kバイトに拡張する場合の回路を図5に示します。SC/MPキットについている、KITBUG モニタROMはそのまま使用します。RAM 2102はとりはずし、増設メモリ基板の中に入れます。RAMは2102タイプを使用した方が低価格となりますが、モニタROM (512バイト)を生かす場合、アドレスにアキができてしまいます。そこで2101を使用し、512バイトのRAMブロックをつくり、アキ領域がないようにしました。モニタROMのアドレスと、SC/MP CPUのアドレスとがプリント配線されていますから、バッファを通さずそのままにしておきます。ただしCSはパターンをカットし、デコードされたROM 0へ接続します。ADSBL 端子は、DMAを行なう場合などに使用しますが通常はGNDに接続しておきます。チップセレクトのデコードはDMAの場合を考慮し、オープンコレクタの7445を使用しました。

製作上の注意としては、アドレスバッファ、データバッファをSC/MPキット外に設けると、CPUとバッファ間の線があまり長くないようにしてください。多少長くなる場合は10kΩ程度の抵抗で、すべてプルアップしてください。

余談になりますが近くSC/MP用のBASIC言語がNSから発売されます。4KバイトROM2ヶのセットで約3万円程度との事です。アドレスストロープを用いて上位4ビットのアドレスをラッチし、さらに拡張すればSC/MPでBASICが楽しめます。

16ヘジは 禁煙ヘジす。
ごめんね。国鉄



SC/MP カセットロードプログラム

アドレス	マシン語	ラベル	オペレーション	オペランド	コメント
00	C4		LDI	H(P2ADR)	P2 1位アドレスセット
01	0F				
02	36		XPAH	P2	P2 2位アドレスセット
03	C4		LDI	L(P2ADR)	
04	F6				P2 3位アドレスセット
05	32		XPAL	P2	
06	C4		LDI	H(GHEX)	KITBUG読込サブルーチン アドレスセット
07	00				
08	37		XPAH	P3	サブルーチンジャンプ P2のアドレスを初期値に戻す。
09	C4		LDI	L(GHEX1)	
0A	0F				E→A CR ?
0B	33		XPAL	P3	
0C	3F	WAIT:	XPPC	P3	CRの読み込み
0D	C6		LD	@2(P2)	
0E	02				CR ?
0F	40		LDE		
10	E4		XRI	'CR'	CRでないならWAITへ
11	0D				
12	9C		JNZ	WAIT	CRの読み込み
13	F8				
14	3F	LOOP:	XPPC	P3	LFの読みとばし
15	C6		LD	@2(P2)	
16	02				アドレス(4桁)の読み込み
17	40		LDE		
18	E4		XRI	'CR'	P1 アドレスの上位をセット
19	0D				
1A	9C		JNZ	LOOP	P1 アドレスの下位をセット データ(2桁)の読み込み
1B	F8				
1C	3F		XPPC	P3	データ→ACC
1D	C6		LD	@1(P2)	
1E	02				ACCの内容をP1で指定されるアドレスへストア
1F	40		LDE		
20	E4		XRI	'CR'	
21	0D				
22	9C		JNZ	WAIT	
23	F8				
24	3F		XPPC	P3	
25	C6		LD	@1(P2)	
26	02				
27	40		LDE		
28	E4		XRI	'CR'	
29	0D				
2A	9C		JNZ	LOOP	
2B	F8				
2C	3F		XPPC	P3	
2D	C6		LD	@1(P2)	
2E	02				
2F	40		LDE		
30	E4		XRI	'CR'	
31	0D				
32	9C		JNZ	WAIT	
33	F8				
34	3F		XPPC	P3	
35	C6		LD	@1(P2)	
36	02				
37	40		LDE		
38	E4		XRI	'CR'	
39	0D				
3A	9C		JNZ	LOOP	
3B	F8				
3C	3F		XPPC	P3	
3D	C6		LD	@1(P2)	
3E	02				
3F	40		LDE		
40	E4		XRI	'CR'	
41	0D				
42	9C		JNZ	WAIT	
43	F8				
44	3F		XPPC	P3	
45	C6		LD	@1(P2)	
46	02				
47	40		LDE		
48	E4		XRI	'CR'	
49	0D				
4A	9C		JNZ	LOOP	
4B	F8				
4C	3F		XPPC	P3	
4D	C6		LD	@1(P2)	
4E	02				
4F	40		LDE		
50	E4		XRI	'CR'	
51	0D				
52	9C		JNZ	WAIT	
53	F8				
54	3F		XPPC	P3	
55	C6		LD	@1(P2)	
56	02				
57	40		LDE		
58	E4		XRI	'CR'	
59	0D				
5A	9C		JNZ	LOOP	
5B	F8				
5C	3F		XPPC	P3	
5D	C6		LD	@1(P2)	
5E	02				
5F	40		LDE		
60	E4		XRI	'CR'	
61	0D				
62	9C		JNZ	WAIT	
63	F8				
64	3F		XPPC	P3	
65	C6		LD	@1(P2)	
66	02				
67	40		LDE		
68	E4		XRI	'CR'	
69	0D				
6A	9C		JNZ	LOOP	
6B	F8				
6C	3F		XPPC	P3	
6D	C6		LD	@1(P2)	
6E	02				
6F	40		LDE		
70	E4		XRI	'CR'	
71	0D				
72	9C		JNZ	WAIT	
73	F8				
74	3F		XPPC	P3	
75	C6		LD	@1(P2)	
76	02				
77	40		LDE		
78	E4		XRI	'CR'	
79	0D				
7A	9C		JNZ	LOOP	
7B	F8				
7C	3F		XPPC	P3	
7D	C6		LD	@1(P2)	
7E	02				
7F	40		LDE		
80	E4		XRI	'CR'	
81	0D				
82	9C		JNZ	WAIT	
83	F8				
84	3F		XPPC	P3	
85	C6		LD	@1(P2)	
86	02				
87	40		LDE		
88	E4		XRI	'CR'	
89	0D				
8A	9C		JNZ	LOOP	
8B	F8				
8C	3F		XPPC	P3	
8D	C6		LD	@1(P2)	
8E	02				
8F	40		LDE		
90	E4		XRI	'CR'	
91	0D				
92	9C		JNZ	WAIT	
93	F8				
94	3F		XPPC	P3	
95	C6		LD	@1(P2)	
96	02				
97	40		LDE		
98	E4		XRI	'CR'	
99	0D				
9A	9C		JNZ	LOOP	
9B	F8				
9C	3F		XPPC	P3	
9D	C6		LD	@1(P2)	
9E	02				
9F	40		LDE		
100	E4		XRI	'CR'	



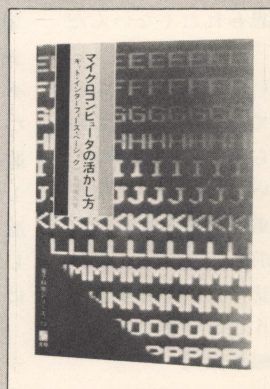
BOOK GUIDE

石田 晴久著 マイクロコンピュータの活かし方

今、マイクロコンピュータ関係の本で一番人気のあるのが、ブルーバックスの『マイ・コンピュータ入門』と本書でしょう。

同じ著者の『マイクロコンピュータの使い方』はマイコンとはどのようなものかを説明したものでしたが、発売当時ベストセラーになりました。本書はその続編になりますが、対象をマイコンの自作派に絞り、製作に必要な工具、キットの組立て方、インターフェイスの作り方、ソフトウェアの概略などが、要領よくまとめられています。

一応8080を中心にしてはいますが、他のCPUを使っている読者にも充分役立つでしょう。(産報¥1,600)



ミスターXの

プログラム
何でも相談室 3

〈今月の質問〉10進数の引き算の方法

今月の相談室を始めよう。5月号が発売になって日が浅いが、色々な質問が集まっている。今月はどの質問をとりあげようかな……よし、

先輩に相談したら、『その程度の計算なら2進数で計算しておいて、10進数に直してから表示するよりも、始めから10進数で計算の方が楽だよ』といわれました。本当に10進数で計算の方が楽なのでしょうか。もしそうならば、10進数の引算の方法を教えてください。

匿名希望 (福岡 I.O.)

きみが匿名にしてほしい理由は、よくわかるよ。『経験が5年もあって、場合によっては、後輩の指導もしなければならぬきみが、こんな質問をしている。』と思われたくないんだろう。

だけど、心配いらないよ。コンピュータばかり扱っているキミが、このプログラムを知らなくても当然だ。少しも恥ずかしいことはない。でも、キミの意思を尊重して匿名にしておこう。きみの名前をイニシャルだけ書くと、この雑誌の宣伝にもなるしね。〔ありがとうごさいます。ミスターX先生ノ(編集部)〕

それから、「こんなことは雑誌に書かないで下さい」などと書かなくてもだいじょうぶだ。きみの手紙を全部載せたら、この相談室が3ヶ月分つぶれてしまう。

だが、キミ以外の読者のために、略してある部分の内容を書いておく。前略、中略、後略の中身は、I.O.君の自己紹介、計画しているプログラムの内容、先輩の助言の中味、そのほかいろいろのことが、詳細かつ克明に18枚にわたって書いてある。

さて本題にもどろう。

まず第1の質問だ。2進数で計算してその結果を、2進10進の変換をしてからディスプレイするのと、始めから10進数で計算しておいてそのままディスプレイするのと、どちらが楽かという問題だ。

結論からいえば、どちらを取っても大差ない。だが、多分10進数で計算する方がほんの少し楽だろう。理由は、キミの先輩のいうサブルーチンの数よりも、ディバックが楽になることをあげたい。もちろん、2進10進変換の分だけサブルーチンが1ヶ少ないのは、その通りだが、2進の長精度の計算はサブルーチンにしても、ごく簡単だから、それは差にならない。

それより、全部2進数で計算しようと思ったら、テストデータによる計算の途中経過を、全部2進数に直

しておかなければいけない〔これは大変な手間だよ〕。

時間のことは、きみの先輩のいう通り、あまり関係ないだろう。きみのプログラムのように、繰り返しのほとんどないプログラムならもちろん繰り返しが数10回とか、数100回とかいう回数ならば、まずデータのキーインにくらべて、計算が遅いとは考えられない。

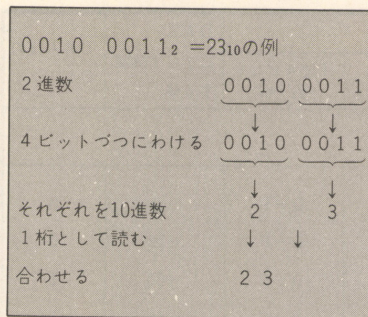
もう一つ、これはきみの計算には関係ないが、たとえば、『小数点第一位未満を四捨五入して下さい』などといわれたら、2進数で計算していたのでは、まずキミの腕では無理だろうね。

さて、2番目の方へ移ろう。『10進数の引算を教えてください』というやつだ。その前に少し説明の必要がある。少し退屈かもしれないけれど、I/Oの読者は、キミのようなベテラン・プログラマーばかりではないので我慢して読んでくれたまえ。

まず、10進数をコンピュータの中で、どう表わすかだ。キミも、始めてコンピュータを習ったときに、『コンピュータの中では、2進数を使う』ということで、2進数のことを教えてもらったと思う。

けれども、『コンピュータの中では、10進数も使う』ということを知ってくださる人は、あまりいない。

図1 BCDコードの解説



10進数の表わし方といっても、いろいろある。どれを選ぶかは、使っているプロセッサの種類と、プログラマの経験によるほかない。キミの場合BCDコード^①によるのがいいだろう。図1をみてみたまえ。BCDコードについては、説明しているよりも、例をみた方が早いだろう。

つまり、2進数4ビットずつを、10進数の1桁と考える。4ビットずつわけたときに1010~1111の数が出てきてはいけない。これでいくと、6桁の数字なら24ビット、7桁なら28ビット必要になる。

つぎはマイナスの数字の表わし方だが、同じBCDでもこれにもいろいろある。キミの場合、加減算だけだから、10⁸の補数で表わすのがいいだろう。つまり、9999 9999を-1と考え、9999 9998を-2と考える。-xを表わすのに1 0000 0000 -xを使うんだよ。キミがソロバンを知っているなら、ソロバンで引算をしていて、マイナ

図2 正負の数の表わし方

コンピュータ付	意味
9000 0000	↔ -1000 0000
9000 0001	↔ - 999 9999

9999 9999	↔ -1
0000 0000	↔ 0
0000 0001	↔ 1

0999 9999	↔ 999 9999

スになったときの形だと思えばいい。図2をみたまえ、この方法で、8桁分32ビットを使って-10000 0000から+999 9999までの数を表わせる。最初の1桁に“0”があったらプラス、9があったらマイナスと考える。

つぎは、この32ビットをどこに入れるかきめよう。ひとつはレジスタを使う。8080では、BCDEの4つのレジスタをつなげて使うと、32ビットになる。これを10進演算用アキュムレータとしよう。

ほかのプロセッサを使う人、8080でももっと桁数の多い演算をしたい人は、メモリの適当な番地をきめて、アキュムレータとして、使いたまえ。

ポイントの二つ以上使えるプロセッサならば、ここで教えるより、時間はかかるが、メモリは少ないプログラムができるはずだ。

もう一つは、メモリに入れる。このときは連続した4バイトに入れて、

図3 10進数の格納

例 01234567を格納する

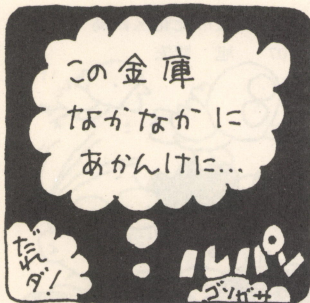
レジスタへの格納	1000番地への格納
B [0.1]	1000 [6.7]
C [2.3]	1001 [4.5]
D [4.5]	1002 [2.3]
E [6.7]	1003 [0.1]

最初のバイトにラベルをつける。そして、そのラベルのついたメモリに最後の2桁、つぎの番地に100位、1,000位の2桁というように逆の順に入れるのだ。図3をみたまえ。

何故そんなにひねくれたことをするんだって? 8080の命令一覧表を見てごらん、ペアレジスタとメモリの間でデータのやりとりをする命令は、いくつある? L X I (命令の一部だつてメモリにあることに vari ない)。

SHLD, LHLD, PUSH, POP, みんなデータの順が入れかわるだろう。これに合せただけだ。我が輩がひねくれているわけではなくて、8080がひねくれているんだ。

もう一つ用意をしておこう。それは、DAA命令の説明だ。どういうわけか、どの本をみてもこの命令の説明はわかりにくい。だいたい及第すれすれか、落第点しかやれないような説明しかしていない。ひどいのは、同じ本の前の方と、あとの方とで、ACフラグを表わす記号がち



(注)BCDコード

BINARY CODED DECIMAL
——2進化10進数

表1

DAA前の状態				DAAによって 加える値	DAA後の Cビット
Cビット	上位4ビット b ₇ ~b ₄	ACビット	下位4ビット b ₃ ~b ₀		
0	0~9	0	0~9	00	0
0	0~8	0	A~F	06	0
0	0~9	1	0~3	06	0
0	A~F	0	0~9	60	1
0	9~F	0	A~F	66	1
0	A~F	1	0~3	66	1
1	0~2	0	0~9	60	1
1	0~2	0	A~F	66	1
1	0~3	1	0~3	66	1

注1) 数値は16進数

注2) AC: 加(減)算命令により下位4ビットから上位4ビットへキャリー(ポロー)が出たとき立つフラグ。説明書により AC(Auxiliary Carry=補助キャリー), HC(Half, Carry), CY₁, CY₄ などさまざまな記号が使われている。

がっていたりしているものもある。

同じ8080系でも、プロセッサによってこの命令には3種類ある。一つは、もともとこの命令の全くないもの。このプロセッサを使っていたら、10進数をBCDコードで扱うのはあきらめて、ほかの扱い方を考えたまえ。二番目は、表1に示す働きをするもの。このプロセッサでは、加算のあとだけDAA命令が意味をもっている。I. O. 君のはおそらくこれだろうね。三番目は、表2に示す働きをするもの。このプロセッサでは、加減算どちらをしても、そのあとDAAを行えば、正しく10進補正をしてくれる。

このうち、二番目のものに合わせてプログラムしておけば、三番目のものでも使えるし、第一、三番目のものなら引き算でも足算とほとんど同じですから、きみでもすぐプログラムできる。だから、ここでは二番目のものでプログラムしてみよう。来月を楽しみに。

表2

D A A 前 の 状 態					D A A によって加減 する値	D A A 後 の C ビット
S U B ビット	C ビット	上位 4 ビット b ₇ ~ b ₄	A C ビット	下位 4 ビット b ₃ ~ b ₀		
0	表 1 に 同 じ					
1	0	0 ~ 9	0	0 ~ 9	0	0
1	0	0 ~ 9	1	6 ~ F	-06	0
1	1	6 ~ F	0	0 ~ 9	-60	1
1	1	6 ~ F	1	6 ~ F	-66	1

質問したい方は……………

- プログラムで解らないこと、コーディング・エラーの修正 etc. 何でもお寄せください。
- プロセッサは一応8080Aを中心といたします。
- プログラム・リストは50ステップ以下にしてください。
- 匿名希望の方はその旨お書きください。

【宛先】

〒151 渋谷区代々木2-5-1 羽田ビル403

I/O編集部「ミスターX」係

★住所、氏名、年齢、職業、マイコン経験、プログラム経験を明記してください。

I/Oバザール

【売る】

TK80売ります。☎か☎にてお願いします。

☎348 羽生市小須賀926 早川孝史
☎(0485) 61-7679

【売る】

RTTY送受信KEYBOARD-
式 ¥100K. ASR33コンパチブル
CRTディスプレイ 本体¥120K.

☎359 所沢市花園1-2433-54

奥田隆志

【売る】

アドテックシステムサイエンス社

の超小型コンピュータCOMKIT
0801を¥25Kで。

☎840 佐賀市北川副町枝吉団地635
-5 北島史英☎(0952) 29-2645

【売る】

1KRAM 2101-4, 2102AL
-4 各8本あり、1本¥0.6K.

☎150 東京都渋谷区桜丘27-1
エグゼクティブ渋谷 管理室 根岸
伸光

【売る】

SWTPC製CRT 全オプショ
ン回路、ケース組込、完動新品、モ
ニターTV付 ¥200K.

M-6800 CPUボード一式、完
動 ¥65K.

その他、4Kメモリー・ボード等
あり。〒で。

☎152 東京都目黒区目黒本町2-

16-14-507 山下康治

【売る】

MEK6800DIIを¥75Kで、詳細
は、W〒で、

☎541 大阪市東区備後町5-16
朝比奈克志

【求む】

『電子展望』'76 1-6, 8, 9月
号を定価で、送料は当方負担、〒ま
つ。

☎554 大阪市此花区西島1-11-
3-707 旭 智宏



I/O
7

□バザール投稿要領

官製ハガキに左下のシールを貼り①売る、求む、交換
の区別②品名③氏名④住所⑤を記入して下さい。

チャッタレス・奥山の

いいたいほうだい

今月のターゲット

間違いだらけのシンセサイザ選び

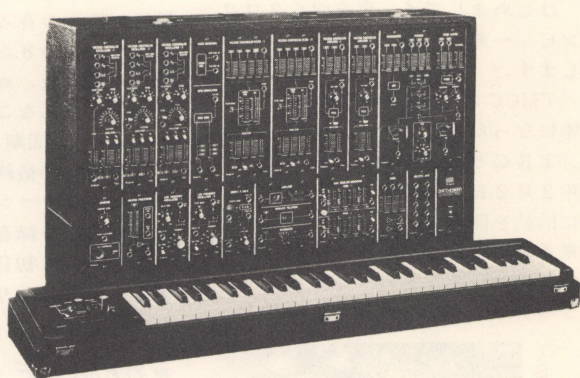


一昔前からくればとシンセサイザも普及し、楽器としての地位を立派に確保したようである。国内のシンセサイザメーカーも成長し、いまや欧米のメーカーをしのぐ勢いであるが、いまだ強烈な個性にはいま一步といった点も否定できない。外国製シンセサイザは国内では値も張るし、電気的特性も劣るが、それでも“音”にはポリシーが表われる機種が少なくない。そこで今月は各メーカーの特徴を気のついたままに書き綴ってみよう。

【Moog】 とにかくシンセサイザのパイオニア。Moog IIIのあとにはMoog55が出るなど、あい変わらず各ユニットはパッチング仕様であり、武骨一辺倒であるといえる。一定のVCO-VCF-VCAなどといった組み合わせを想定していないので、まさに『組み合わせの妙味』とでも言うべきものが味わえる。VCOの波形など裸の音にも捨てがたい魅力があるにはあるが、国内での値段の割には電気的特性が悪い。マイクロムグもどうみても売れそうにもない。

【ARP】 VCFの切れ味にひとクセあり。とにかく個性的な音がでることではビカー。タッチ・エフェクトやデュアル・ボイスなどをいち早く取り入れた技術力は見事だが、これからの新製品はどうか？

【EMS】 イギリスのアーティストの間でよく使われているが、あまりに実験的すぎて評判が良くないこともしばしば。シーケンサをデジタル化したり、とにかくユニークなのだが、もうかりそうもない機種が多いことでも有名。日本の現代音楽の作曲家と称する人たちが好んで使ったりする。



【ローランド】 いまや海外メーカーを制する勢いで伸びつつあるメーカー。技術もさることながら商売もうまい。必要にして充分なパネルなど、まさにニッポン的。System 700など、あまりに親切なパネルのレイアウトゆえ、かえって使いづらい。メカファンには人氣が高いが、ミュージシャンになぜか敬遠されることもある。

【コルグ】 ローランドと並ぶ国内メーカーの老舗。名前とともにパネル配置もタサイ。シンプルなのだが、シンセサイザらしからぬレイアウトであり、技術指向の人には嫌われる。ただし1度覚えると使い易いのか“外タレ”にも好まれる。だいたい外タレは単純だから……

【ヤマハ】 技術はあるのにシンセサイザに対するやる気のなさがみえみえ。このメーカーはシンセサイザを売る気もないらしい…… GX-1にしても傑作とはいいがたい。ただ今後が怖ろしいメーカーだが……

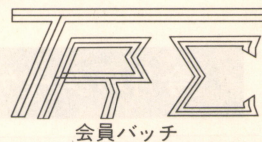
【ヒルウッド】 日本のメーカーとしては歴史のあるメーカー。ただマーケットは完全に海外のようだ。海外でも売れているのかな？

この他海外でのメーカーとして、360とかブックラも特徴ある製品を出している。日本のメーカーではエーストーン、テスコなども安価な製品を出しているが魅力度はいずれも今一步。

I/O ポート



TMCC (Tokyo Microcomputer Club)



*事のおこりは……

はじめまして！ 東京マイクロコンピュータ・クラブ TMCC を紹介します。

TMCCはできたばかりなので、母体になったTRCから、話をします。

TRCとは、『録音会』の事で、51年2月2日（発足は、49年1月1日）に活動を開始し、5月に40名の大聴衆を集めたTSCなるロック・グループのコンサートの、ミキサー&レコーディングを受け持ちました。

TSCコンサート



次の大活動は、51年11月16日に行なった。私達の母校（高校）の文化祭で、映画の音入れと、編集をやりました。この8ミリは、とても有名になりました。めでたしめでたし。

（題名：みんなこうして大きくなった）……でも同期しなかった！

高校時代の最終的活動として、TSCスタジオコンサートなる、8分ぐらいの曲を録音しました。

都電やら、初日ノ出やら、お祭などを、録音したり、写真に写したりしています。

*がんばるぞ……

現在TMCCは、9名です。

TMCCは、アセンブラなどの、コンピュータ用語から順に初めて行くつもりです。

また、TKSCでも8ミリ映画を作る計画を立てて、います。さらにこ

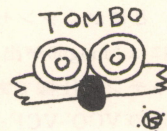
TSC



のグループの中には、宇宙戦艦ヤマト愛好会もありまして、某TV局に再々放送を、せまっているのです（近所の声と目が……）。

私達は、小人数ですが元気に活動しています。みなさんもガンバってください。

TMCC会長より心をこめて
I/Oの読者一同へ
東京都豊島区雑司ヶ谷1-7-8
（野村柱煥）



BOOK GUIDE

本書はマイコン・キットを組立てようとする人が、マニュアルや製作記事を読むときに必要な用語をまとめたものです。

内容は、アイウエオ順の“用語編”、ABC順の“英略字編”、同じく“英語編”が主なものですが、これらは単にマイコンの組立時だけでなく、情報処理の学習にも役立ちます。

ところで、筆者の私見では、本書の最大の特長は、“付録”の資料編にあると思います。

右にあげる内容を集めようとするれば、JIS用語辞典、各社のマニュアル等々、山のように積みあげなければならないでしょう。

堀部 潔・鈴木将成編

マイクロコンピュータ活用事典

- | | |
|---------------------------|--------------------------|
| I ADC一覧表 | VII 整数乗倍の名称、記号、実例 |
| II フロッピー・ディスク駆動装置一覧表 | VIII コンピュータ入門書一覧 |
| III JIS規格によるフローチャート・シンボル | IX 電気・電子・情報処理・制御関係雑誌(国内) |
| IV JIS規格による情報交換コード | X 関連する官庁、団体、学会 |
| V 光学式文字認識のための字形 - 英数字 - | XI マイクロコンピュータ関連製品会社名簿 |
| VI 磁気インキ文字読取用字体 - E13 B - | XII 市販されているキット数の概要 |

マイコン技術者なら、ぜひ机上に一冊置きたい本です。
(テクノ¥1,800)

こんなことを希望します

マイクロコンピュータの話ですが、言語“BASIC”の記事を。

特にインタープリタの設計法、動作の仕方、ソース・リスト等。

DDJの2番せんじと言われようとやってほしい、6800用の Tiny BASICはないの

か？何で日本の連中はTK-80とか、2KLかRAMがないようなμCOMしか作らないの？

日本はまだ貧しいのか？

巖市錦町 井上春彦

ぼくも一言

当方、早大文科出のソフトマンですが、現在、TK-80を製作中です。

貴連盟の活躍を雑誌等でいつも見聞し、欣快にたえません。

小生ハンダゴテの手先もおぼつかなく、抵抗器とか、ましてや、

IC、LSI等の実物にさわるのは初めてでおっかなびっくりです。

TK-80にカセットをつけたら、ビデオターミナル・インターフェイスをつけようと計画しています。

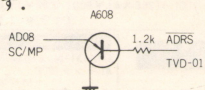
岐阜市 水口元一

間違いを見つけちゃった

オブジェクト・プログラムを勉強中の愛読者です。

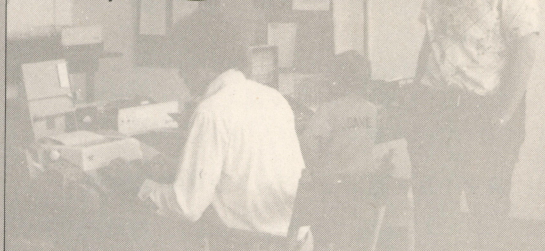
I/O 5月号P31のアドレス338は、8Bとなっていますが、これはKITBUGの“GECO”がコールできないのでドットは動きません。85の誤植だと思います。

ます。なお、TVD-01はADRSとSC/MPA08の間のSN74125は下図のようにTRで代用できるようです。



大阪市 砂湯旦司

BIG I/Oプラザ



~~~~~

僕は現在電器店につとめています。

マイコンに少々興味を持っていますが、知識も乏しく、またこの種の本もなかなか出版されていず（あまり高度な物は解説できないので）、ただバクゼンとしていました。

ある時、この「I/O」が目につき、読むと内容もある程度理解できまし、色々と変化もあって楽しめるようなのでこれを読することになりました。

名古屋市 関野清久

本誌の原稿〆切は毎月10日です

●I/Oでは、各種情報を求めています。研究会、ミーティング、展示会、映画会などの各種イベント、秋葉原日本橋の買物情報など、どしどし投稿してください。

●その他I/Oに関係ありそうだと思うことは何でもどうぞ。

●投稿先

〒151 東京都渋谷区代々木

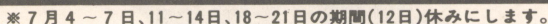
2-5-1 羽田ビル403

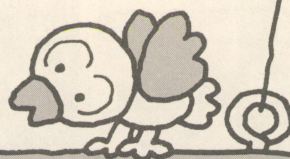
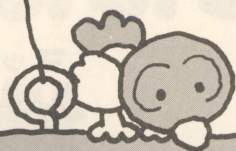
I/O編集部「投稿係」

今月のBIG I/Oプラザに載った方に米国のマイコン雑誌P.C.C.を差しあげます



↑ワラビ市井上君の作品





I/O伝言板

大阪

大阪の共立電子ではコスモスのトリマ
ー抵抗GFP-124型を¥250で(参考ま
でに他社では@300前後です)売っています。
抵抗値は1kΩ~100kΩまで各種あります。

他に、2102L1(RAM)は¥700, ML-14
58T(デュアル741, OPアンプ)は¥200。小
型LED表示器6個に6桁専用基板(ダイナ
ミック)がついて、¥450でした。

東京

『ロジック・ハウス』では6月末まで
全商品10%引きだそうです。(I/Oの発
売日は25日。まだ間に合う。すぐ行ってみよ
う!) たとえばNE555が¥215円。

☎160 東京都新宿区西新宿7-2-8 内藤ビ
ル2F ☎(03)367-2651

大阪

《買物情報》

共立(日本橋)では7セグメントのLED
TLR301が¥200。

正和電機(日本橋)ではツイスト・ペア線
が¥400(100m巻き), ¥3,500(1,000m巻き)
(京都 大橋正和)

東京

『コンピュータ・ラブ』ではTINY
BASICを格安で売っています。

[6800],[6502]

●紙テープで供給/マニュアル(英文)付 ¥3,000 ¥3,000

●カセット(C-60) " ¥3,300 ¥3,300

●P-ROM " ¥38,000 ¥21,000

ウソじゃないよ、このネダン!

☎101 東京都千代田区外神田3-3-4 千代田特
殊無線4F ☎(03)253-0737

大阪

☆I/O読者大サービス☆

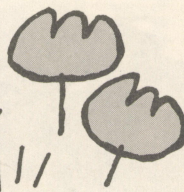
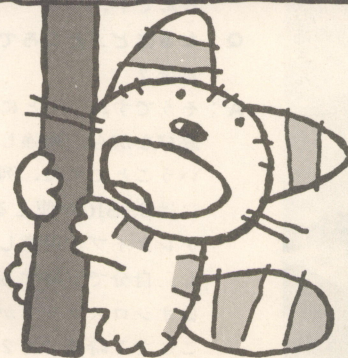
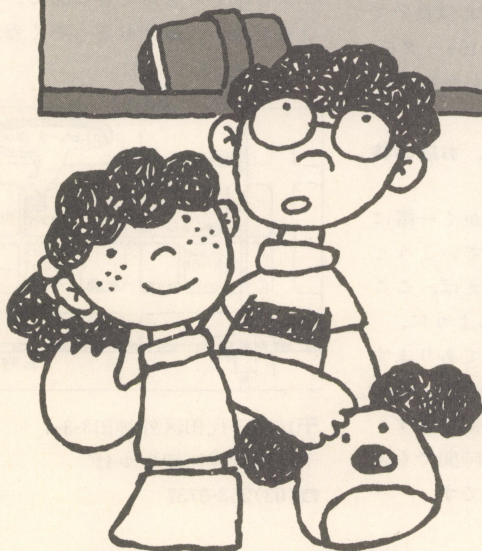
大阪の共立電子で¥1,000以上買物をして
I/Oの共立の広告を店員さんに示すと、BA
609(デジット・ドライバー)を4個(16桁分)
読者サービスでもらえるのです。本当だよ。
行ってみよう~~~~。期間は7月末までグヨ
——!

東京

GI-8500相当品が¥2,000円で!

TMS1955NL(GI-8500相当)がTI本社
で安く買えます。通信販売では¥2,800円で
すがTIに行くとならずか¥2,000円!で入手
できます。しかも担当の人は、グラマーなY
L.さあ、今すぐ安いTVゲームとYLで目の
……を!

注)ただしTMS1955は、TI独特のスモ
ールサイズ 28P DIPで2.5mmピッチでなく1.8
mmピッチです。
(三鷹 H.I.)



あきはばら マップ 地図

「あきはばらマップ」9号をおとど
けます。

暑いですねノクールなマイコン・
マンの皆さん。いかがおすごしです
か？大学に今年合格した人、もう大
学生活にもなれたかな？夏休みの計
画をたてているって？これは気が早
い。計画の中にはマイコンの製作も

入っているかな？

今月は、我々マイコン・マンのお
世話をしてくれるお店を2つ紹介し
ましょう。1つはI/Oの編集部と同
じ新宿にある『ロジック・ハウス』
もう1つは秋葉原にできた『コンピ
ュータ・ラブ』です。

Q：でも、それでは全然商売にはな
らないのではないのですか？

A：そうかも知れません。しかし、
マイコンを使いこなせる人を一
緒に勉強しながらつくりだすの
が最終的には、商売にもつなが
ると考えています。

手塚さんは㈱イー・エス・ディラ
ボラトリという会社でミニコンなど
を使ったシステムを設計するエンジ
ニアなのです。 などというコワー
イ、オバサンを想像しそうですが、
ごらんの通りのヤサシイお姉さん。
全国のマイコン・マンの皆さん。み
んなで手塚お姉さんを悪漢の手から
守りましょう！

Q：ところで、BASIC プログラミン
グ講習会というのは、どんなこ
とをするのですか？

A：とにかく、全くの初歩から始め
て、自分でプログラムを組める
ようにしようということです。

〔手塚さんみたいなお姉さんにマイ
コンを教えてもらえるなんて、シア
ワセだなー。ボクもさっそく参加し
よ〜と。〕

あきはばら すぽっと

NO. 9

《コンピュータ・ラブに恋しちゃった。》

秋葉原にカワユイ、マイコンショ
ップが誕生しました。

その名前は『コンピュータ・ラブ』
『ラブ』といっても『LOVE』や
『RUB』ではありません。『LAB
ORATORY』の略。

でも行って見ると『LOVE』の
方が似あうんじゃないかな〜なん
て。そんな感じのお店です。

店長さんが女性というのでハリキ
ってでかけたけれど、目的地にはな

かなかつかずイライラ。これからで
かける読者のみなさん、ここにのっ
ている地図をよく見てから行ってネ。

日通の黄色のビルを目印に行くとい
い。

それでは、さっそく店長の手塚さ
んにインタビュー。

Q：コンピュータ・ラブというのは
どんな意味ですか？

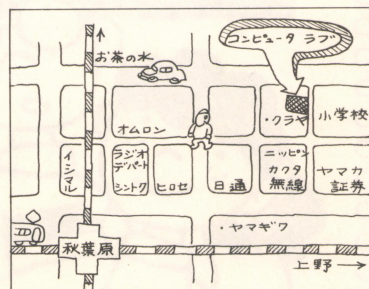
A：コンピュータ・ラボラトリの略
で、実験室とでもいえば良いで
しょうか。でも『コンピュータを
愛する』という意味もかねてい
るんです。

Q：なるほど！ところで、お店の特
長は？

A：そうですね……とにかく一緒に
遊びながら、勉強していこうと
いうことですね。例えば、ここ
にはBASICが使えるように、
テレタイプが用意してあります
し、自分で実験する人のために
はオシロスコープがあります。
ここで1時間でも2時間でも遊
んでいってほしいのです



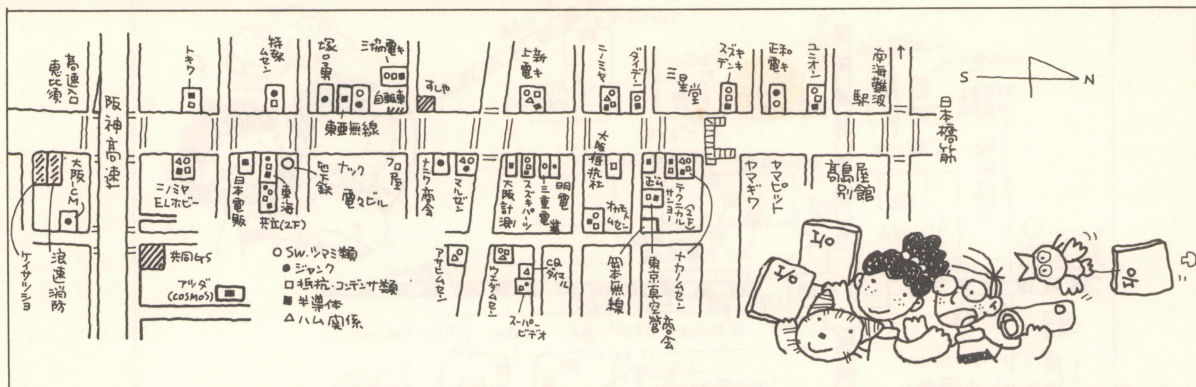
手塚お姉さん



〒101 千代田区外神田3-3-4

千代田特殊無線ビル4F

☎(03)253-0737



マッ プ につ ぽ ん ば し 地 図

次々に、新しいマイコンキットが発売され、目移りして困っている人も多いかと思ひます。

パナファコンのLkit 16に続いて、ファコンからLkit 8 (CPUはMB 8861, MC 6800相当) が¥85,000で発売されました。そして、それに対抗するかのようには、モトローラは、MEK 6800D IIを、なんと¥79,000に値下げをしたのだ。早くもマイコンの値下げ競争が始まったという感じになってきた。こうなつては、NECも、TK-80を値下げせざるを得ないだろうと思うのだが……。

ところで、2年ほど前、岡本無線で、BBD MN3001が、¥2,900で売っていたの知ってる？ 初め見た時、2個あったのが、次に見た時は、1個になっていた。そこで僕は1時間ほどニラんだ末、買う決心をして、

お金を渡したのです。その時、初めてBBDが発泡スチロールにささっているのに気がき、店員に、MOSでしょと言つてみた。するとあわてて、BBDをひっこめてしまった。以来、岡本無線からBBDは姿を消してしまい、あれは幻のBBDとなつてしまいました。え？ 1個は売れたんだろうって？ そうなんです。後から聞いたんですが、僕の友人が、

導電スポンジごと買って行き、残つた1個が、発泡スチロールにささるはめになったという訳なんです。

しかし、シンセサイザファンのみなさん、喜んでください、幻のBBDが岡本無線に復活したのです！

MN3001	512段×2	¥ 2,000
MN3002	512段	¥ 1,200
MN3003	64段×2+CG	¥1,100
MN3004	512段ローノイズ	¥ 1,500

日本橋パーツ店ガイド

★ちよつと言

テクニカルサンヨー(●□) ☎644-0785
643-5209

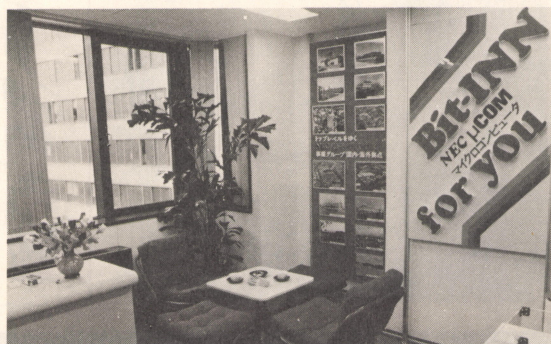
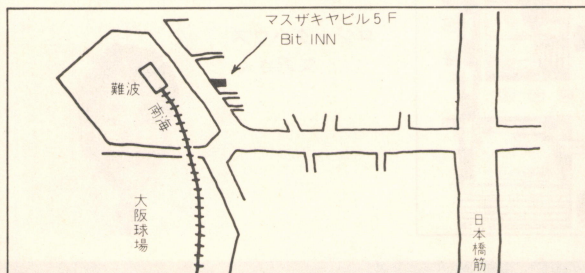
中野ムセンの隣のテープ屋に入り、『いらっしゃいませ』と言いながら『何だ買わないのか』と言いたげな、冷たくも白い視線に耐えてな

おも進むと、階段があり上がると、この店がある。このように道のりが険しいのがこの店の悩みのタネとか。

◇TVゲーム・マイコンなどスズンでる店だ。

◇オキのC-MOSもおいてある。

大阪にBit-INN誕生！



◇どこにもないデバイスは一度相談してみると良い。

◇名物(?) 100円基板(200円もあるよ) 東海電機 (●□■)

時たま、いい基板やトランスが出たりする。

共立電子産業(●□■○) ☎631-5963

最近、半導体関係が多くなった。

電卓IC, LED, C-MOS, LCDなど。

◇技術的な相談にのってくれる。

◇ジャンクは少なくなって、ユニット基板など作って売っている。

◇電卓IC800円(電卓基板要修理 550円, 2板1,000円。割と楽なおせる。完全回路有)

特殊無線 (●□)

名のとおり、おかしなものがいろいろある。

中野無線(■○△□) ☎641-8466

◇ハム用部品, リグ, 測定器等は安い。

◇小さい店なのに『何でもある!』と店の人は言っている。ほんとにあるのだ!

◇しかし、クツをくれ、と言ってもゲタを出してきて、これで間に合うと言うようなこともあるので、説得に屈服しないこと。

◇ミニステレオジャック 350円

三協電機商会(■□○) ☎643-5548
633-0926

◇国内の半導体はだいたいおいてある。

◇東光の部品も扱っている。

東亜無線

ナックの向いのこの店に、マイコンのコーナーができました。

KIM-1 (CPUはMCS6502) も売ってます。¥119,000

TK-80用透明プラスチックケース ¥7,000

シンセサイザー用キーボードもあるヨ! 44鍵 ¥23,500

★新情報★

■CPU MC6800 ¥7,800


PIA MC6820 ¥3,700

ACIA MC6850 ¥3,900

(オカモト)

■1% 抵抗 @¥30 (上野)

CRTディスプレイボード ¥28,000 (上新)

■丸善にT3344とT3345の付いたジャンク基板が¥250何の基板? オテーテ! ミニプリンター ¥2,500 もある。VU計  は、デザインが、すっきりしていて ¥650 とは安い。

■TVゲーム用(?) トランス

5V0.5A ¥100 (東海)

■君のマイコン、暑がっていないかな? AC100V用ファン

92×92×25 ¥3,300

80×80×30 ¥3,900 (氷和)

■パワーTr Pc115W IC7.5A

2N3232が¥200だヨ! (トキワ)

■C-MOS RAM μ PD5101

¥3,900 バッテリーバックアップで、不揮発RAMにいかが?

(テクニカル・サンヨー)

■CPUチップ

TM8080 ¥6,500 (共立)

MK3880P (Z-80) ¥25,800 (共立)

MC6800 ¥7,900 (トキワ)

CPUチップも安くなってきました。が、キットもたくさん出てきました。

F-8 (モステック), Lkit-16 (パナファコム) もそうですが、富士通のみのLkit-8も期待されています。

これは、モトローラ6800と同じCPUを持ち、キー、LEDディスプレイもMEK6800DIIに似ています。

■キャラクタジェネレータ2513

¥4,800 (共立)

■ μ A2240 プログラマブルタイマー OSC&28カウンタ ¥780 (オカモト)

★共立がウェーブキットを置くようになった。また、I/Oも置くようになり、I/Oを売っている店は、上新、スズキパーツ、共立、アツダ、など。

★5月12日~16日に大阪国際見本市港会場で行なわれた、省力化機器店にデータプロも参加していました。Chibicom (チビコン) [本誌5月号掲載] を出品していました。 (IK²EI)

日本橋ミニ情報

最近、日本橋で比較的安いと感じたものをお知らせします。

■共立電子ではF.C.社の9368 (ラッチ付16進表示7セグメントデコーダ) および9370 (9368のオープンコレクタ・タイプ) をそれぞれ、¥550で売っている。また、モトローラのC-MOS IC (例えばM14016 ... ¥190など) はこの辺ではここが一番安いと思う。ICソケットも14P ... ¥80etc. と比較的安い。

■三協電機ではT.I.社のLSタイプのICを安く売っている。日本橋でLSタイプのICを売っているのはことトキワ。(例えばSN74LS75 ... ¥230)

■トキワでは10芯および20芯のカラ

一平行コードを1m切りで売っている。10芯×1mが¥100。20芯×1mが¥240。

■岡本無線はF.C.社のC-MOS ICが安い。

■ニノミヤELホビー店ではLM723のDIPタイプを¥250で売っている (ニノミヤおよび上新電機は総合販売店なので、たいていの物を多く置いている。) また、キーボード用のpushスイッチが1組 (スイッチとキー) ¥120で売っている。少々高いが、「ミテクレ」を気にする人には適当。

■丸善無線では16ケタのミニデジタルプリンタを¥2,500で売っている。(文字の種類は0~9, Σ, +, -

など、プリント付電卓用のものと思うが、データがわからないので、自分で見てわかる人には良いと思う。私が見た感じでは、信州精器の102型とはほぼ同じように思えた。デジタルプリントはほかに共立でも2機種、(102型を含む) をそれぞれ¥4,500で売っている。

■塚田勇商店はジャンクばかり売っている店だが、大容量ブロックコンデンサを¥700位で売っている。(例えば10V33,000 μ F, 50V10,000 μ Fなど。) 残り少ないので早めに!

また、コンピュータ関係のジャンクを多く置いている。(例えばIBMセレクトリック・タイプライタ、リコーテープパンチャ)。価格は店のおじさんに相談すると良い。

(中村 裕美)

■次号予告

7月25日発売の次号では、『BASICの使い方』について特集します。BASICの使えるキットの製作そのソフトウェア、あるいはBASICの基礎など、あなたのアイコン・システムを強力にするためにきっと役立ちます。その他、シンセサイザの話、LIFEゲームのプログラムなど楽しい記事が満載！きっと読んでネ！

■編集後記

□編集長が代わりました

今月から、I/Oでおなじみの森昭助さんが編集長になります。I/O創刊号の『キャラクタ・ディスプレイの製作』から始まり、『キーボード』、『カセット・テレコ』、『放電プリンタ』など好評記事の筆者である森さんの『I/O丸』の舵取りに期待しましょう。

□マイコンは革命であるとか、全国の革命の闘士(?)達よ！ここに結集し、ともに前進しようではありませんか。

(M)

■バックナンバーのお知らせ

No.1～No.7まではすべて品切れです。

No.1～No.4は合本1 (¥1,900 送料160円)

No.5～No.7は合本2 (¥1,900 送料160円)

に収められています。

コピー・サービスもしていますが高価になってしまったので、なるべく合本をご利用ください。

なお、コピーサービスの価格は、

No.1が¥600、No.2が¥780、の他は全て¥960です。〒は2部まで120円、4部まで160円、5部200円です。

■原稿募集

「I/O」はみんなの広場です。以下の各原稿を募集していますので、ぜひあなたも参加して下さい。

①イベント、ミーティング、講習会、勉強会 etc のお知らせ。

②製作・実験のレポート 原稿用紙(400字詰)3枚くらいにまとめる。図、表はエンピツ書きでOK。写真もぜひ入れて下さい。

③「I/Oポート」のマイコン・クラブの紹介(メンバーの写真も！)

④秋葉原の情報(お買徳品の情報 etc.)

⑤ソフトウェア道場 プログラムの説明とアセンブラまたはマシン語のリスト、フローチャートも。

②～⑤は採用の場合には稿料をさしあげます。

なお、投稿の際には以下のことを必ず記入して下さい。

(イ)現在の所属(ペンネームの場合でも一応ご記入願います。)

(ロ)連絡先(勤務先または自宅)の住所、電話番号。

(ハ)年齢、学年

(ニ)現在所有しているマイコンがあればその名称(例：8080, 6800, SC/MP)

編集部に対するご意見がありましたら、あわせて、お寄せ下さい。

■投稿先

〒151東京都渋谷区代々木2-5-1羽田ビル403 工学社内
日本マイクロコンピュータ連盟「投稿係」

■定期購読のおすすめ

「I/O」は予約購読を原則とします。予約申し込みは半年、1年で、半年以上申し込まれた方は、「マイコン連盟」の会員として登録されます。

①1冊400円(送料込)

②半年…2,200円(送料込)

③1年…4,000円(送料込)

■団体割引

なお、5名以上で1年間の予約をする場合は団体会員として、1名当り年間3,500円をお支払い下さい。

■送付方法

①郵便振替《東京2-49427》

②現金書留

③定額小為替

のいずれか。

■送付先

〒151東京都渋谷区代々木2-5-1羽田ビル403 工学社内
「日本マイクロコンピュータ連盟」



月刊I/O

発行人

編集人

編集

発行所

1977年7月号 第2巻第7号(通巻第9号)

星 正明

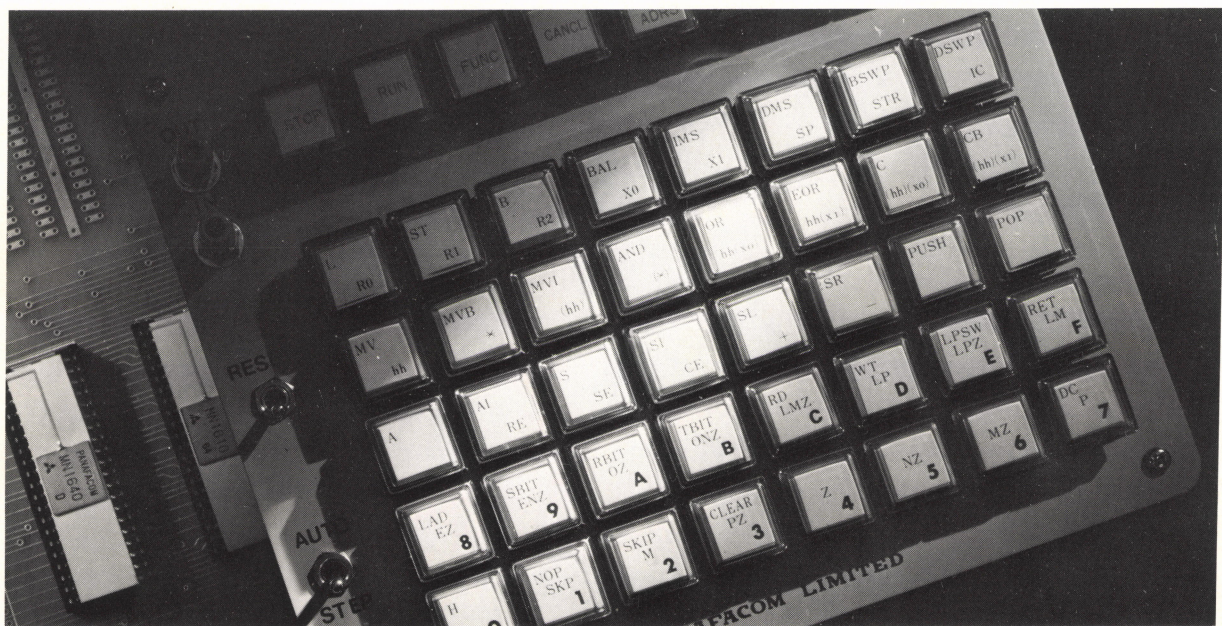
森 昭助

日本マイクロコンピュータ連盟

株式会社 工学社

〒151 東京都渋谷区代々木2-5-1 羽田ビル403 ☎(03)375-5784 振替口座東京5-22510

印刷：耕文社

LKIT-16**プログラムはアセンブラでダイレクトイン!
16ビットマイコンキット新登場**

新時代の多様なアプリケーションニーズに応える16ビットマイクロコンピュータPFL-16Aを生み出したPANAFACOMの技術が、いま、16ビットで初めてのマイクロコンピュータキットLKIT-16を皆さまにお届けします。16ビットならではの豊富な機能とすぐれた学習効果が得られるLKIT-16。プログラムを機械語に変換することなく入力できるなど数々の特長をそなえた本格的マイクロコンピュータキットです。

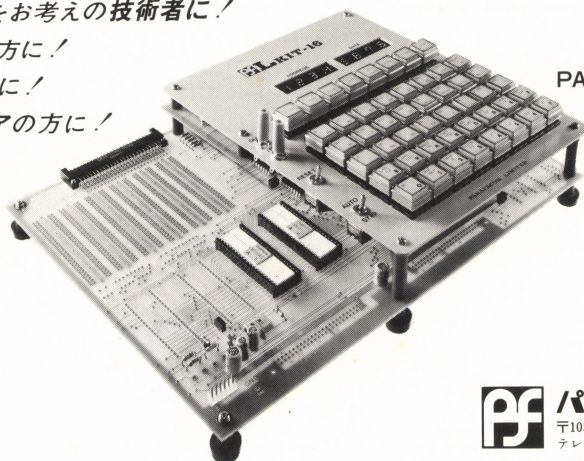
- 簡易アセンブラ入力用のキーボードつき。
アセンブラ言語の学習用として最適です。
- デバッグ時のストップやブレイク機能など、スタンドアロンシステムのコンソールパネルに匹敵する機能があります。
- 開発したプログラムを市販のカセットレコーダで録音・保管することができます。
- ユーザプログラムで割込みレベルを設定すれば多重処理が可能です。
- インターバルタイマ内蔵。プログラムによるタイムカウントは不要です。

●主な仕様

CPU MNI610 (16ビット並列処理)
ROM MB8518 1.0K語(最大2.0K語)
RAM MB8111 0.5K語(最大1.0K語)
I/Oポート MNI630 キーボード接続
用 使用 オプションにより8ビット×1、
16ビット×1の入出力可
電源 (別売)
+5V(1.9A)、+12V(0.3A)、-5V(0.1A)
※消費電流はオプション実装時

- ★実験や評価へのマイコン利用をお考えの技術者に!
- ★プログラミングをマスターしたい方に!
- ★ハードウェア技術者をめざす方に!
- ★マイコンに興味をもつアマチュアの方に!

完全キット・詳細マニュアル付



**LKIT-16に関する
ご質問・ご相談を承ります。**
PANAFACOMサポートセンタ
●当社営業部
TEL(03)438-0311(代表)
平日(月曜～金曜)9:00～17:00



パナファコム株式会社

〒105 東京都港区新橋6-17-15(ナショナルビル別館)
テレックス (246) 8160 TEL (03) 438-0311(代表)



モトローラ



マイコンキットの華《好評発売中》!!

“MEK6800DII-A” (完成品)

無限の拡張性を秘めたMEK6800DIIキットの完成品を新価格にて発売中。



型名 **MEK6800DII-A** (完成品)

標準価格 **¥79,000**

(和文及び英文マニュアル付, 送料含まず)

特長

- MC6800×1, MC6810×3, MC6820×2, MC6850×1, MC6871×1, MC6830×1の9チップ構成。
- 24キー, 6個のLED表示, カセットI/O機能内蔵。
- 単一5V電源。
- オンボードで512ByteのRAMと2KByteのPROM (MCM68708L) まで装着可能。
- モニタプログラムをMINIBUG IIまたはMIKBUGにすることでTTYとI/O可能。
- モトローラのトータル開発用装置EXORciser用の各種モジュールとバスコンパチブル。



マイコンキットの星《新登場》!! 7月下旬発売

“SPEED MASTER”

貴方はパワースイッチをONするだけ。M6800システムをスピーディにマスター出来ます。

予約受付中



“SPEED MASTER”

型名 **MEK6800DII-B**

標準価格 **¥93,000**

(和文及び英文マニュアル付, 送料含まず)

特長

- 好評のMEK6800DIIを木目ケースに収納し、電源を内蔵。
- すっきりしたデザインとシンプルな操作。好きな場所で使えます。
- 作成したプログラムは直接市販カセットに入出力出来ます。
- 拡張機能が強力です。バスラインはEXORciserとコンパチブル。
- ヒートラン及び各種テスト済の完成品。

■マイコンを今すぐあなたのお手元に——— フレジットをご利用ください。

■講習会 MEK6800DIIの応用セミナー

場 所: 秋葉原大同毛織会議室 9FC室

日 時: 8月9日 PM1:00~5:00

受講料: 3,000円 <テキスト代を含む>

定 員: 先着30名 / 申込はハガキまたはTELで / 係 梁川(ヤナガワ)

<販売代理店>

東京電子科学機材株式会社

東京都千代田区外神田2-4-4

TEL.03(255)8828(代)

定価 300円

I/O

昭和52年7月号

昭和52年7月号
第2巻第17号
通巻第9号
昭和52年7月1日発行(毎月1回1日発行)

マイクロ

1987

特集

マイコンに安くて強力なI/Oをつけよう!



編集

日本マイクロコンピュータ連盟

VOL 2

No. 7

工学

社